

'99 €
TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS
PLAYSTATION 3 • Wii • XBOX 360 • PLAYSTATION 2 • PSP • NINTENDO DS
Nº 207
28
ÁGINAS
FONDO
ACCIÓN
TOPE!
ALL OF DUTY WaW.
ESISTANCE 2
UANTUM OF SOLACE
LLZONE 2
OS JUEGOS MÁS ESPERADOS!
VIVE LA
AVENTURA!
nalizamos PRINCE OF PERSIA,
irror´s Edge y Tomb Raider
¡¡PÓSTER DOBLE
DE REGALO!!
DEMÁS...
En primicia desde Japón: TEKKEN 6
Entrevista exclusiva con MIYAMOTO
Todo sobre NEED FOR SPEED UNDERGROUND
ADELÁNTATE
¡PHONE vs
N•GAGE
Los móviles retan
a las portátiles
GUÍA COMPLETA
SAINTS
ROW 2
¡A CANTAR!
¡QUE NO
PARE LA
MÚSICA!
• GUITAR HERO
WORLD TOUR
• Wii MUSIC
• LIPS
HOBBY CONSOLAS
Portugal 2,99 €
8 424094 810017 00207
80
JUEGOS
NUEVOS
PS3
VALKYRIA CHRONICLES
SONIC UNLEASHED
DAMNATION
PSP
PRO EVOLUTION 2009
MIDNIGHT CLUB L.A.R.
NINTENDO DS
ANKH
PROFESOR LAYTON
Wii
ANIMAL CROSSING
CLONE WARS
RAYMAN RR TV PARTY
XBOX 360
RISE OF THE ARGONAUTS
FALLOUT 3
ENDWAR
RACE PRO
¡...Y MUCHOS MÁS!

Vuelven las aventuras



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas



e-mail: manuel@axelspringer.es

En una época en la que los juegos musicales y las nuevas propuestas van cobrando cada vez más protagonismo, y en la que muchas compañías parecen pensar que el único género que permite explotar la capacidad de las consolas es el de los shoot´em up subjetivos (que sí, que están muy bien y lucen de maravilla, pero empieza a haber una cierta saturación...) se agradece que haya desarrolladores que sigan apostando por un género tan clásico y atractivo como el de las aventuras. Y entre ellas incluyo a las que proponen tanto acción como exploración y saltos, dentro de un argumento o una propuesta interesante. El mes pasado ya nos deleitamos con uno de los lanzamientos más sorprendentes de los últimos tiempos, **«Little Big Planet»**. Y a la altura podemos poner al sensacional **«Fable II»**. Y este mes hemos tenido el placer de disfrutar de tres títulos que, cada uno a su manera, siguen la misma línea. El regreso de **«Prince of Persia»**, con su renovado y atractivo look, supone una alegría para los que nos sumergimos hace unos años en el mágico ambiente de "Las mil y una noches". Y qué decir de nuestra querida **Lara Croft**, que con un aspecto que quita el hipo, acorde a los tiempos que corren, nos vuelve a regalar otra de sus apasionantes aventuras. Por último, **«Mirror´s Edge»** nos demuestra que también se pueden aportar ciertas dosis de originalidad partiendo de la base de los saltos y la acción, sin que ello suponga renunciar a una realización impecable. En fin, que no solo de shooters y música vive el usuario de consolas, así que este mes -que como veis viene de lo más cargado- es un placer que estos juegos aventureros tengan un especial protagonismo.

Se agradece que haya desarrolladores que sigan apostando por las aventuras



PRINCE OF PERSIA - PS3, XBOX 360



TOMB RAIDER UNDERWORLD - PS3, XBOX 360



MIRROR´S EDGE- PS3, XBOX 360

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

¿Llamada en espera? El reportaje sobre juegos para móviles que publicamos este mes deja claro que la brecha de calidad con los títulos para las portátiles cada vez se cierra más. Ya está muy cercano el día en que todos llamemos, hagamos fotos, juguemos y oigamos MP3 desde un solo dispositivo, sea de la marca que sea. La espera no durará mucho.



DAVID MARTÍNEZ
Redactor Jefe
david@axelspringer.es

Las bayonetas caladas. Así esperaban muchos al nuevo «Call of Duty», dispuestos a "crucificarlo" porque no prometía tanto como su antecesor. Por suerte, Treyarch (el equipo que lo ha desarrollado) ha realizado un juego de guerra sobresaliente en todos sus aspectos. ¡Espero que nos encontremos en el campo de batalla online!

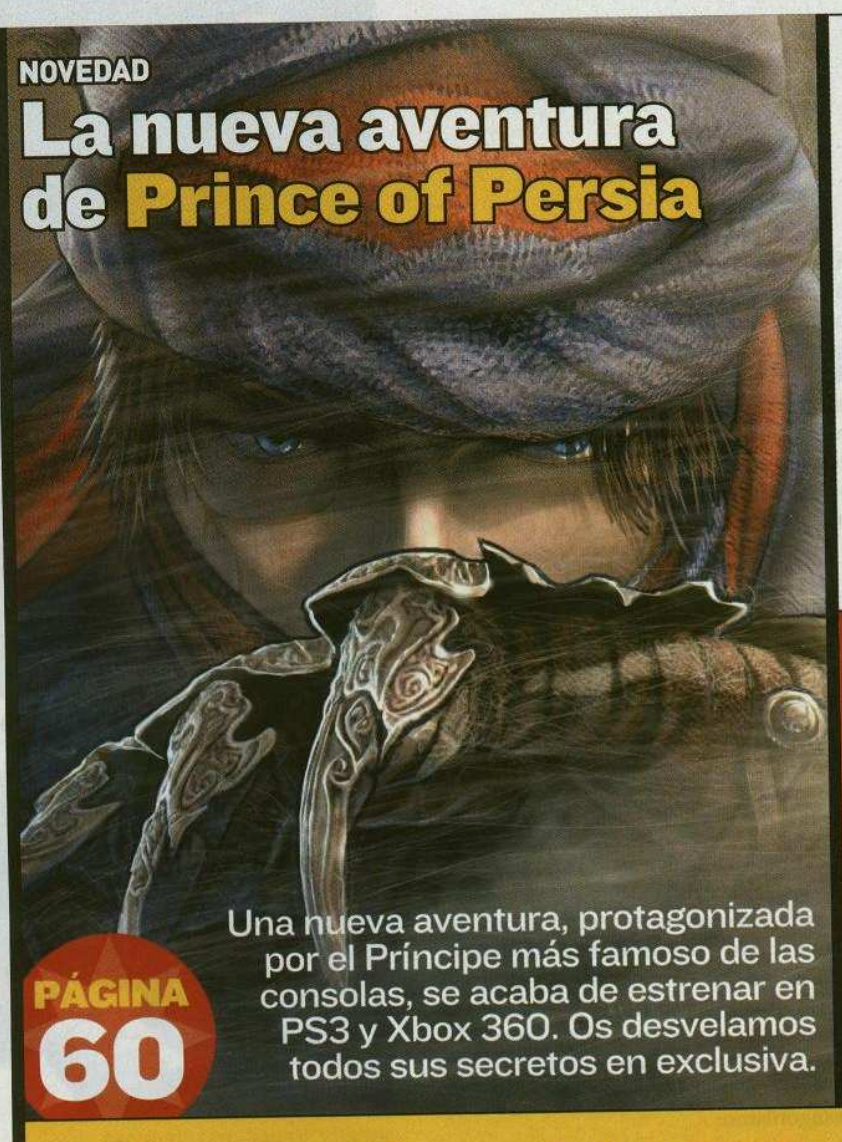


DANIEL QUESADA
Redactor
daniel@axelspringer.es

Música, sí. Ya se veía venir desde hace tiempo, pero con la llegada de «Guitar Hero World Tour» se confirma que el género musical es una apuesta segura de las compañías. Lo que me gusta de este título es que demuestra que "para el gran público" no tiene por qué ser sinónimo de "simple y falto de calidad". Otros deberían tomar nota.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.



NOVEDAD

La nueva aventura de Prince of Persia

Una nueva aventura, protagonizada por el Príncipe más famoso de las consolas, se acaba de estrenar en PS3 y Xbox 360. Os desvelamos todos sus secretos en exclusiva.

PÁGINA 60

REPORTAJE

Miyamoto coge la batuta



Hemos entrevistado en exclusiva al creador de Mario y Zelda para que nos hable de su última creación, el original Wii Music.

PÁGINA 32

REPORTAJE

Juegos móviles

PÁGIN 54

Damos un exhaustivo repaso a los videojuegos que van a romper moldes en los teléfonos más modernos.





SUMARIO



GUÍA COMPLETA SAINTS ROW 2

Extraíble. La encontrarás en el centro de la revista

PREESTRENO

Empieza tu nueva vida en Animal Crossing

PÁGINA 38

Los animales más simpáticos ya están preparando una fiesta de bienvenida para estrenar la ciudad más divertida de Wii.



NOVEDAD

Arrasa con Guitar Hero

PÁGINA 64

Hemos "dado el cante" en el análisis más marchoso. Únete a nuestra banda y descubre todos los secretos del juego musical más esperado para todas las consolas.



TODOS LOS JUEGOS

¡¡AHÓRRATE UNOS EUROS EN ESTOS JUEGAZOS!!



Mira en la página 181

¡CONOCE A LAS HEROÍNAS DEL MOMENTO!

Las bellezas que juegan más duro

Elika

JUEGO: Prince of Persia.
OCUPACIÓN: Princesa.
SUS ARMAS: La magia y una agilidad especial para salvar la vida al Príncipe.
EN LA VIDA REAL: En el cine será Gemma Arterton, una de las nuevas chicas Bond.

Catwoman

JUEGO: Mortal Kombat vs DC Universe.
OCUPACIÓN: Ladrona.
SUS ARMAS: Un látigo y un traje ajustado que deja patidifusos a sus rivales.
EN LA VIDA REAL: En el cine, ha sido interpretada por Halle Berry y Michelle Pfeiffer. Casi nada...

Sheva

JUEGO: Resident Evil 5.
OCUPACIÓN: Agente especial de la BSAA en África.
ARMAS: Es experta en armas de fuego y tiene un carácter a prueba de zombies.
EN LA VIDA REAL: Está inspirada en la modelo Michelle Van der Water.

Faith

JUEGO: Mirror´s Edge.
OCUPACIÓN: Runner, una mensajera urbana.
SUS ARMAS: Las que roba a sus enemigos.
EN LA VIDA REAL: Es una creación de la famosa escritora Rhianna Pratchett.

o os dejéis llevar por la primera
npresión, porque estas muchachas son
ucho más que una cara bonita. Las
emos reunido a todas para que sepáis
s secretos que encierra esta generación
e heroínas de los videojuegos. ¿Quién
jo que las mujeres eran el sexo débil?

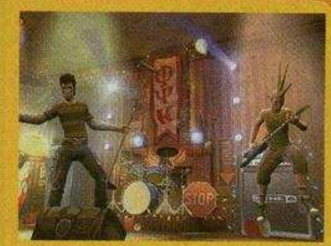


Lara

JUEGO: Tomb Raider Underworld.
OCUPACIÓN: Arqueóloga, aventurera y millonaria.
SUS ARMAS: Dos impresionantes... pistolas.
EN LA VIDA REAL: En esta ocasión está encarnada en la modelo Alison Carroll.

SUBEN

▲ LOS DISPAROS en primera persona. Este mes comentamos «Resistance 2», «007 Quantum of Solace» y el soberbio «Call of Duty 5».



▲ LOS JUEGOS MUSICALES, encabezados por «Guitar Hero World Tour», y «Lips», aunque llegarán muchos más en los próximos meses.

▲ LOS NUEVOS JUEGOS PARA MÓVILES, que están alcanzando una calidad que les permite rivalizar con las consolas portátiles. ¡Y caben en nuestros bolsillos!

▲ PSP, la portátil de Sony recibe este mes tres juegazos del calibre de «Midnight Club L.A. Remix», «LocoRoco 2» y «Pro Evolution Soccer 2009».

▼ Wii MUSIC, el lanzamiento más esperado de Nintendo para estas Navidades nos ha dejado un poco fríos. La idea es buena pero la realización...

▼ LA CENSURA que están sufriendo juegos como «Gears of War 2» o «Fallout 3» en países como Japón o Alemania. Por suerte, a España llegarán íntegros.

▼ LA FALTA DE TRADUCCIÓN de títulos como «Valkyria Chronicles» para PS3, en los que el argumento tiene un papel muy importante.



▼ LAS DESCARGAS DE «GTA IV», de las que aún no hemos tenido noticias, aunque inicialmente estaban previstas para finales del año 2008.

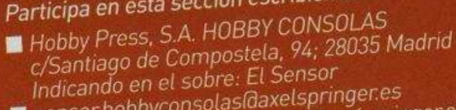


BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO





TU OPINION CUENTA
Participa en esta sección escribiendo a:
Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
c/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid
Indicando en el sobre: El Sensor
sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es

MOLA



@ **Que en «Saints Row 2» crees a tu personaje. ¡Solo falta crear a Chikilicuatre!.**

Sí, la verdad es que la estrella del "Chiki chiki" se merece acabar en una guerra de bandas... como mínimo.

@ **Que hayan sacado una PS3 con 160 Gb de capacidad. Mi sueño de descargarme toda la store se ha hecho realidad**

Justo al mismo tiempo que se ha materializado la pesadilla de tus padres, ¿o es que piensas pagar todas las descargas de tu bolsillo?

@ **Que con mis 40 tacos aún me asuste jugando a juegos como «Dead Space».**

Nosotros lo hemos superado... basta con mirar bien debajo de la cama y dejar una luz encendida al acostarse.

@ **Que Yen tenga nombre de dinero japonés. ¡Estará forrado!.**

Eso era antes, pero después de la crisis financiera, está buscando un trabajo extra como "Yen-ador" de cajas en un almacén.

@ **Sinceramente me mola que poco después de comprarme la Xbox 360 por 260 euros saquen la misma versión con el triple de memoria y por mucho menos precio.**

Eso sí que es tener espíritu deportivo. Te alegras porque así podrás encontrar más gente en Xbox Live ¿verdad?

@ **El DVD que incluisteis con el último número... ¡Y gratis! ¡Si es que no os merecemos!.**

¿No nos estarás haciendo la pelota para que incluyamos nuevos regalos? ¡Este mes toca una guía completa!.



@ **El nuevo interfaz de Xbox 360, que esperemos que sea motivo de compra de "la blanquita" y la acerque más a la infancia.**

Hombre, no hace tanto que salió Xbox 360 como para que la consola necesite volver a su infancia. ¡Sería casi una recién nacida!

NO MOLA



@ **Que que mi profesora me haya confiscado la libreta de WWE Smackdown que regalasteis por indecente.**

Oye, dile que nuestros regalos son muy decentes. A ver si dos tipos en calzones van a asustar a alguien ahora...

@ **Que a Capcom no se le ablande el alma para darnos información sobre «Monster Hunter 3» para Wii.**

Seguro que pronto se "redimen" con algún anuncio sorpresa y se ganan el cielo.

@ **Que un amigo mío tenga la beta de «Resistance 2» y yo no. Me pasó lo mismo con el «Little Big Planet».**

Pues así tienes una excusa para ir a visitarle más a menudo, probar los juegos y, de paso, merendar de gorra.

@ **Que lleve enviando mensajes, para participar en concursos, desde el número 188 y que todavía no haya ganado ninguno.**

Y sin embargo hemos publicado tu correo a la primera ¡Qué suerte!.

@ **Que el trabajo me ocupe tanto tiempo y me deja muy poco para disfrutar de mis consolas.**

A nosotros nos pasaba lo mismo, por eso decidimos llevar las consolas al "curro" ¡y mira como terminamos!.

@ **Que los juegos de PS2 valgan tan poco... ¡dentro de poco los regalan con vuestra suscripción anual!**

Cuestan poco, pero te garantizamos que, para nosotros, valen un montón.



@ **El susto que se dio mi madre cuando me vio jugar a «Dead Space». Ahora tiene pesadillas.**

Seguro que algún elemento del juego le recordó tus notas de matemáticas.

@ **Que podáis jugar a todos los juegos sin pagar nada....**

¿Que no? Pues a nosotros nos mola una barbaridad.

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Comprarás la DSi teniendo ya una Nintendo DS Lite ?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Rotundamente NO! creo que cada vez más las compañías sacan al mercado versiones mejoradas de sus consolas para que te plantees el "renovarte o morir" pero primero hay que pensar si realmente merece la pena el cambio.
Jose M. Aguilar (Barcelona)

■ Si, por la cámara de fotos (aunque no es muy buena 0,3 megapíxeles) y por la conexión online y todas sus posibilidades. Habrá que ver como las aprovecha Nintendo.
Guillermo Pérez (Orense)

■ Yo claro que la compraré, como el dicho, "renovarse o morir". Y todo lo que sean mejoras siempre está bien,

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »





MIYAMOTO, EL "PADRE" DE MARIO Y ZELDA, ES UN GRAN AFICIONADO HOBBY CONSOLAS

Aquí le tenéis. Justo antes de contestar a nuestras preguntas sobre «Wii Music», el genial Shigeru Miyamoto se tomó un respiro para leer nuestra revista. Como podéis imaginar, el creador de «Donkey Kong», «Pikmin» o «The Legend of Zelda» se quedó entusiasmado con nuestro análisis de «Super Smash Bros». ¡Y también le encantó la portada!

Lo que dice la prensa...

El País, 6 de noviembre

"Cliff Bleszinsky cuida su imagen cual modelo de Jean Pau Gaultier. Su peinado varía cada seis meses, como lo reflejan sus páginas personales".

HC: Y que no se les olvide mencionar que, además de ligón, es el creador de «Gears of War» y de «Unreal».

El Mundo, 12 de noviembre

"La industria de los videojuegos, actualmente en crecimiento, espera que los consumidores que renuncien a sus vacaciones al menos se gasten los 60 dólares que cuesta el nuevo Call of Duty".

HC: Desde luego, emociones no les van a faltar, aunque se queden sin esquiar durante las próximas Navidades.

LA POLÉMICA DEL MES

¿Se debe considerar a Wii Music como un juego musical al uso?

Tenemos opiniones encontradas sobre si «Wii Music» es un juego musical al uso o se trata de una aplicación creativa y educativa.

Sí



Borja Abadíe
Colaborador de Hobby Consolas

Tocar música sin complicaciones

Es posible que «Wii Music» carezca de puntuaciones, no tenga multijugador competitivo o no haya niveles de dificultad pero es claramente un videojuego al uso. De hecho, a modo de recompensa (algo típico de cualquier videojuego) vamos desbloqueando nuevas canciones y escenarios en los que disfrutar. El hecho de que tenga tintes educativos no hace que deje de ser un videojuego, ¿quién dijo que algo que es ocio no pueda ser educativo?. Es más, es algo que venimos defendiendo durante años en el sector como ejemplo de que los videojuegos no son "diabólicos" ni pretenden serlo. Otra cosa muy distinta es si está o no a la altura como videojuego musical.

El propósito de «Wii Fit» era mantenerte en buena forma. «Wii Music» no está pensado para evaluar tu progreso en el aprendizaje sino para que pases un buen rato aporreando el wiimote.

No



David Martínez
Redactor Jefe de Hobby Consolas

Otra forma de aprender música

Desde que cargamos «Wii Music» en nuestra consola queda patente que no se trata de un juego tradicional. La ausencia de puntuaciones, o niveles que superar, y la sencillez del manejo dejan muy claro que se trata de "otra cosa". No es la primera vez que Nintendo lanza una aplicación musical para sus consolas («Elektroplancton» para DS seguía esta misma línea) y en esta ocasión, lo que consigue es abrirnos las puertas del mundo de los instrumentos, de forma que lo pueda disfrutar desde un niño al jugador más experto. A mí me parece la forma más divertida (sobre todo si jugamos en grupo) de iniciarse en este arte, e incluso es un buen modo de que un "novato" pruebe la consola.

Nintendo está cuidando a todo tipo de usuarios, no solo a los más jugones. Si «Wii Fit» era una aplicación deportiva, «Wii Music» es ideal para que cualquiera aprenda y disfrute de la música.

Y tú ¿qué opinas?

aunque a veces el dinero no nos da para comprar todo.
Manuel Fdez Naves

■ Creo que la consola tendrá un gran éxito en Japón, pero aquí la gente todavía no descarga muchos juegos, así que no creo que triunfe. Yo esperaré unos meses, a ver si baja de precio, para comprármela..
Dani Sevillano

■ Ya es la tercera versión de DS que Nintendo pone a la venta. Por eso no me la voy a comprar, ya que no veo diferencias suficientes. No creo que una cámara de fotos y un tamaño menor justifiquen comprarse la misma consola por tercera vez.
Rodolfo Herranz

■ Está bien para aquellos que no la tengan, aunque yo me quedaré con mi DS Lite, que me permite jugar con cartuchos de GBA. Así tengo una colección mayor.
Anónimo

EL MES QUE VIENE: ¿CUÁL ES, PARA VOSOTROS, EL JUEGO DE LAS NAVIDADES?

→ Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa e ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto co un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Francisco Giménez, David Vioque, Sergi Martínez, Jose M. Aguilar, Guille Pérez, Carlos Hernández, Juan Pedro Rubio, Manule Fdez, Mario Muñoz y Joel Cano.

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE OCTUBRE

DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Pro Evol. Soccer 2009	(PS3)	-	1
2	FIFA 09	(PS3)	-	1
3	FIFA 09	(PS2)	-	1
4	FIFA 09	(X360)	-	1
5	Pro Evol. Soccer 2009	(X360)	-	1
6	Fable II	(X360)	-	1
7	FIFA 09	(PSP)	-	1
8	Wii Fit	(Wii)	2	6
9	Assassin´s Creed	(PS3)	-	1
10	Saints Row 2	(PS3)	-	1



PRO EVOL. SOCCER 2009 Las estrellas del fútbol han conseguido auparse hasta el primer puesto de nuestra lista de ventas. Este año, además, llegan arropados por la licencia de la Champions League.



FABLE II Una obra maestra dispuesta a saciar nuestras ansias de aventura. El juego de Peter Molyneaux acaba de salir y ya se ha colocado en la mitad de la lista.



FIFA 09
El deporte rey nunca pasa de moda entre los jugones. En la lista de éxitos de nuestro país encontramos, nada menos, que cuatro versiones diferentes del simulador de Electronic Arts. Eso sí que es ganar por goleada.

Por consolas

PS2
1 FIFA 09
2 Tomb Raider: Legend
3 Pro Evo Soccer 2008 (P)
4 GTA San Andreas (P)
5 SW El Poder de la F.
6 Naruto Ultimate Ninja 3
7 Dragon Quest
8 Lego Batman
9 God of War II (P))
10 Scarface (P)

XBOX 360
1 FIFA 09
2 Pro Evol. Soccer 2009
3 Fable II
4 Far Cry 2
5 Assassin´s Creed

Wii
1 Wii Fit
2 Mario Kart Wii
3 De Blob
4 Super Smash Bros
5 Pro Evol. Soccer 2008

PS3
1 Pro Evol. Soccer 2009
2 FIFA 09
3 Assassin´s Creed
4 Saints Row 2
5 Moto GP 08

PSP
1 FIFA 09
2 SW El Poder...
3 God of War
4 Play Chapas
5 GTA Liberty City Stories

NDS
1 Cocina Conmigo
2 New Super Mario Bros.
3 Mi hotel para mascotas
4 Sonic Chronicles
5 Dinosaur King
6 Mario Kart DS
7 Guitar Hero On Tour
8 Wall-E
9 Mario & Sonic JJ.OO.
10 42 Juegos de siempre

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 27 de octubre al 9 de noviembre — Datos cedidos por MagicBox

1 GTA IV (PS3)
2 Valkyrie Profile (NDS)
3 Little Big Planet (PS3)
4 Pokemon Platinum (NDS)
5 Wagamama Fashion (NDS)
6 Rythm Tengoku Gold (NDS)
7 Gran Turismo 5 Prologue Spec III (PS3)
8 GTA IV (XBOX 360)
9 Aruite Wakaru (NDS)
10 Cid to Chocobo no Fushigi no Dungeon (NDS)



GRAND THEFT AUTO IV Los japoneses han tenido que esperar unos meses más, pero se han lanzado en masa a por el juego más aclamado de Rockstar. Directo al primer puesto en PS3.

En EE.UU.

Del 1 al 8 de noviembre — Datos cedidos por Gamespot

1 Gears of War 2 (XBOX 360)
2 Resistance 2 (PS3)
3 Wii Fit (Wii)
4 Fallout 3 (XBOX 360)
5 Wii Play (Wii)
6 007 Quantum of Solace (XBOX 360)
7 Mario Kart (Wii)
8 Guitar Hero World Tour (Wii)
9 Fable II (XBOX 360)
10 Naruto Ultimate Ninja Storm (PS3)

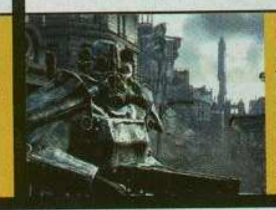


GEARS OF WAR 2 A los americanos les ha encantado la nueva aventura de Marcus Fenix y el equipo Delta. Van a salvar la humanidad desde el primer puesto de la lista de ventas.

En Gran Bretaña

Del 1 al 8 de noviembre — Datos cedidos por ELSPA

1 Gears of War 2 (XBOX 360)
2 FIFA 09 (PS3)
3 Fallout 3 (XBOX 360)
4 Little Big Planet (PS3)
5 WWE Smackdown vs Raw 2009 (PS3)
6 Profesor Layton (NDS)
7 Mario Kart (Wii)
8 007 Quantum of Solace (PS3)
9 Pro Evolution Soccer 2008 (Wii)
10 Wii Fit (Wii)



FALLOUT 3 Este juego de rol futurista, que recoge halagos de la crítica especializada, se encuentra entre los favoritos de nuestros amigos británicos.

La cifra

2.000.000 UNIDADES DE «GEARS OF WAR 2» SE VENDIERON EN TODO EL MUNDO EN EL PRIMER FIN DE SEMANA.

PRÓXIMO LANZAMIENTO – XBOX 360

Un líder frente a los Covenant

El enfrentamiento entre las fuerzas de la UNSC y los alienígenas Covenant se desatará en el nuevo «Halo Wars».

HALO WARS nos permitirá vivir los acontecimientos previos a los tres primeros juegos de la saga desde un planteamiento estratégico.

LOS VEHÍCULOS típicos de la saga «Halo» también participarán en las batallas. Su potencia será muy útil.

CADA UNIDAD tendrá distintas características, y también podremos controlar Líderes con habilidades superiores.

Las legendarias batallas entre el Jefe Maestro y los invasores Covenant que narra la saga «Halo» han cautivado a millones de aficionados. La próxima entrega llegará a Xbox 360 en febrero, y **va a suponer un vuelco total** en el planteamiento: «Halo Wars» **será un juego de estrategia,** no un shoot´em up, y en vez de llevar el sello de Bungie correrá a cargo de Ensemble Studios, responsable de «Age of Empires», una de las cumbres del género.

Las novedades también afectarán al argumento, porque **la acción estará situada en un periodo anterior** a los acontecimientos que narró el primer «Halo» (Xbox). Nosotros nos uniremos a la **tripulación de la nave "Spirit of Fire»,** guiada por una inteligencia artificial llamada Serina. En su viaje al planeta Harvest descubren un antiguo artefacto... y también la amenaza de los Covenant, porque ese es precisamente el primer planeta que atacan. A partir de ahí tendremos que **liderar todo tipo de unidades en combates a gran escala** para los que se está diseñando un interfaz intuitivo y adaptado al mando de la consola.

También podremos **retar a 6 amigos en batallas multijugador online** en las que sí será posible unirse al bando Covenant. ¿Qué civilización prevalecerá? En febrero lo sabremos.

ANUNCIO – TODAS LAS CONSOLAS

¡Y ahora los Beatles!

Acuerdo para hacer un juego musical con canciones del mítico grupo.

¿Os imagináis tocando "Let it Be" en vuestra consola? Pues va a ser posible gracias al acuerdo al que han llegado MTV Games, Harmonix (los creadores de «Rock Band») y la compañía que tiene los derechos de los Beatles para crear un juego con sus canciones. ¿Quién se pide a Lennon?



NOTICIAS BREVES



LA CHICA DE «MIRROR´S EDGE» SE VUELVE REAL

Faith, la protagonista de «Mirror´s Edge», es uno de los personajes de moda en el mundo de los videojuegos. Tanto, que Electronic Arts organizó un concurso para encontrar a su "doble". La ganadora fue Nancy Yao, una valenciana de origen taiwanés que se ha llevado un premio de 2000 € que podrá gastar con los consejos de un "personal shopper". Si comparáis esta foto con las imágenes del análisis de este mismo número, veréis que el parecido es asombroso.

"PEREZA" SE APUNTA A «GUITAR HERO»

El grupo madrileño es uno de los que prestan sus música a «Guitar Hero On Tour Decades», la nueva entrega de esta saga para Nintendo DS. Su canción "Estrella Polar" figura entre las 28 que podemos interpretar en nuestra portátil, junto a otros temas tan conocidos como "Are you gonna go my way", de Lenny Kravitz, o "One way or another", de Blondie. El juego está ya disponible.



EL CONTROL está siendo adaptado para que los usuarios de consola puedan dominar la estrategia en tiempo real.



LAS SECUENCIAS DE VÍDEO irán desgranando un argumento que nos desvelará el origen del conflicto entre los humanos de la UNSC y los Covenant. Seremos parte de la tripulación de la nave "Spirit of Fire».



LA CAMPAÑA INDIVIDUAL durará más de 10 horas. Sólo podremos jugarla controlando las tropas de la UNSC.



EL MULTIJUGADOR ONLINE permitirá hasta 6 jugadores, y en este caso sí podremos liderar las fuerzas Covenant.



LOS CAMPOS DE BATALLA del planeta Harvest serán muy variados y extensos. De nuestra habilidad para desplegar las unidades dependerá en gran medida que nos alcemos con la victoria.

EL NUEVO «GTA» PARA DS SE HACE DE ROGAR

«GTA Chinatown Wars», la esperada entrega de esta aclamada saga para la portátil de Nintendo, ha sufrido un retraso en su fecha de lanzamiento. Ahora Take 2 ha fijado su salida para el segundo cuarto del próximo año fiscal, que va de febrero a abril.

CRASH Y SPYRO, EN PLAN EDUCATIVO

Estos dos personajes de Vivendi van a ser los protagonistas del programa educativo "Conectando generaciones", que se va a desarrollar en colegios de la Comunidad de Madrid. Las actividades protagonizadas por Crash destacarán la importancia de llevar una vida sana, mientras que las de Spyro incidirán en el respeto al medio ambiente.

¡DEBES PROTEGER AL PRESIDENTE DE EE.UU.!

Ahora que la política norteamericana está de plena actualidad con la elección de Barack Obama, Activision ha anunciado el lanzamiento de «Secret Service» a comienzos de 2009. Se trata de un shoot´em up para Xbox 360 y PS2 que nos pondrá en la piel de un agente del servicio secreto que debe proteger la vida del presidente de los EE.UU.

A CANTAR CLÁSICOS

Sony va a poner a la venta el 4 de diciembre «Singstar Clásicos», una nueva edición para PS2 de la saga de juegos de karaoke. Esta vez podremos cantar 30 de los temas más populares de la música española, desde "Cuéntame", de Fórmula V, hasta "El baúl de los recuerdos", de Karina.

PRIMEROS DATOS – Wii

¿Quién necesita ir al gimnasio?

«EA Sports Active» nos va a poner en forma sin tener que salir de casa.



La línea que abrió «Wii Fit» va a seguir con el recién anunciado «EA Sports Active», un programa de entrenamiento físico para Wii que saldrá la próxima primavera. Podremos ponernos en forma eligiendo sesiones de 20 minutos diarios o incluso un programa más extenso de 30 días de duración. ¿Quién iba a imaginar que la consola nos daría agujetas?



LANZAMIENTO – XBOX 360

¿Listo para una nueva experiencia?

Microsoft renueva y multiplica las posibilidades de Xbox Live.

El pasado 19 de noviembre se puso en marcha lo que Microsoft ha bautizado como "Nueva Experiencia Xbox". Bajo ese nombre se esconde un cambio total en el interfaz del servicio, que está a vuestro alcance con una simple actualización gratuita. Lo que os vais a encontrar es, en primer lugar, la posibilidad de crear un "avatar" totalmente personalizable. Con él podréis utilizar servicios que ya estaban disponibles, como la descarga de juegos, pero también otros nuevos de los que quizá el más llamativo es el Bazar de vídeo, desde el que nos podemos bajar películas. Además, también se ha puesto en marcha un Canal de Juegos de la Comunidad, en el que cualquier usuario puede crear y vender sus propios juegos. ¿A qué esperáis para descubrirlo por vosotros mismos?



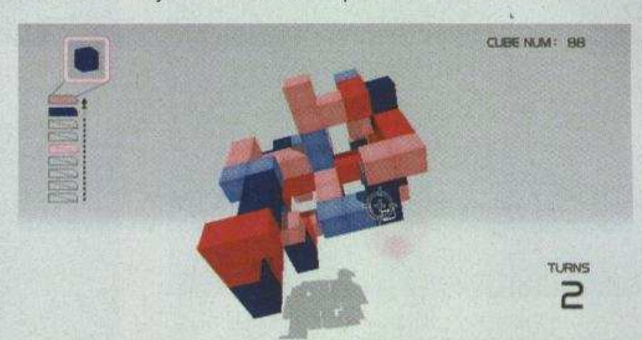
EL NUEVO INTERFAZ de Xbox Live está lleno de novedades: podemos tener nuestro "avatar", descargar películas, compartir fotos con amigos y crear nuestros juegos.

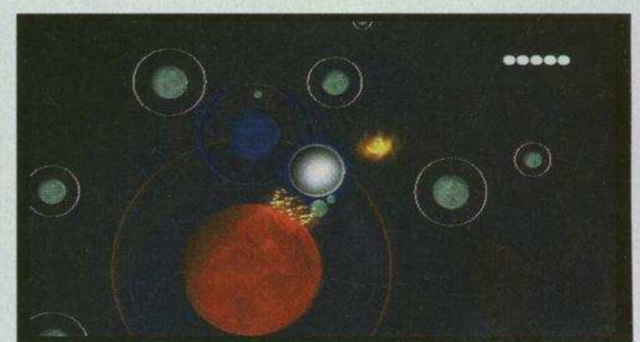
NUEVOS JUEGOS – Wii

Art "Stylízate"

Rómpete la cabeza con las nuevas descargas que trae Wii Ware.

Desde el 21 de noviembre se están lanzando en el canal Wii Ware unos nuevos juegos de tipo puzzle englobados en la nueva serie "Art Style". El primero en salir ha sido «Cubello», que nos pide inteligencia y puntería para disparar a los cubos del mismo color y conseguir llegar al núcleo. «Rotohex» será un cubo de rubik gigante, y en el divertido «Orbient» manejaremos la gravedad a nuestro antojo. Cuestan 600 Wii points (6 euros) cada uno.





EN «ORBIENT» engullimos las estrellas azules para aumentar nuestro tamaño y gravedad, y así atrapar al Sol en nuestra órbita.

INTERNET ONLINE

Actualiza «Pro Evolution 2009»

Konami ha puesto a disposición de todos los usuarios de «PES 2009» de manera gratuita una actualización muy esperada, que incluye nuevos clubes licenciados de la Liga Española como el Atlético de Madrid, Sevilla, Racing de Santander y Valladolid. También viene con 12 nuevos equipos participantes en la Champions League, como la Juventus de Turín o el Olympique de Marsella. Además pule detalles como equipaciones y alineaciones, para que la experiencia sea más realista que ahora.

Un campeón para Xbox 360

Cryptic Studios, creadores de los exitosos juegos multijugador masivos online «City of Heroes» y «City of Villains», va a desarrollar «Champions Online» para Xbox 360. El juego nos dará libertad total para crear a nuestro héroe, que tendrá a su disposición un amplio mundo por explorar bajo una preciosa estética de comic.

Ya hay un millón de "Solid Snakes"

Y es que desde la salida en junio de «Metal Gear 4» ya son un millón los jugadores que participan en «Metal Gear Online». Para recompensar su gran respuesta, Konami lanza una campaña conmemorativa accesible desde el 25 de noviembre hasta el 9 de diciembre. Los usuarios obtendrán entre 10.000 y 100.000 puntos para gastar en la tienda, según los logros conseguidos en la campaña.

6400 chapas a la 1..., a las 2..., ¡a las 3!

¡Adjudicado! El madrileño Francisco Pichardo ha ganado la puja que Sony había organizado en eBay. Se ha hecho con un ejemplar de «PlayChapas» para PSP tras pagar con 6400 chapas de verdad.

WEB DE MODA

http://www.tombraider.com.

Esta suculenta página web está realizada a partir de secuencias del juego e incluye minijuegos. Si completamos estos minijuegos recibiremos elementos desbloqueables exclusivos.



Otras webs recomendadas:

- www.myspace.com/mirrorsedgethemesong
- www.playsega.com
- www.worldscollide.com



en voz baja

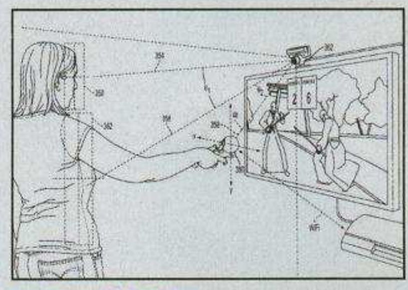
por javier abad

→Hola chicos, ¡vaya mes que hemos tenido! Avalancha de juegos, trabajo a tope... y también un montón de rumores que, como soy un bocazas, no me puedo callar. Con los bombazos de fin de año ya disponibles o a punto de lanzarse, he mirado al futuro y me he encontrado con varias secuelas que seguro que llegarán el año que viene: la primera de ellas es **«Saints Row 3»,** del que se comenta que **va a tomar una dirección muy alejada** de lo que hemos visto en la segunda parte. Venga, se admiten apuestas.

→**Un desliz** de un miembro de Media Molecule en un reportaje de la BBC también ha permitido saber que este estudio está trabajando en una continuación sin confirmar. Obviamente, **todas las miradas se dirigen a «Little Big Planet».**

→Ahora, que para desliz el del periódico nipón que citó a una persona de Konami que decía que preparaban el **lanzamiento de «Metal Gear Solid 4» en Xbox 360.** El desmentido no tardó, pero más de uno sueña con esa opción.

→Para terminar os dejo con esta curiosa imagen, que aunque lo parezca no tiene nada que ver con Wii. Se trata de una **patente para PS3** que ha registrado Sony, y se refiere a un **mando sin cables sensible al movimiento.** Como veis, parece claro que funciona con la cámara. ¡A ver cuándo sale!



ESTE MANDO DE PS3 reconocerá nuestros movimientos. ¿Lo veremos pronto a la venta?

ANUNCIO – PS3, XBOX 360

La acción seguirá... ¿bajo el agua?

Un impactante trailer confirma que el esperado «Bioshock 2: Sea of Dreams» llegará el próximo año.



UNA LITTLE SISTER con el muñeco de un Big Daddy en la mano mira tranquilamente al mar en el único video que existe de «Bioshock 2».

Al terminar la versión para PS3 de «Bioshock» tenemos acceso a un misterioso vídeo promocional que confirma el desarrollo de una secuela. En él vemos a una Little Sister (las inquietantes niñas que aparecen en el juego) algo crecidita que mira al mar desde la orilla de alguna playa de la costa del pacífico. Esto ha hecho que todo el mundo se pregunte si la acción se seguirá desarrollando bajo el agua o si esta vez será en la superficie.

Por desgracia, lo único que hemos conseguido sacarle a sus creadores es que el juego se llamará «Bioshock 2: Sea of Dreams», que saldrá a lo largo de 2009 en PS3 y Xbox 360, y que contará con la participación de Ken Levine, director del primer «Bioshock».

¡Qué flash!

"Creo que «Mirror's Edge» será genial, pero lo que he visto hasta ahora es demasiado parkour. Yo quiero ver disparos, porque espero que no todo sea correr y saltar. Puestos a ser perseguido por algo, incluso Mario tiene los Goombas, ¿no?"

CLIFF BLESZINSKI, creador de «Gears of War»

OFERTAS – XBOX 360

Una buena compra asegurada

Salen a la venta nuevos packs para Xbox 360.

Microsoft ha lanzado nuevos packs que hacen aún más apetecible su consola. El primero de ellos incluye el modelo Arcade (sin disco duro), el juego «Sega Superstar Tennis» y 5 títulos completos de Xbox Live a un precio de 179,99 €. Los otros dos incluyen el modelo Pro de la consola (con disco duro de 60 GB) o la versión Elite (con 120 GB) y los juegos «Lego Indiana Jones» y «Kung Fu Panda» a un precio de 239,99 € y 299, 99 € respectivamente. Por otro lado, también tenéis packs que incluyen la consola Pro y juegos como «Gears of War 2» o «Pro Evolution Soccer 2009» que salen por 269,99 €.



¿Sabes quién... es el creador de los puzles de «Profesor Layton», el juego de DS?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

NUEVO JUEGO – Wii

¡Apunta el Wiimote contra los aliens!

Una invasión extraterrestre nos amenazará en «The Conduit».

Aunque quizá algunos de vosotros nunca hayáis oído hablar de **High Voltage,** este estudio de desarrollo con sede en Illinois y más de 15 años de vida es el responsable un buen número de juegos, casi todos ellos encargos "de terceros", como la conversión a consola de «Baldur´s Gate Alliance» o el desarrollo del videojuego «Padre de Familia». Pues bien, por primera vez esta compañía ha decidido hacer una fuerte inversión para crear un juego propio con el fin de -según ellos- **llenar el vacío de "shooters"** que tiene el catálogo de Wii. «The Conduit», será un título de acción en primera persona que nos situará en Washington D.C, donde una **invasión alienígena** nos lo pondrá "a tiro" para que saquemos provecho a un enorme arsenal compuesto por rifles francotiradores, metralletas e incluso armas extraterrestres. **El apartado gráfico promete ser espectacular** gracias a un motor gráfico creado en exclusiva para la ocasión. Si nada cambia podremos disfrutarlo la próxima primavera con Sega como distribuidora.



EL APARTADO GRÁFICO promete exprimir los circuitos de Wii al límite. Todavía no lo hemos visto en movimiento, pero estas primeras imágenes tienen una pinta excelente.





El profesor Akira Tago

Es el autor de los libros "Tago Head Gymnastics", una recopilación de puzzles para ejercitar la mente que han vendido en Japón 12 millones de copias.



DOS PACKS DE LUJO. Uno, con 80GB de disco duro, incluye de regalo el juego «Little Big Planet». EL otro, con 160GB, nos obsequia con 70 euros para comprar juegos en la PS Store.

ANUNCIO – NUEVAS OFERTAS PS3

Gran oferta de un planeta pequeño

Sony lanza nuevos packs de PS3, ¡y uno de ellos viene con «Little Big Planet» de regalo!

¿Tenéis pensado pedirle una PS3 a los Reyes? Pues Sony os lo pone más fácil que nunca con el lanzamiento de dos nuevos packs. El que es nuestro favorito os permite llevaros a casa una consola **con 80GB de disco duro por el módico precio de 399,99 €.** ¿No es el mismo precio que tenía hasta ahora la consola por separado? Efectivamente, pero la gran ventaja es que con la máquina **se incluye también «Little Big Planet»,** el juego del que todo el mundo habla, una sorpresa que ha encandilado a crítica y público. Por si todavía no sois conscientes de la calidad de este innovador juego de plataformas, os recordamos que **nosotros le dimos una puntuación de 95** en el análisis que publicamos el mes pasado. Y por si esto os parecía poco, Sony ha anunciado también el lanzamiento de un pack de serie limitada que incluye **una PS3 con 160GB de memoria y 70 euros para comprar cuatro juegos de la PS Store** («Ratchet & Clank: En Busca del Tesoro», «Super Stardust HD», «Gran Turismo 5: Prologue» y «The Last Guy»). Este pack, llamado, como no podía ser de otra manera, "PS Network", **cuesta 450 €** e incluye el mando DualShock 3. Vamos, escribid ya la carta a los Reyes, que ahora es el mejor momento para disfrutar de la nueva generación.



ANUNCIO – PS3 Y XBOX 360

Crónicas de un juego

Vin Diesel protagonizará un nuevo capítulo de «Riddick» en primavera.

La continuación de «The Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay» llegará a las nuevas consolas en el segundo cuarto de 2009 con el subtítulo de «Assault on Dark Athena». Lo que iba a ser una mera conversión del shooter que salió en su día para Xbox, pasará a incluir el juego original rediseñado para la nueva generación, más un capítulo completamente nuevo que se complementará con intensos combates multijugador online.



LANZAMIENTO – XBOX 360

Diversión para los más "peliculeros"

«You're in the movies» nos convierte en protagonistas del juego.

El 28 de noviembre sale a la venta «You're in the Movies», una original y divertida apuesta de Microsoft. En este juego, nos transformamos en protagonistas de una hilarante película de serie B mediante la ejecución de una serie de minijuegos que, unidos entre sí por la consola, formarán un vídeo de lo más divertido. Para jugar es necesaria la cámara Xbox Live Vision, que se venderá con el juego a un precio de 69,90 €, aunque también podemos comprar sólo el juego por sólo 49,90 €.



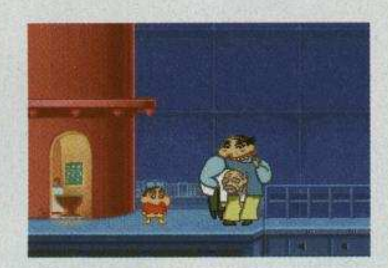
LA XBOX LIVE VISION se conecta mediante USB a la consola y nos sirve tanto para mantener videoconferencias como para jugar. Tiene un precio de 49,90 €.

LANZAMIENTO – NINTENDO DS

Gamberro con "stylus"

Shin Chan hace de las suyas en un nuevo y alocado juego para la portátil.

La inauguración de un parque de atracciones basado en el mundo del cine en Kasukabe, la ciudad de Shin Chan, llevará a la familia Nohara a embarcarse en una aventura tan alocada como divertida en «Shin Chan: Aventuras de cine». A lo largo de un buen número de niveles ambientados en sus distintas películas, manejaremos al bueno de Shin Chan, quien deberá hablar con la gente, recolectar disfraces (como el de Ultra-Héroe) y hacer uso de sus peculiares habilidades. Por su puesto, también contará con la inestimable ayuda de los miembros de su familia, así como con la del resto de personajes de la serie, como Nené o Masao, que contarán con las voces originales en castellano.





EL HUMOR de la serie y las películas estará presente durante todo el juego.

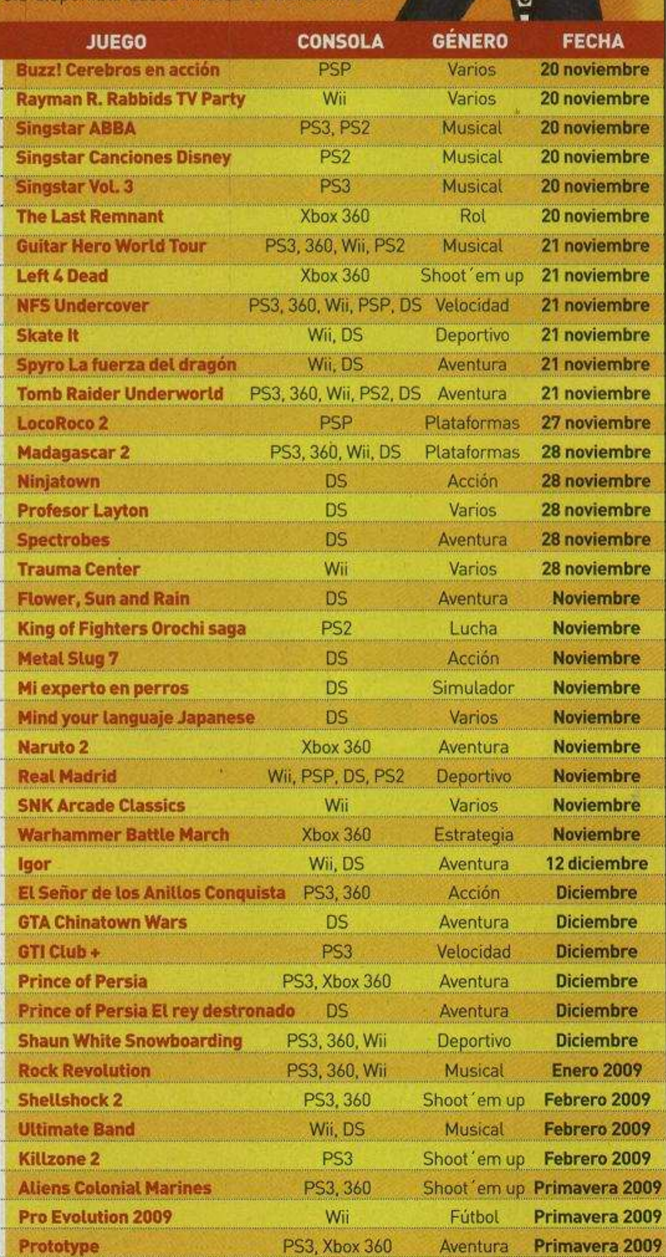
ANUNCIO – PS3 Y XBOX 360

Monta atrás, que te llevo a los años 60

Llegan los primeros datos de «Ride to Hell», un juego de acción "sesentera".

A ritmo de la mítica canción "Born To Be Wild" hemos visto el trailer y conocido la primera información de «Ride To Hell», un juego que pretende reflejar el lado más salvaje de las carreteras del oeste de Estados Unidos en los años 60. En él manejaremos al miembro de una peligrosa banda de moteros que tendrá que defender su territorio de bandas rivales y recorrer cientos de kilómetros a bordo de su potente "burra". Estos viajes nos llevarán a visitar desiertos, zonas costeras o ciudades, en las que siempre acabaremos metiéndonos en algún lío y nos tocará enfrentarnos a otros moteros para proteger a nuestros compañeros, chicas o motos. Llegará en 2009.





FUTUROS LANZAMIENTOS

Títulos potentes para los próximos meses

GUITAR HERO

MONTA TU PROPIO GRUPO DE ROCK y sal de gira por todas las consolas. «Guitar Hero» está disponible desde finales de noviembre.

JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
Buzz! Cerebros en acción	PSP	Varios	20 noviembre
Rayman R. Rabbids TV Party	Wii	Varios	20 noviembre
Singstar ABBA	PS3, PS2	Musical	20 noviembre
Singstar Canciones Disney	PS2	Musical	20 noviembre
Singstar Vol. 3	PS3	Musical	20 noviembre
The Last Remnant	Xbox 360	Rol	20 noviembre
Guitar Hero World Tour	PS3, 360, Wii, PS2	Musical	21 noviembre
Left 4 Dead	Xbox 360	Shoot´em up	21 noviembre
NFS Undercover	PS3, 360, Wii, PSP, DS	Velocidad	21 noviembre
Skate It	Wii, DS	Deportivo	21 noviembre
Spyro La fuerza del dragón	Wii, DS	Aventura	21 noviembre
Tomb Raider Underworld	PS3, 360, Wii, PS2, DS	Aventura	21 noviembre
LocoRoco 2	PSP	Plataformas	27 noviembre
Madagascar 2	PS3, 360, Wii, DS	Plataformas	28 noviembre
Ninjatown	DS	Acción	28 noviembre
Profesor Layton	DS	Varios	28 noviembre
Spectrobes	DS	Aventura	28 noviembre
Trauma Center	Wii	Varios	28 noviembre
Flower, Sun and Rain	DS	Aventura	Noviembre
King of Fighters Orochi saga	PS2	Lucha	Noviembre
Metal Slug 7	DS	Acción	Noviembre
Mi experto en perros	DS	Simulador	Noviembre
Mind your languaje Japanese	DS	Varios	Noviembre
Naruto 2	Xbox 360	Aventura	Noviembre
Real Madrid	Wii, PSP, DS, PS2	Deportivo	Noviembre
SNK Arcade Classics	Wii	Varios	Noviembre
Warhammer Battle March	Xbox 360	Estrategia	Noviembre
Igor	Wii, DS	Aventura	12 diciembre
El Señor de los Anillos Conquista	PS3, 360	Acción	Diciembre
GTA Chinatown Wars	DS	Aventura	Diciembre
GTI Club +	PS3	Velocidad	Diciembre
Prince of Persia	PS3, Xbox 360	Aventura	Diciembre
Prince of Persia El rey destronado	DS	Aventura	Diciembre
Shaun White Snowboarding	PS3, 360, Wii	Deportivo	Diciembre
Rock Revolution	PS3, 360, Wii	Musical	Enero 2009
Shellshock 2	PS3, 360	Shoot´em up	Febrero 2009
Ultimate Band	Wii, DS	Musical	Febrero 2009
Killzone 2	PS3	Shoot´em up	Febrero 2009
Aliens Colonial Marines	PS3, 360	Shoot´em up	Primavera 2009
Pro Evolution 2009	Wii	Fútbol	Primavera 2009
Prototype	PS3, Xbox 360	Aventura	Primavera 2009
Resident Evil 5	Ps3, Xbox 360	Aventura	Primavera 2009
Rock Band 2	Xbox 360	Musical	Primavera 2009
Silent Hill Homecoming	PS3, Xbox 360	Aventura	Primavera 2009
Street Fighter IV	PS3, Xbox 360	Lucha	Primavera 2009

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.



aquí Tokio

por christophe kagotani

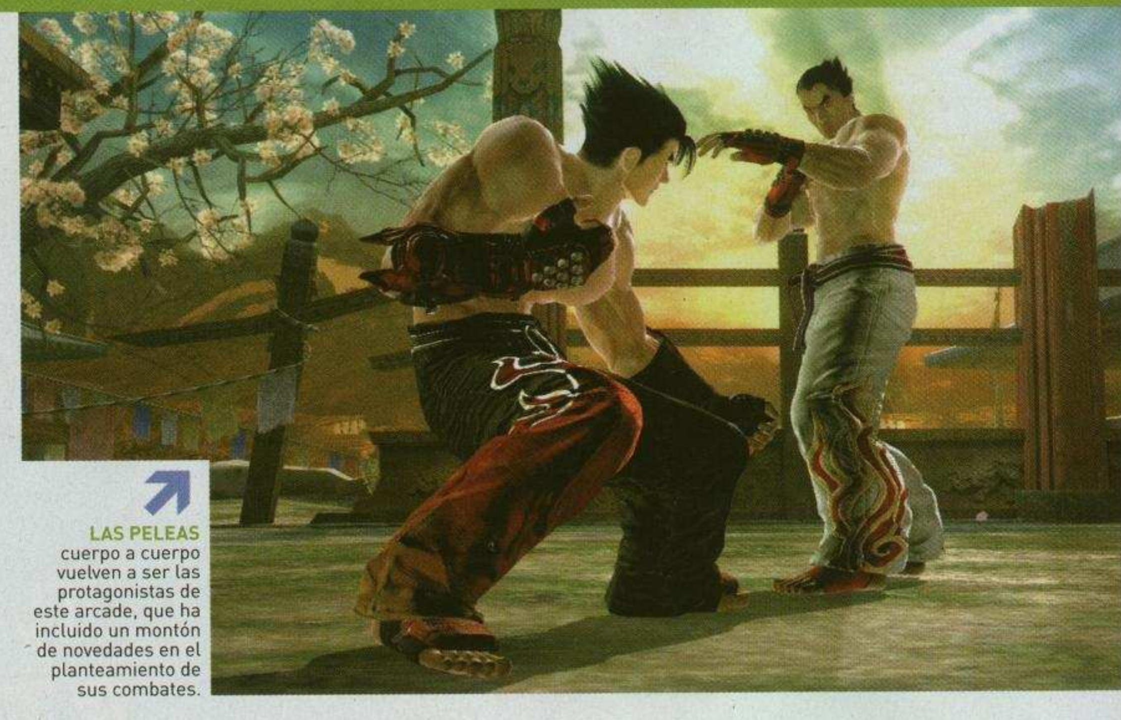


➔¡Hola, amigos españoles! Tranquilos, que no me pasa nada. Lo que veis aquí arriba es una primicia: **la primera foto que me he hecho con mi flamante DSi,** el nuevo modelo de la portátil de Nintendo, que se acaba de poner a la venta aquí.

➔Básicamente, la consola tiene las **pantallas un poco más grandes,** nuevas posiciones de los botones, mejor sonido y, por supuesto, **cámara y conexión a internet.** No hay mejora en las prestaciones, así que es más un intento de acercarla a las necesidades de los japoneses, que cada vez tienen menos tiempo para jugar en casa y **buscan aparatos "todo en uno" como los teléfonos móviles.**

➔Aquí todavía resuenan los ecos del Tokyo Game Show. Una encuesta realizada entre los asistentes alzó a **«Dragon Quest IV» (DS) y «Monster Hunter 3» (Wii)** como los juegos más esperados para consolas portátiles y de sobremesa respectivamente.

➔En cuanto a ventas, **durante unos días el líder ha sido «GTA IV»,** que ha llegado ahora a Japón, pero ha sido superado por un tipo duro como… ejem, Kirby, con su nuevo juego de DS. Yo me voy, pero os dejo un **primer avance del próximo «Tekken»,** que saldrá para PS3 y Xbox 360.



LAS PELEAS cuerpo a cuerpo vuelven a ser las protagonistas de este arcade, que ha incluido un montón de novedades en el planteamiento de sus combates.

■ LUCHA ■ CAPCOM ■ Lanzamiento: **Navidad** (Japón) / **2009** (España)

VUELVE EL PUÑO DE HIERRO

TEKKEN 6 BLOODLINE REBELLION

Uno de los arcades de lucha más espectaculares acaba de recibir una actualización, ¡y su creador nos dio los detalles!





LA RECREATIVA, POTENCIADA
Una versión mejorada

LA VERSIÓN ARCADE DE «TEKKEN 6» SALIÓ EN JAPÓN HACE UN AÑO y se convirtió en la estrella de los salones recreativos. Ahora, Capcom ha lanzado una versión mejorada y bautizada como «Bloodline Rebellion». Esta será la versión que veremos en consola y, según la entrevista que tuve con sus creadores, nos va a dejar con la boca abierta. Y es que la placa sobre la que está programada ofrece exactamente las mismas prestaciones que una PS3, por lo que este tiempo de desarrollo extra les está sirviendo para mejorar mucho todos los apartados de la versión para consolas, que llegará también a Xbox 360.

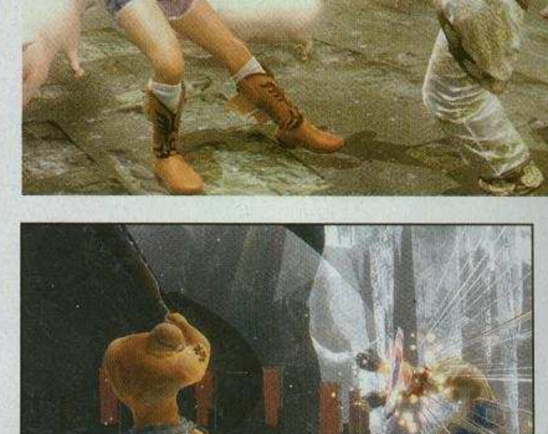






EL PLANTEL DE LUCHADORES
Viejos conocidos y nuevas caras

MÁS DE 40 LUCHADORES componen el plantel más extenso visto hasta la fecha en la saga. A los ya clásicos, como Hoawarang o Jin Kazama, se unen 6 nuevos personajes, dos de ellos exclusivos de «Bloodline Rebellion»: Alisa, una luchadora cyborg, y Lars, un revolucionario luchador con una gran fuerza en los puños. Los otros 4 (que ya vimos en «Tekken 6») son Bob, un policía entrado en kilos; Zafina, una escurridiza asesina; Leo, una luchadora disfrazada de chico, y Miguel Caballero Rojo, un chaval español con pintas de bandolero.







« LOS INTENSOS COMBATES DE LA RECREATIVA SIRVEN DE ADELANTO A LO QUE LLEGARÁ A LAS CONSOLAS »



LOS COMBATES
Lucha llena de posibilidades

AUNQUE EL ESTILO DE LA SAGA PERMANECE INALTERABLE, esta nueva entrega incorpora algunas novedades en sus combates. Por ejemplo, muchos de los personajes pueden utilizar algún tipo de arma en momentos puntuales de los combates, como un lanzamisiles o un bate. También tienen un nuevo y devastador movimiento especial, que sólo se puede realizar cuando tienen la barra de energía al mínimo, y que es capaz de dar la vuelta al combate en cuestión de segundos. Por su parte, los escenarios han ganado protagonismo y están repletos de elementos con los que interactuar, como distintos niveles, animales que corren sueltos, etc.

KATSUHIRO HARADA

TRAS ESTA APARIENCIA TRANQUILA se esconde el director de la saga «Tekken». Hace poco tuvimos la oportunidad de entrevistarle y nos confesó estar muy ilusionado con la versión para consola de «Bloodline Rebellion», ya que va a superar en mucho a su homónimo arcade. Además, admitió estar centrado en el modo online, al que considera el futuro de los juegos de lucha.



¡ENTREVISTA EXCLUSIVA!

EL GURÚ DE NINTENDO NOS HABLA DE «Wii MUSIC»

MIYAMOTO, ¡A TODO RITMO!



Shigeru Miyamoto, quizás la figura más relevante en el mundo de los videojuegos, nos citó en Londres para hablar de «Wii Music», la apuesta musical de Nintendo para esta Navidad. ¡No os perdáis esta entrevista, que suena de maravilla!

Hobby Consolas: «Wii Music» iba a ser uno de los títulos de lanzamiento de Wii, cuando se presentó en la feria E3 hace ya unos años. ¿Por qué ha sufrido tantos retrasos y cómo ha sido su evolución durante todo este tiempo?
S.M.: El haber estado involucrado en tantos proyectos ha sido el principal motivo del retraso. Comencé con «Wii Sports», luego me aventuré con «Wii Fit» y ahora le ha tocado el turno a «Wii Music». Además, ha existido un gran periodo de experimentación. La llegada de la Balance Board (la tabla de «Wii Fit») nos ha permitido incluir un instrumento tan importante como la batería. En cuanto al concepto musical, se han estado añadiendo nuevos instrumentos, estilos, etc. Todo ello ha dado como resultado lo que tenemos en nuestras manos.

HC: «Wii Music» se aleja por completo del concepto de juegos como «Mario» o «Zelda». ¿Como surgió la idea de hacer un juego así?
S.M.: En los títulos que citas existe una gran componente de empatía entre el jugador y los personajes. En todo momento nos sentimos igual que Mario o Link a lo largo de sus aventuras. La idea con «Wii Music» era más o menos la misma, reproducir emociones. Nos preguntamos, ¿como podríamos hacer para que una persona disfrutara y se emocionara delante del televisor interpretando música? Al final estamos hablando todo el rato de sentimientos.

HC: ¿Como resumiría la filosofía del juego para aquellos que no sepan qué es «Wii Music»?
S.M.: Uno de los puntos más importantes es disfrutarlo ▸▸

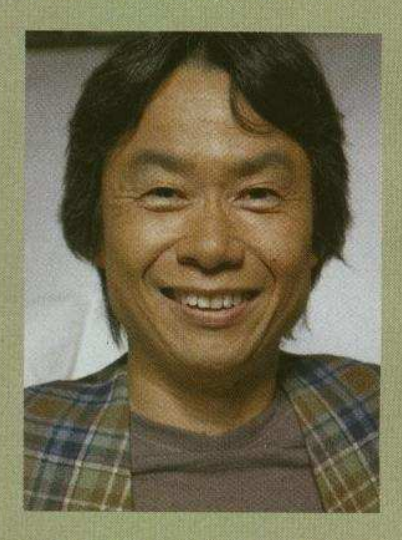
EL ENCUENTRO tuvo lugar en un hotel de lo más acogedor. Nuestro anfitrión se mostró entusiasmado con este nuevo proyecto, que profundiza en la línea innovadora que caracteriza a los juegos que ha hecho para Wii.


LA DIVERSIÓN EN FAMILIA es uno de los aspectos en los que más énfasis puso Miyamoto a la hora de describir su juego.



CONOCE MÁS DE CERCA AL GENIO

■ El que para muchos es **el diseñador de videojuegos más importante del mundo** nació en Kioto (Japón) en noviembre de 1952, así que acaba de cumplir 56 años.



■ Entró a trabajar en Nintendo como diseñador industrial en 1977, y desde entonces se ha convertido en el pilar creativo sobre el que se asientan los mayores éxitos de la Gran N. En 1981 se puso a la venta el arcade **«Donkey Kong»**, su primer gran éxito, y pocos años después, en 1985, Nintendo revolucionó el mundo de los videojuegos con el lanzamiento de **la consola NES**, que vendió millones de unidades ayudada por el éxito de otra creación de Miyamoto: el imprescindible **«Super Mario Bros»**.

■ Desde entonces, nuestro personaje ha puesto su firma en títulos como **«The Legend of Zelda»**, **«Mario Kart»** o **«Pikmin»**. Lejos de vivir de las rentas, en los últimos años ha vuelto a redefinir el concepto de los videojuegos con el **lanzamiento de Wii** y bombazos como **«Wii Sports»**, **«Wii Fit»** y ahora **«Wii Music»**.

← ORQUESTA

«Wii Music» nos propone interpretar melodías muy conocidas tocando nada menos que 50 instrumentos de todo tipo: percusión, cuerda, viento, etc.



LA IMPROVISACIÓN juega un papel muy importante. A diferencia de otros juegos musicales orientados a la competición, aquí se trata de disfrutar tocando música.



LA SIMPATÍA DE UN GENIO. Nuestro compañero Carlos comprobó en persona la sencillez de Miyamoto, un genio al que no se le han subido a la cabeza los elogios.



¡NUESTRO LECTOR MÁS FAMOSO! Esta bien, lo confesamos: se nos cae la baba cada vez que vemos esta foto. ¿Pero a que es para sentirse orgulloso?

con los amigos o la familia, convirtiendo a Wii una vez más en el centro neurálgico de la casa. Así, aparte de fomentar la diversión interactuando con la consola, se potencian facetas como la comunicación entre las personas que participan. Otro de los aspectos clave es el concepto de crear un "software musical" en el que el jugador se despreocupe de las puntuaciones o de los continuos aciertos o fallos. Hemos intentado alejarnos de la competición más pura y centrarnos en la superación del propio jugador.

HC: Efectivamente, el concepto de juego se aleja claramente de la competición de títulos como «Guitar Hero» o «Rock Band». ¿Por qué esa orientación al aprendizaje y a la interpretación?

S.M.: Nuestra filosofía ha sido la de crear un "software musical" en la que el jugador solo se preocupe de disfrutar interpretando sus melodías favoritas. Existen minijuegos más orientados a la competición, pero son claramente secundarios.

HC: ¿Hasta qué punto cree que un amante de la música puede profundizar con «Wii Music»?

«Nos hemos alejado de la competición para incidir en la superación del jugador»

S.M.: Una de las cosas más curiosas que nos ha pasado con los músicos profesionales que lo han probado es que, lejos de utilizarlo como el instrumento que simulan tocar (la guitarra, el piano o el violín, por ejemplo) al final terminan encontrando en el Wiimote un uso diferente. Hay que tener en cuenta que es imposible simular instrumentos musicales tan reales, así que algunos encuentran en él unas variantes que lo convierten en una herramienta musical nueva, que encierra nuevos retos.

HC: Muchos pueden ver en «Wii Music» un juego de manejo sencillo y desarrollo simple. ¿Cree que el camino que se está tomando es el de simplificar estos aspectos para abrirse a un mayor público?

S.M.: Creo que la idea que se está tomando es equivocada. El objetivo es el de unir a los jugadores, no separarlos. En este caso, un jugador poco experimentado puede disfrutar durante un rato delante del televisor, pero el más exigente necesitará dedicarle horas y horas para desbloquear todos los instrumentos, estilos y terminar interpretando una melodía a la perfección. «Wii Music» no es para nada un juego superficial. Manejarlo por completo puede llevar muchísimo tiempo.

HC: Hablando de duración, ¿no cree que 50 canciones se quedan un poco cortas? ¿No han contemplado la posibilidad de poder descargar más a través de internet?

S.M.: Creo que el número de melodías es suficiente para que el jugador progrese y termine interpretando canciones más complejas, que es de lo que trata el juego. Además, los arreglos que se pueden hacer son casi infinitos, por no hablar de la posibilidad de enviar las canciones a tus amigos para que las evalúen y, si lo creen necesario, les den

NINTENDO PRESENTÓ EL JUEGO POR TODO LO ALTO

LA CASA DE AMÉRICA en Madrid fue el magnífico escenario escogido por Nintendo para realizar la presentación oficial de «Wii Music». En una sala en la que antiguamente se ofrecían conciertos de música clásica, la famosa directora de orquesta Inma Shara realizó una llamativa demostración de como dirigir la particular orquesta que nos propone el juego. Después, otros músicos profesionales acompañados de Ernesto Fernández, de Nintendo, realizaron una divertida actuación en grupo.

LA MINISTRA DE CULTURA, MERCEDES CABRERA fue insigne testigo de la presentación, y no ocultó su sorpresa y entusiasmo ante un videojuego que "demuestra que también puede tener fines pedagógicos". Ambas, directora y ministra, aplaudieron el hecho de que este juego pueda acercar la música al público en general, en un país con escasa tradición en este aspecto.



MERCEDES CABRERA atiende a las explicaciones del funcionamiento de «Wii Music». La ministra apunto las posibilidades pedagógicas de este juego.



INMA SHARA demostró que su talento como directora de orquesta le vale para dejar boquiabierto al más pintado jugando a «Wii Music».

un toque diferente. La idea, además, era salir a la calle en 2008 y con las licencias de canciones siempre hay problemas, así que decidimos plantarnos en 50.

HC: La inclusión de la Balance Board ha dado un excelente resultado en la parte de la batería. ¿Cree que los nuevos periféricos como el Wii MotionPlus (el adaptador que mejorará la respuesta del mando) o el Wii Speak (el micrófono de Wii) pueden aprovecharse en este tipo de juegos?

S.M.: El Wiimote y el Nunchaku han funcionado de maravilla. Quizás el Wiimotion Plus pueda darle algo más de precisión, pero el resultado es excelente.

HC: ¿Y nunca pensaron incluir la voz como un instrumento más?

S.M.: Con la voz nos encontrábamos con el mismo problema que con el concepto de competición. Una persona puede tener una voz más o menos afinada, pero en «Wii Music» sólo queremos que el usuario disfrute sin preocuparse de si lo hace bien o mal. Sus habilidades como músico se irán perfeccionando con el tiempo; la voz no. Aunque siempre existe la posibilidad de cantar mientras suena la música, pero no dentro del juego si es lo que quieres (risas).

HC: ¿Hay algo que le hubiera gustado incluir pero no ha sido posible por problemas de tiempo?

S.M.: Más instrumentos, estilos, efectos de música... Sin embargo, he quedado muy satisfecho con el resultado final.

HC: ¿Cuál ha sido su puesto dentro del desarrollo del juego?

S.M.: Comencé con la tarea de producción, supervisando al equipo de desarrollo (que ha estado formado por unas 20 ó 30 personas). En la última etapa tomé más protagonismo, comparando el sonido entre los instrumentos reales y los que simulábamos en el juego.

HC: Para terminar, ¿cree que Wii aún tiene mucho que ofrecer?

S.M.: Con títulos como «Wii Sports Resort», la adaptación de «Pikmin» o periféricos como el Wii MotionPlus el futuro está asegurado. Además, hay un gran interés en todas las opciones de la conexión online.

HC: Muchas gracias. Ha sido un honor hablar con usted. HC





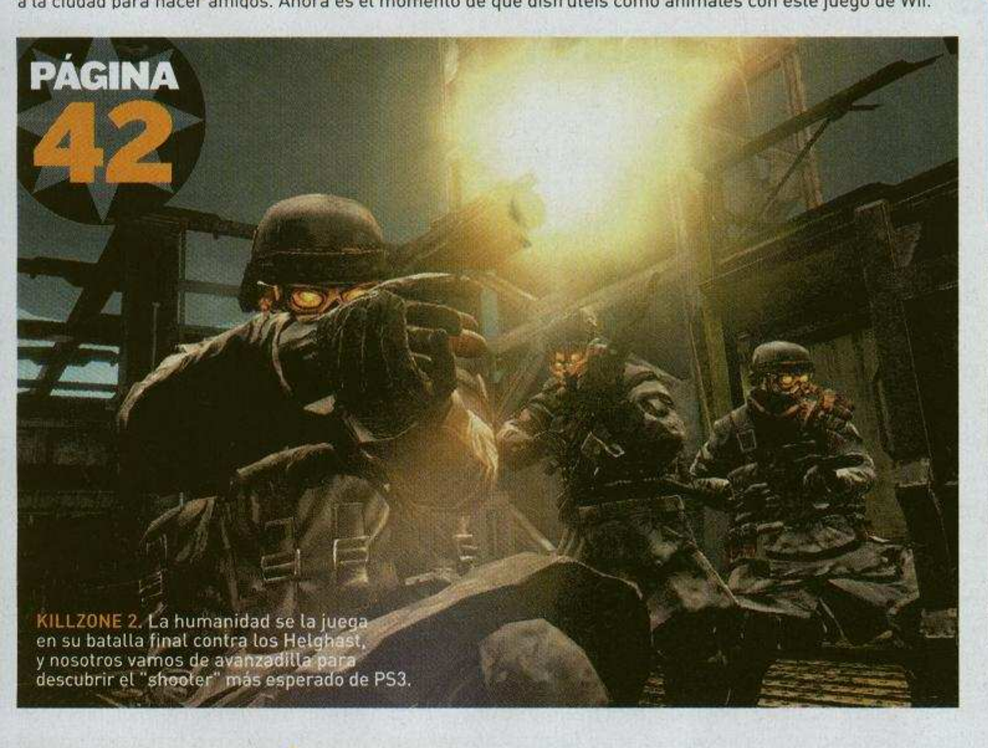
PÁGINA 38

ANIMAL CROSSING: LET´S GO TO THE CITY. Hemos diseñado al personaje más molón, y nos lo hemos llevado a la ciudad para hacer amigos. Ahora es el momento de que disfrutéis como animales con este juego de Wii.

PÁGINA 46

RISE OF THE ARGONAUTS

Todavía queda un hueco en la tripulación de Jasón para que nos acompañéis en esta aventura de proporciones mitológicas. Os damos nuestra primera impresión.



KILLZONE 2. La humanidad se la juega en su batalla final contra los Helghast, y nosotros vamos de avanzadilla para descubrir el "shooter" más esperado de PS3.



PÁGINA 48

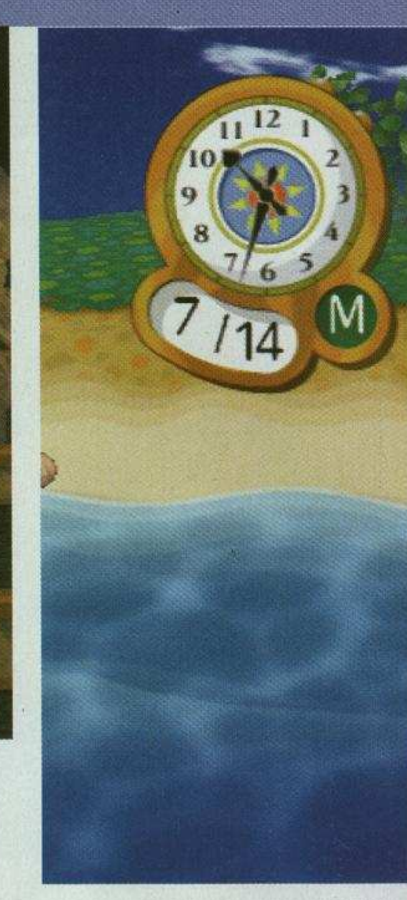
SONIC UNLEASHED supone el regreso del erizo más popular de las consolas. ¿Queréis saber cómo va?

EN ESTE NÚMERO...

Parece que el final de año se acerca cargado de novedades. Aquí os adelantamos los juegos más importantes que llegarán a nuestra consola en las próximas semanas.



BIENVENIDO A TU VIDA. Este juego nos dará la oportunidad de llevar una vida virtual y hacer casi lo que queramos.



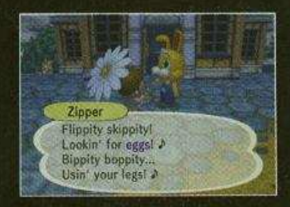


LAS CLAVES

1 EL NUEVO MUNDO de la ciudad nos permitirá vivir mucho más libremente que en DS.



2 LA CONEXIÓN CON DS que nos permitirá relacionarnos con amigos sin necesidad de conectarnos a Internet.



3 EL WiiSPEAK, con el que chatearemos hasta con tres amigos a la vez. Se venderá con el juego o por separado.



- Diciembre
- Nintendo
- Estrategia - Simulación

ANIMAL CROSSING: LET'S GO TO THE CITY

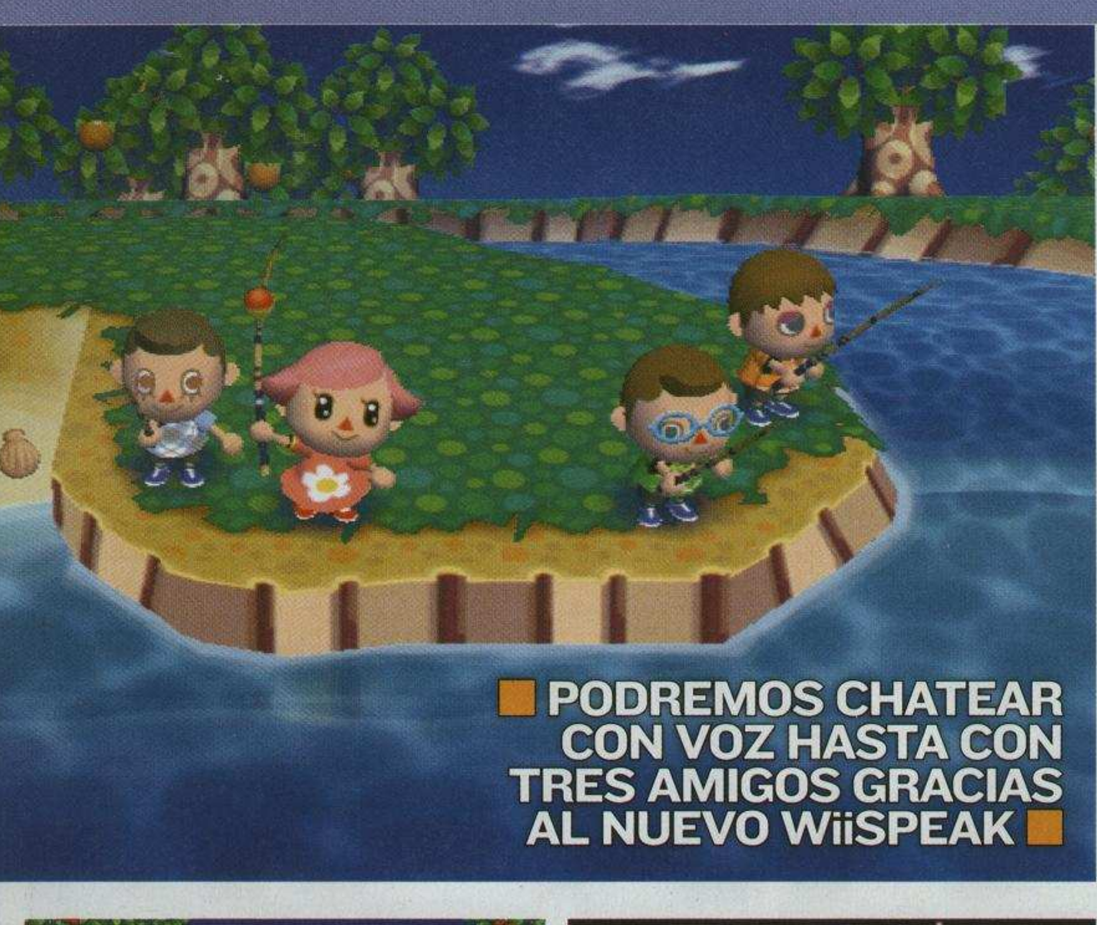
El juego más "social" abrirá sus puertas a los paseos por la ciudad: compras, espectáculos, gente por todas partes... Bienvenidos al mundo real visto desde la perspectiva de Nintendo.

FUE EL JUEGO MÁS VENDIDO PARA DS en 2005, y no era para menos. «Animal Crossing: Wild World» brindaba la oportunidad de vivir una auténtica vida virtual, relacionándonos con amigos y ganándonos el pan para salir adelante. Ahora esta simulación está a punto de llevarse aún más al extremo gracias a «Let's go to the city», que potenciará todas las posibilidades que ya teníamos en DS y añadirá otras nuevas como el WiiSpeak. Esta opción nos permitirá chatear con hasta tres amigos usando el nuevo periférico de la consola que, por cierto, recogerá perfectamente nuestra voz aunque estemos alejados de la televisión. El micrófono, se venderá con el juego o por separado.

→LA VIDA RURAL ESTÁ BIEN, pero ¿y si la combinamos con un poco del movimiento frenético de la ciudad? Eso justamente será lo que podremos hacer en este juego: vivir en nuestro pueblo, ayudar a nuestros vecinos, pagar nuestra hipoteca... En la ciudad nos daremos una alegría dentro del teatro, derrocharemos el dinero en el centro comercial o nos cambiaremos de "look" en la peluquería. Y todo esto en un mundo mucho más amplio y con más posibilidades, como el hecho de jugar con nuestro propio Mii, enviar objetos por correo o hacer fotos que luego podremos intercambiar.

Dentro de la rutina diaria, el dinero seguirá siendo la clave. Al comienzo, una vez más, nos veremos obligados a hipotecarnos para comprar una casa (tendremos varias para elegir desde el primer momento) y conseguir un trabajo para empezar a interactuar con nuestros vecinos animales. Estos serán sólo los primeros pasos, ya que según progresemos la compra-venta de objetos será nuestra principal fuente de "bayas", la ▸▸





PODREMOS CHATEAR CON VOZ HASTA CON TRES AMIGOS GRACIAS AL NUEVO WiiSPEAK



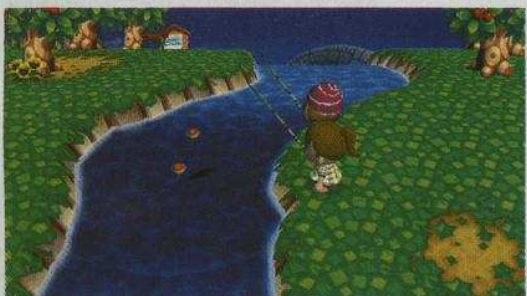
¡OJO AL DATO!

Podremos jugar con el nuestro...
LOS CREADORES DEL JUEGO IDEARON TAMBIÉN LOS Mii
Katsuya Eguchi, responsable entre otros de juegos como «Star Fox», fue también el creador de los Mii, esos personajillos cabezones que podremos usar ahora en el «Animal Crossing» de Wii.

El nuevo periférico de Wii...
PODREMOS USAR EL WiiSPEAK
Además, vendrá con un código para instalar el canal WiiSpeak en el menú de la consola.



Colocado encima de la TV recogerá la voz perfectamente.





NUESTRO YO

NUESTRO PERSONAJE será el único ser "humano" en el mundo del juego, a excepción de los demás jugadores. Todos los demás serán animales y cada uno de ellos tendrá su propio comportamiento.



PARA SALIR DE LA CIUDAD tendremos que dirigirnos a las puertas del pueblo. Allí bastará con conectarnos a Internet o con usar nuestra DS como "maleta" para poder viajar a la ciudad o visitar los pueblos de nuestros amigos.





DECORAR LA CASA será otra de las posibilidades. Habrá más modelos y catálogos que los que había en DS.



EL PASO DEL TIEMPO se producirá de manera real. Según avance el día iremos apreciando los cambios en el cielo e incluso en el comportamiento de la gente.





NO SEAS ASOCIAL

Los juegos de simulación social están viviendo su mejor momento. Desde que se pusieran de moda gracias a los «Sims» no han parado de sorprendernos y de ofrecer formas distintas de jugar. Aunque, eso sí, siempre requieren horas y horas si queremos sacarles todo el partido posible. Repasemos los que han hecho historia.



HARVEST MOON (SNES, GC, DS) Fue el pionero. Nos pone al mando de una granja y de una familia a la que hemos de sacar adelante.



LOS SIMS (TODAS) Aunque apareció en PC, ha pasado por todas las plataformas siendo un éxito de ventas en cada una de ellas.



ANIMAL CROSSING (DS, Wii) Su aparición en DS fue un soplo de aire fresco. Las posibilidades de interacción era enormes.



SPORE (PC, DS) De nuevo la mano del genio Will Wright hace de las suyas y nos permite ser los dueños de la evolución de las especies

moneda oficial en este mundo. Este tipo de relación comercial dará lugar a un "mercado negro" en el que conseguiremos piezas únicas (que pueden ser falsas) y objetos más baratos. También habrá subastas, que cobrarán mucha importancia y nos permitirán vender a mejor precio.

→ LA CONECTIVIDAD CON DS tendrá mucha importancia. De entrada, podremos empezar con el personaje y el catálogo que tuviéramos guardados en nuestra partidas de «Wild World», pero lo mejor será su uso como "maleta". Utilizaremos la portátil para visitar los pueblos de los amigos con nuestro avatar sin necesidad de conectarnos a Internet. Además, con el wi-fi y el correspondiente código amigo podrán visitarnos nuestros colegas o ser nosotros los que nos "acoplemos" en su pueblo para conseguir objetos exclusivos, ya que cada pueblo será diferente de todos los demás.

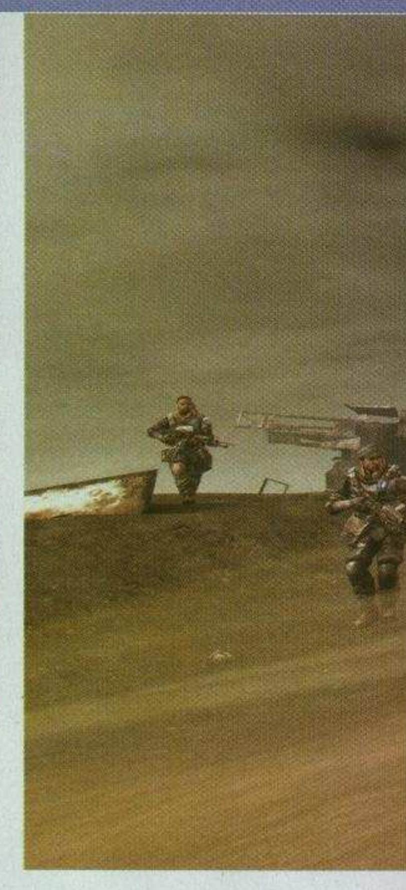
También se potenciarán elementos como el paso de las estaciones (con insectos u objetos que sólo aparecerán en determinados meses) o los eventos (Año Nuevo, día del padre, Halloween...), que harán del juego algo casi eterno. Aunque como ya ocurría en DS, el objetivo final será conseguir los objetos únicos y las piezas de coleccionista, algo que sólo podremos obtener a base de echarle horas y peregrinar por los distintos pueblos y tiendas de la ciudad. Dentro de poco os tocará a vosotros decidir vuestro destino virtual. Si vuestra vida diaria a veces os aburre, tened un poco de paciencia, porque con este juego podréis vivir como siempre habéis querido.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

El juego tendrá aún más posibilidades que las que ya tenía en la portátil. Falta ver cómo funciona jugando en el prometedor modo online.



LA BATALLA DEFINITIVA entre los Helghast y la ISA se librará en un espectacular "shooter" en primera persona.





LAS CLAVES

1 EL DESARROLLO en primera persona es trepidante, con acción constante en la pantalla.



2 EL MULTIJUGADOR es nuevo en la serie, y cuenta con muchos modos para 32 jugadores a través de Internet.



3 LA AMBIENTACIÓN del planeta Helghan es futurista, pero inspirada en las grandes batallas de la Historia.



Febrero
Sony
Shoot´em up

KILLZONE 2

Sólo hay dos maneras de terminar con la guerra: dialogar o mandar un ejército hasta el planeta enemigo y arrasarlo todo hasta los cimientos. ¿Qué creéis que hará el capitán Templar?

TRES AÑOS DESPUÉS DE DESPEGAR con un apoteósico trailer, los soldados de la ISA están dispuestos a librar su batalla final contra los Helghast en nuestra consola. Esta vez, tendremos que cruzar el espacio para llegar a los campos de batalla del planeta Helghan, donde nos enfrentaremos, en primera persona, a las tropas de elite del malvado emperador Visari.

«Killzone 2» estará dividido en diez niveles, donde lo principal será la inmersión del jugador. Nada más desembarcar de nuestra nave ya nos sentiremos como si estuviésemos en el corazón de la ofensiva, con las balas silbando a nuestro alrededor, explosiones, soldados gritando y edificios que se derrumban. Y para reforzar esta sensación, la perspectiva subjetiva se mantendrá invariable. Tanto para disparar como al subir a un vehículo o saltar por encima de las barricadas disfrutaremos de la vista en primera persona, con un control intuitivo que reservará algunas acciones especiales para el sensor de movimientos de nuestro mando.

EL ESPECTÁCULO DE LAS BATALLAS estará reforzado con un montón de momentos épicos, como el asalto a un tren en marcha, los niveles a bordo de un mecha o el combate en el interior de un crucero enemigo. Y para rematar este ritmo desenfrenado, el juego contará con un apartado técnico de lujo. Todos los Helghast, más de 20 tipos, estarán personalizados, y se comportarán como verdaderos soldados. Los decorados se podrán reducir a escombros para poner a prueba la potencia de nuestras armas, y los efectos de agua, humo y fuego tampoco se van a quedar atrás.

El diseño de armas y vehículos, versiones futuristas de los utilizados en la Guerra Mundial, también nos va a dejar atónitos. Todas ellas tienen un aspecto impresionante, empezando por





CADA NIVEL ESTÁ LLENO DE SECUENCIAS ÉPICAS, QUE NOS SUMERGIRÁN EN EL CORAZÓN DE LA BATALLA



¡OJO AL DATO!

El sonido de la batalla...
SENTIRÁS EL FRAGOR DE LA BATALLA EN LOS OÍDOS
«Killzone 2» será uno de los primero juegos en aprovechar el sonido digital 7.1 de PS3. Además contará con un doblaje excepcional, que en inglés corre a cargo de actores como Brian Cox (Troya, X-Men 2, The Ring).

Un juego de Guerrilla Games
EXPERTOS EN EL GÉNERO
Este estudio de programación, que pertenece a Sony, ha desarrollado las dos entregas anteriores de la saga (en PS2 y PSP) y el "shooter" bélico «Shellshock Nam´67», ambientado en el Vietnam.



«Shellshock Nam´67»





HELGHAST

LOS EJÉRCITOS DEL EMPERADOR VISARI nos pondrán las cosas muy difíciles. A lo largo del juego encontraremos más de 20 tipos de soldado diferentes, que además se van a comportar con inteligencia.



EN PRIMERA PERSONA todas las acciones, desde disparar a saltar sobre una barricada o pilotar un vehículo acorazado, se verán desde los ojos del protagonista. De este modo nuestra inmersión en el juego será total.



EL MULTIJUGADOR nos permitirá participar en partidas de 32 jugadores, con objetivos dinámicos y clases como en «Call of Duty 4».



TODAS LAS ARMAS Y EQUIPO tendrán un diseño inspirado en los fusiles que se utilizaron en la Guerra Mundial, aunque adaptados a una ambientación futurista.





TIROS DE CIENCIA FICCIÓN

Además de «Killzone 2» el catálogo de "shooter" de ciencia ficción está bien surtido en PlayStation 3. Aquí hemos seleccionado cuatro de los más representativos, pero también podéis contar con el primer «Resistance», «F.E.A.R.», «Enemy Territory: Quake Wars» o «The Darkness». Como veis, hay disparos para todos los gustos:



THE ORANGE BOX incluye 4 juegos; dos capítulos de «Half-Life 2», el multijugador «Team Fortress 2» y «Portal», un puzle en primera persona.



HAZE es un título exclusivo de los creadores de «TimeSplitters» con un argumento interesante, pero un apartado técnico un poco irregular.



BIOSHOCK ha cosechado las mejores críticas gracias a un argumento muy cuidado y unos gráficos que quitan el hipo.



RESISTANCE 2 rompe todos los récords gracias a su multijugador online para 60 jugadores y un modo cooperativo para ocho amigos.

la devastadora pistola eléctrica, que será una de las sorpresas que nos aguardan en esta secuela. Y eso por no hablar de los escenarios, inspirados en batallas reales y en películas bélicas que irán desde "Apocalypse Now" a "Starship Troopers".

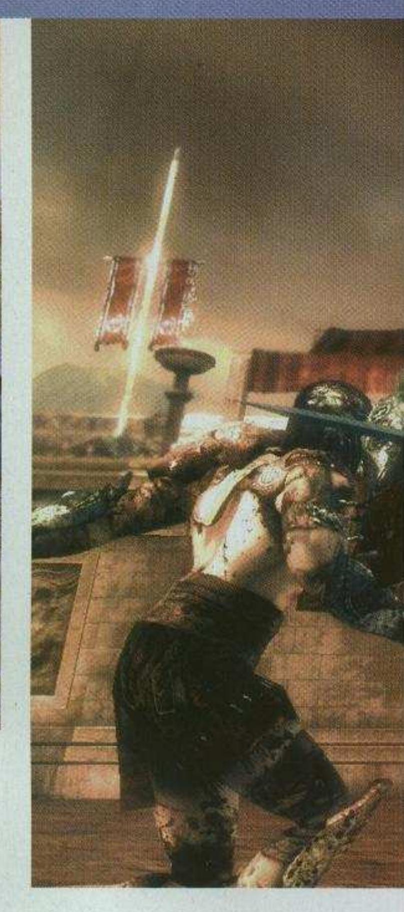
→ EL MULTIJUGADOR SERÁ OTRO DE LOS ASPECTOS más cuidados, con partidas online para un máximo de 32 jugadores. La mayor novedad serán los objetivos dinámicos: en un mismo escenario tendremos que disputar guerras de banderas, sabotaje o batallas por equipos, que se irán alternando cuando se cumpla un tiempo definido. Para darle mayor profundidad, podremos escoger a nuestro soldado entre 6 clases distintas, con habilidades especiales (como una capa de camuflaje óptico para los francotiradores o los botiquines de resurrección para los sanitarios) y armas que tendremos que desbloquear y combinar para que se adapten mejor a nuestro estilo. Y por si eso fuera poco, el juego incluirá un sistema de escuadrones, para que trabajemos en equipos de cuatro soldados, más operativos. Por supuesto, todavía nos queda mucho por descubrir en «Killzone 2», como un argumento que nos enganchará desde el principio (recuperando alguno de los protagonistas del primer juego, como Rico o el propio Templar). Será mejor que os preparéis para luchar por el destino de la humanidad. De momento os dejamos con estas impresionantes pantallas, que están llamadas a marcar un hito en el catálogo de PS3.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

El modo historia incluye alguno de los momentos más épicos que hemos vivido frente a nuestra consola, y parece que el online, para 32 jugadores, tampoco le irá a la zaga.



EL JUEGO COMENZARÁ con el triste asesinato de la bella esposa de Jasón, nuestro protagonista. A vengarse toca.





LAS CLAVES

1 EL SISTEMA DE COMBATE nos permitirá empuñar espadas, mazos, lanzas y, por supuesto, nuestro inseparable escudo.



2 LA EXPLORACIÓN. Durante el juego tendremos que visitar diversos lugares de la Antigua Grecia, hablar con sus aldeanos, etc.



3 LA EVOLUCIÓN DEL PERSONAJE será completísima con montones de habilidades e incluso poderes divinos que arrasarán con todo.



- Diciembre
- Codemasters
- Acción

RISE OF THE ARGONAUTS

No te creas que ser el ojito derecho de los Dioses va a hacer que esta aventura te resulte "pan comido". El trabajo de héroe es duro.

EL REY JASÓN DE YOLCOS ha visto como una temible secta de asesinos llamada "lingua negra" ha matado a su esposa, la Reina Medea. Su única posibilidad de recuperarla es lanzarse a la aventura en busca del "vellocino de oro", una reliquia ancestral que le permitirá resucitar a su querida amada. Pero no lo hará solo, le acompañarán los Argonautas, es decir, héroes de la Antigua Grecia de la talla de Hércules, Aquiles o una misteriosa hechicera. Por supuesto, nosotros adoptaremos en todo momento el papel de Jasón y en cada lugar en el que atraquemos con nuestro barco Argón -de ahí lo de argonautas- elegiremos quién queremos que nos acompañe: Hércules, por ejemplo, será ideal para las tortas y la hechicera si lo que queremos son potentes magias.

LOS COMBATES SERÁN EN TIEMPO REAL y podremos usar distintas espadas, mazos, lanzas y escudos. Nos enfrentaremos a multitud de enemigos, desde soldados que sucumben fácilmente a nuestra espada hasta seres mitológicos como minotauros y otros elementos bastante duros de pelar. La ventaja es que contaremos con la protección de dioses como Atenea o Apolo, que nos otorgarán jugosas habilidades para la batalla. También visitaremos aldeas y hablaremos con multitud de personajes para conseguir tareas secundarias, para que no todo sea pelear en este juego.

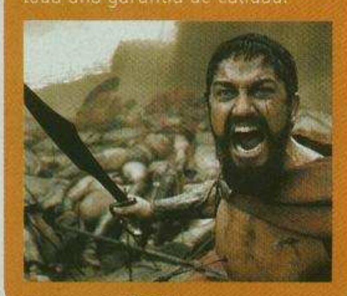
PRIMERA IMPRESIÓN
Pinta bien pero esperamos que la variedad en el desarrollo se note de verdad durante todo el juego, y también que se pulan algunos detalles técnicos.



¡OJO AL DATO!

La compañía...
CODEMASTERS SE LANZA A LA ACCIÓN
Aunque está compañía ha destacado por sus juegos de velocidad, como «Colin McRae» o «Race Driver», ahora nos propone acción como «Rise of the Argonauts» o «Damnation», que veréis en este mismo número.

Del compositor de "300"...
JUGAREMOS CON UNA MÚSICA DE PELÍCULA
Así es. El compositor de "300", Tyler Bates, será el encargado de darle un toque épico a «Rise of the Argonauts». Sin duda toda una garantía de calidad.


Imagen de "300"


LOS DIÁLOGOS VENDRÁN DOBLADOS en perfecto castellano así que no tendréis que despistaros leyendo subtítulos, y mucho menos de unos tipos tan raros como este.


HABRÁ ESCENARIOS para todos los gustos. Desde junglas, playas y desiertos hasta bonitas aldeas repletas de gente con la que hablar en busca de tareas secundarias.


IREMOS MEJORANDO tanto nuestras habilidades en la lucha como el equipamiento. Hay armas muy chulas, como ésta. ¿No os recuerda a "El señor de los anillos"?.


LA PELEAS son bastante brutas, y en el juego veremos situaciones un tanto "gore". Desde luego estos griegos no se "cortaban" un pelo en sus combates.



SONIC TENDRÁ UNA DOBLE CARA en su nueva aventura: habrá fases de velocidad y otras de acción transformado en bestia.



- Noviembre
- Sega
- Plataformas / Acción

SONIC UNLEASHED

Ya sabemos que Sonic es una bestia cuando se trata de velocidad, ¡pero es que en este juego va a transformarse en una de verdad!

EL ERIZO AZUL PREPARA SU NUEVA AVENTURA, en la que la velocidad y la acción serán los protagonistas. Por culpa de una nueva triquiñuela del doctor Eggman (o Robotnik, para los nostálgicos), el planeta de Sonic ha quedado segmentado y las Esmeraldas del Caos han perdido todo su poder. Pero lo más curioso es que Sonic ha adquirido la propiedad de transformarse en una especie de "erizo-lobo" cuando llega la noche. Así pues, tendremos que recorrer siete mundos diferentes para recuperar las Esmeraldas y podremos jugar tanto de día (niveles de velocidad con el Sonic de siempre), como de noche (fases con el "erizo-lobo", en las que primará la acción a base de golpes).

→LAS PARTES EN LAS QUE PRIME LA VELOCIDAD intentarán recuperar la esencia de los «Sonic» de las consolas de 16 bits, con rampas, "loopings" y rapidísimas carreras. A veces nos moveremos en 3D, pero la cámara no se estará quieta y a veces hará que juguemos como en los plataformas 2D de toda la vida. Las partes del "erizo-lobo", por su parte, incluirán enfrentamientos contra decenas de "enemigos fantasma" en los que podremos enlazar espectaculares combos de puños y patadas. Además, cada mundo tendrá partes de exploración en las que hablar con sus habitantes, buscar objetos especiales o superar algunos retos secundarios. ¡La próxima aparición del rayo azul promete ser muy completa!

→PRIMERA IMPRESIÓN

Los niveles de día son espectaculares y vertiginosos y los de noche dan variedad. ¿Se romperá demasiado el ritmo?



1 **SONIC.** Su carisma "vacilón" y su endiablada velocidad serán los principales pilares del juego. Sólo jugaremos con él.



2 **LA MEZCLA DE GÉNEROS:** plataformas, acción, velocidad y hasta un pelín de exploración se darán la mano en este título.



3 **LA HISTORIA.** Veremos a personajes clásicos y muchos nuevos. Por supuesto, las Esmeraldas también tendrán su importancia.





¡OJO AL DATO!

Un nuevo motor...
EL JUEGO ESTRENARÁ EL "HEDGEHOG ENGINE"
Este motor gráfico ha sido creado para la nueva aventura de Sonic, y su principal ventaja es que puede mover entornos complejos a una gran velocidad. Si da buen resultado con este juego, seguro que se usa en otros proyectos.

A recuperar el trono...
SE BUSCA MEJORAR LA REPUTACIÓN DE SONIC
El anterior «Sonic the Hedgehog» (PS3 y Xbox 360) fue muy criticado por sus múltiples fallos técnicos y por su descuidado control. Sonic lleva tiempo sin protagonizar un juego a su altura. ¿Será ésta su redención?


Sonic The Hedgehog (2007)



LAS FASES CON SONIC en su estado normal serán rapidísimas y estarán plagadas de barras para "grindar", "loopings" y rampas. Además, podremos usar un turbo.



EL "ERIZO LOBO" no será tan ágil, pero aun así tendrá que enfrentarse a zonas de plataformas y equilibrio, además de algún que otro puzle sencillito.



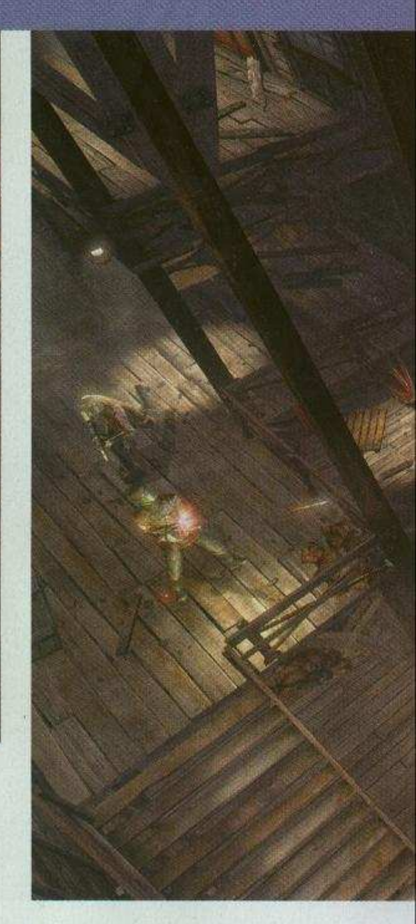
HABRÁ RETOS ESPECIALES, como este nivel sobre el avión de Tails. Tendremos que pulsar el botón adecuado para destruir misiles y acabar con esta gigantesca nave.



LOS ENEMIGOS serán los típicos robots de Eggman, aunque también veremos criaturas fantasmagóricas por la noche. Sonic tendrá su clásico "ataque buscador".



ROURKE ES UN TIPO DURO: Masca tabaco como un vaquero, tiene la puntería de un soldado y salta... como un fontanero.



LAS CLAVES

1 SALTOS. El desarrollo presentará un marcado componente "plataformero", con un control y obstáculos muy similares a «Tomb Raider».



2 DISPAROS. Rourke, como buen vaquero, tendrá que disparar a un montón de enemigos. Tendremos que hacer gala de nuestra buena puntería.



3 VEHÍCULOS. De vez en cuando nos montaremos en vehículos, no para combatir o disparar, sino en niveles de pura velocidad.





Diciembre
Codemasters
Acción

DAMNATION

Si Lara Croft y los soldados de «Gears of War» se unieran, saldrían tíos cachas con coleta... o quizá esta aventura de saltos y disparos.

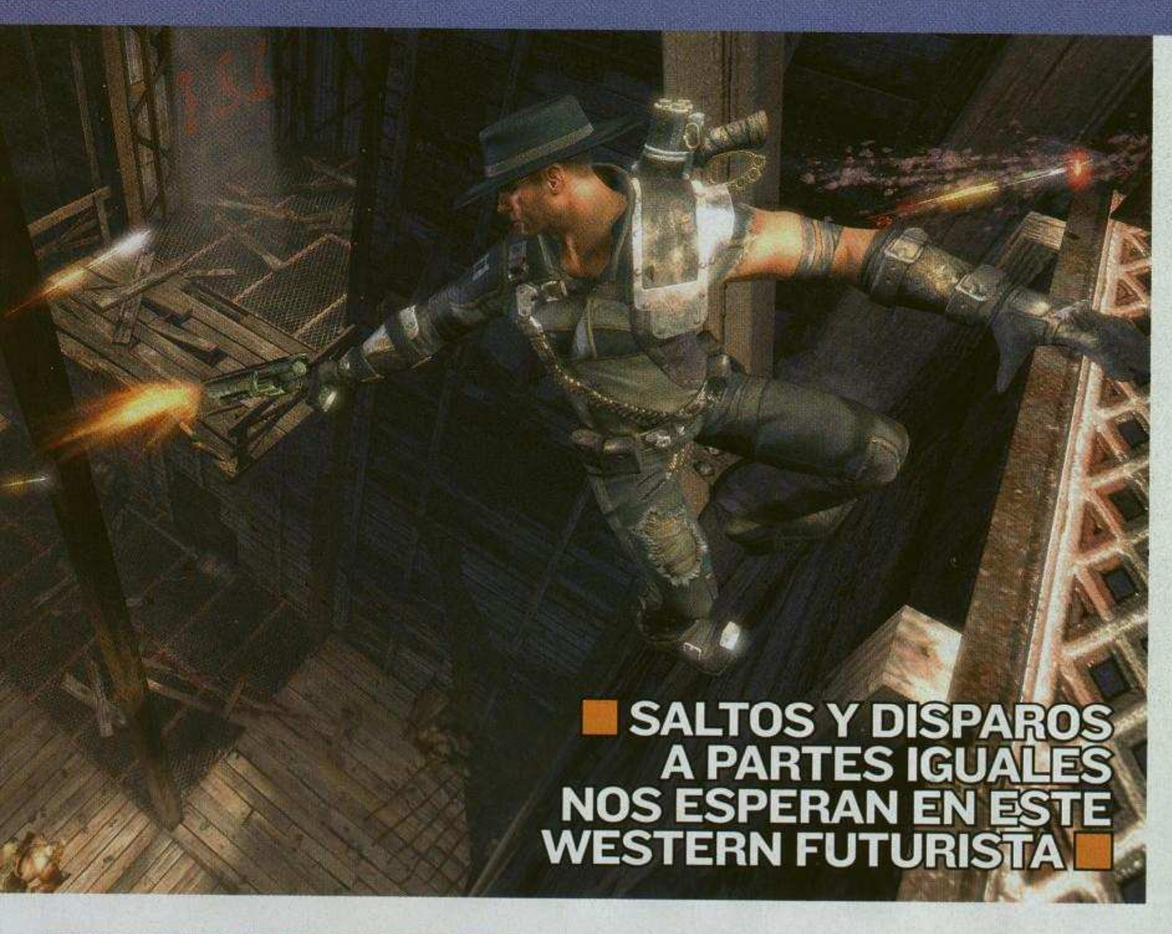
ESTADOS UNIDOS HA SUFRIDO UN CAMBIO: ha dejado de ser la tierra de las oportunidades para convertirse en «Damnation», un país totalmente destruido bajo el fuego de una nueva guerra civil. William Dean Prescott, un comerciante de armas sin escrúpulos, quiere aprovechar la inestabilidad política para establecer su propio imperio, y aquí es donde entrará Rourke, nuestro protagonista, un vaquero con aires de Clint Eastwood y la habilidad de Mario para dar saltos.

Veterano del conflicto, ahora es miembro de los Conciliadores, una guerrilla que lucha para derrotar a las fuerzas de Prescott. Sin embargo, su verdadera motivación será encontrar a su prometida Dayden, una curandera nativa americana que desapareció en combate durante la Gran Guerra. Los principales argumentos de Rourke contra los malos serán los disparos y su increíble habilidad para saltar.

«DAMNATION» SERÁ UNA AMBICIOSA COMBINACIÓN entre "shooter" en tercera persona al estilo «Gears of War» y aventura de plataformas tipo «Tomb Raider» o «Prince of Persia». Eso sí, aquí nos podremos olvidar de resolver puzles. Del lado de los disparos encontraremos montones de armas (podremos llevar tres al mismo tiempo) y munición a mansalva; del "plataformero", acciones distintas como saltos de rebote en las paredes, escalada, trepar por cañerías y cuerdas, etc. Los escenarios serán enormes, con grandes alturas y muy variados: peligrosas montañas, ciudades derruidas, minas abandonadas e incluso fábricas. Su diseño se inspirará en las películas de vaqueros, pero con aire futurista.

Para redondear este prometedor planteamiento, podremos pilotar vehículos, usar una visión espiritual para encontrar objetos de interés y disfrutar la aventura de forma cooperativa tanto en una misma consola, a pantalla partida, como online. ¿Listos para este western del futuro?

PRIMERA IMPRESIÓN
La mezcla de los mejores disparos y saltos promete. Veremos si se solucionan algunos problemas técnicos.



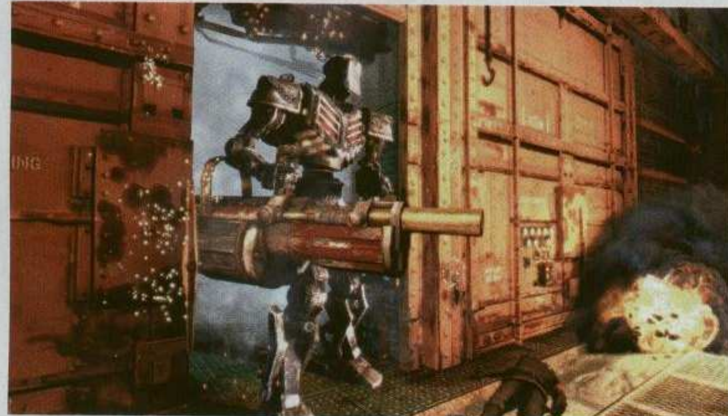
¡OJO AL DATO!

Sus creadores...
YA ESTÁN TRABAJANDO EN OTRO "SHOOTER"
Blue Omega Entertainment, la empresa que produce esta aventura, ha anunciado a través de su página web que ya están trabajando en un nuevo juego de disparos para las consolas Xbox 360 y PlayStation 3.

De donde viene...
FUE UN MOD DE «UNREAL TOURNAMENT 2004»
Esta modificación hecha en 2006 con el motor del popular "shooter" «Unreal Tournament 2004» fue muy popular entre los usuarios de ordenador. Sentó las bases y la estética del «Damnation» que llega ahora.



Damnation UT2004 (PC)



EL OESTE MÁS SALVAJE tendrá su fiel reflejo en «Damnation». Claro, que el componente futurista nos ofrecerá imponentes enemigos y armas así de grandes.



VEREMOS TÓPICOS DE LAS PELÍCULAS del Oeste. ¿Qué sería de un Western si no atravesásemos una ventana haciendo saltar por los aires cristales y madera?



LAS HABILIDADES PLATAFORMERAS de Rourke no tendrán nada que envidiar a las de la propia Lara Croft. Aquí va por una cuerda con 50 kilos de armas a la espalda.



USAREMOS UNA VISIÓN ESPECTRAL que nos permitirá localizar a enemigos. Debido a las muchas alturas será aconsejable para que no nos pillen desprevenidos.



SIMULACIÓN REALISTA EN CIRCUITOS CERRADOS es lo que nos ofrecerá «Race Pro» Podremos conducir varios tipos de coches, con el protagonismo de los turismos de competición de marcas como BMW, Audi, Seat o Alfa Romeo.



LOS DESPERFECTOS en la carrocería estarán a la orden del día, aunque no influirán en exceso. .



LOS MONOPLAZAS DE FÓRMULA 3000 estarán presentes, pero no así los de Fórmula 1.





LAS CLAVES

1 EL MUNDIAL DE TURISMOS será la competición estrella. Y habrá Fórmula 3000.



2 LA SIMULACIÓN se verá compensada por la posibilidad de personalizar a nuestro gusto las ayudas en la conducción.



Enero · Atari · Velocidad

RACE PRO

Terminada la temporada de deportes de motor, los circuitos de 360 volverán a oler a gasolina con la llegada de este simulador.

EL GÉNERO DE LA VELOCIDAD en Xbox 360 está de enhorabuena. Después de haber disfrutado de joyas de la conducción como «Forza 2» o «Project Gotham Racing 4», en enero llegará a la consola de Microsoft «Race Pro». El juego promete una simulación realista unida a un total de trece circuitos reales y a la licencia oficial de algunas competiciones poco habituales en consolas como el Mundial de Turismos (WTCC) o la Fórmula 3000. Los menos expertos en el género no tenéis de qué preocuparos, pues se incluirá un sistema de ayudas progresivas a la conducción para ir familiarizándonos con el juego.

→ LOS TÍPICOS MODOS INDIVIDUALES de carrera única, campeonato o contrarreloj no faltarán a su cita. Pero el modo estrella será el online, que ofrecerá la posibilidad de disputar carreras de hasta doce jugadores. También se incluirá para ampliar el multijugador la poco habitual opción de la "silla caliente", en la que los participantes actúan turnándose el mando cada cierto tiempo. El listón de este género está muy alto en 360, pero «Race Pro» va a intentar superarlo.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

La exigente simulación augura un título esperanzador. Habrá que ver si el poco caché de sus licencias no le pasa factura.





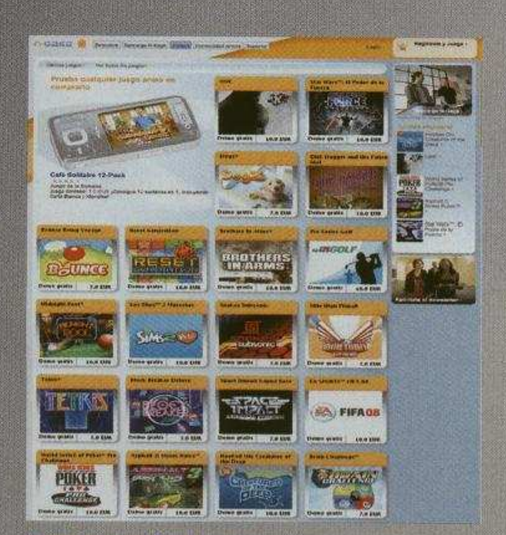
EL iPHONE Y LOS TERMINALES N-GAGE, ¿RIVALES PARA LAS PORTÁTILES?

LOS MÓVILES SE LA JUEGAN

Hace mucho que los móviles dejaron de ser un aparato que "sólo" sirve para hacer llamadas. Ahora podemos sacar fotos, oír música... y disfrutar de juegos cada vez mejores. Los modelos de la serie N de Nokia, que incorporan N-Gage, y el iPhone de Apple están acortando la distancia con las consolas portátiles.

N-GAGE, LA APUESTA DE NOKIA

La plataforma de juegos de Nokia está integrada en los modelos de las NSeries. Su nombre seguro que os suena, porque hace un par de años vivió una primera etapa como terminal independiente. Ahora N-Gage ha renacido, y está dispuesta a ganarse a todos los jugones.



WWW.N-GAGE.ES. En esta web tenéis toda la información de la plataforma de juegos de Nokia: modelos compatibles, juegos, comunidad, etc.

La compañía finlandesa lleva tiempo apostando fuerte por los videojuegos como elemento que le dé valor a sus móviles. Después de la primera etapa de N-Gage, ahora su estrategia para por integrar esta plataforma de juego en los móviles que pertenecen a las llamadas NSeries, unos terminales de altas prestaciones a los que la propia Nokia se refiere como "dispositivos multimedia". Son modelos como el N81, N85 o el N96, que tienen la potencia suficiente para ofrecer una experiencia de juego muy superior a la de un móvil convencional. Además, la ventaja para los desarrolladores es que al ser un motor común a todos ellos, no necesitan hacer distintas versiones.

¿Y el precio? El de los terminales es muy variable en función del modelo, la operadora, etc., aunque son móviles de gama alta. En cuanto a los juegos, cuestan entre 7 y 10 euros, pero podemos descargar una demo de prueba gratuita antes de comprarlos.

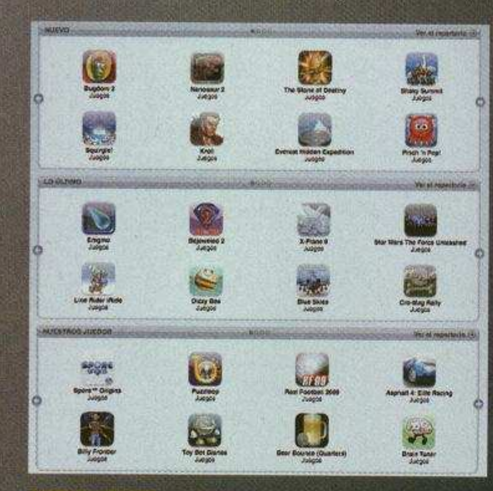


iPHONE, EL ICONO DE APPLE

Es el objeto de deseo de millones de personas en todo el mundo. Su atractivo diseño y la pantalla táctil marcan tendencias, pero lo que no todos saben es que el iPhone también se ha convertido en una plataforma de juego portátil con cientos de títulos ya disponibles.



La cola de gente que se formó cuando Movistar puso a la venta el iPhone en España habla bien a las claras del tirón que tiene el teléfono de Apple. Pese a las críticas de los más entendidos (es muy caro, baja resolución de la cámara, ausencia de ranura para tarjetas de memoria, etc.), es innegable que reúne otras muchas virtudes, y entre ellas está la que a nosotros más nos interesa: su éxito como plataforma de juego está superando todas las expectativas. Obviamente, el iPhone reúne las condiciones técnicas para ello, encabezadas por las posibilidades que ofrece su pantalla táctil. Pero es que además Apple sigue una política muy "abierta", que permite que desarrolladores pequeños tengan la oportunidad de distribuir sus juegos a bajo precio en la Apple Store, su tienda online (hay juegos desde menos de 1 €, e incluso gratuitos). ¿El resultado? Ya tiene un catálogo de centenares de títulos.



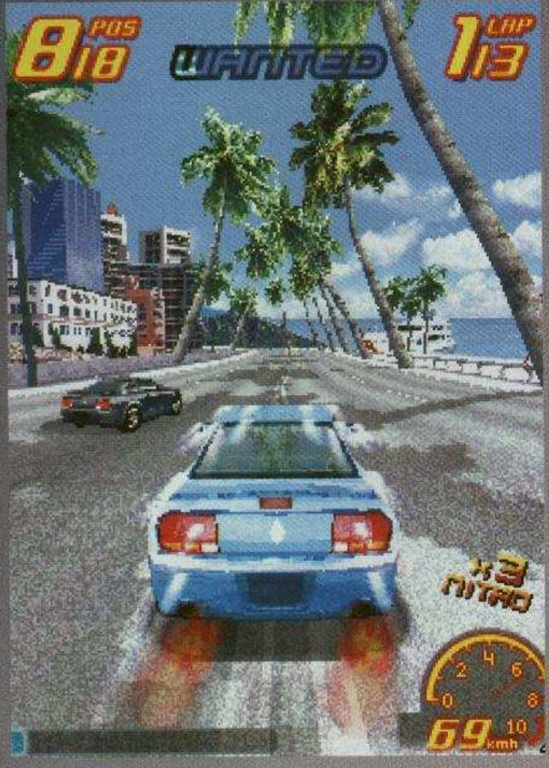
APPLE STORE es la tienda online desde la que se descargan los juegos directamente al iPhone. El catálogo es amplísimo, y crece casi día a día.

¿A QUÉ SE JUEGA EN N-GAGE?

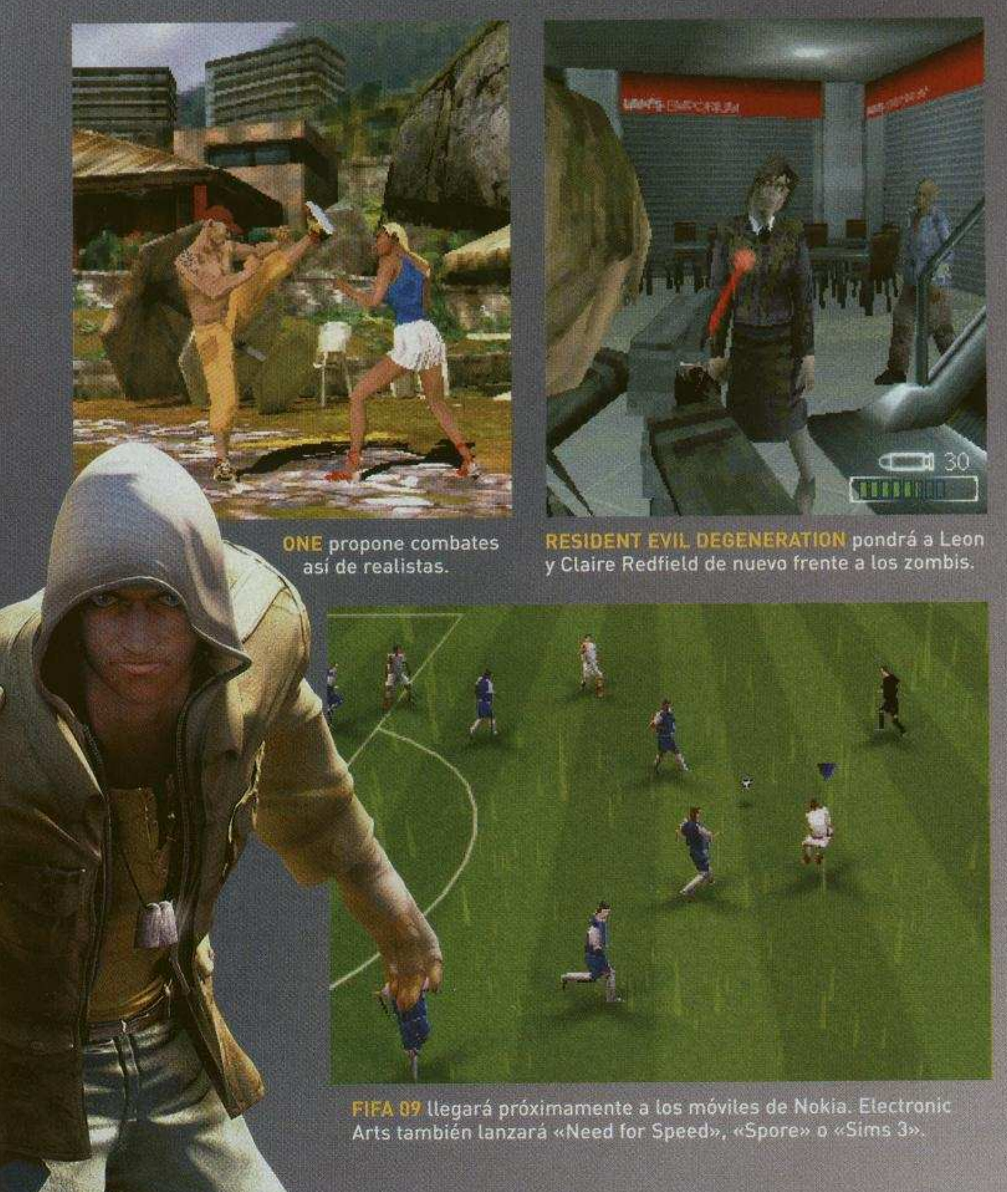
El catálogo de juegos para N-Gage ha ido creciendo en los últimos meses, de forma que casi todos los géneros están cubiertos: lucha («One»), acción («Star Wars»), velocidad («Asphalt 3»), fútbol («FIFA 08»)... ¡Y los próximos meses se presentan muy movidos!

Un repaso a los juegos disponibles basta para comprobar la orientación "clásica" de la plataforma de Nokia, en la que se mezclan títulos que sonarán a cualquier jugón de consola y franquicias propias. El servicio ofrece dos puntos fuertes: nos podemos descargar una versión de prueba gratuita, y tenemos la opción de unirnos a N-Gage Arena, una comunidad online en la que mantenemos un perfil actualizado, entramos en un ranking global, chateamos con amigos o participamos en torneos multijugador.

Quizá el "mascarón de proa" en cuanto a calidad técnica sea **«One»**, el juego de lucha de los barceloneses Digital Legends, que enfrenta a personajes muy realistas en escenarios 3D. Eso sí, el más vendido hasta ahora es **«Creatures of the Deep»**, un juego de pesca. Los aficionados a los deportes tienen opciones como **«FIFA 08»** (la versión 09 llegará próximamente), la acción corre a cargo de **«Brothers in Arms»** o **«Star Wars El Poder de la Fuerza»**, y el rey de la velocidad es **«Asphalt 3»**. En la rampa de lanzamientos para los próximos meses encontramos **«Metal Gear Solid Mobile»**, **«Spore»**, **«Prince of Persia Zero»** o **«Resident Evil Degeneration»**.



ASPHALT 3 nos invita a participar en carreras clandestinas por ciudades de todo el mundo, en coche o moto.



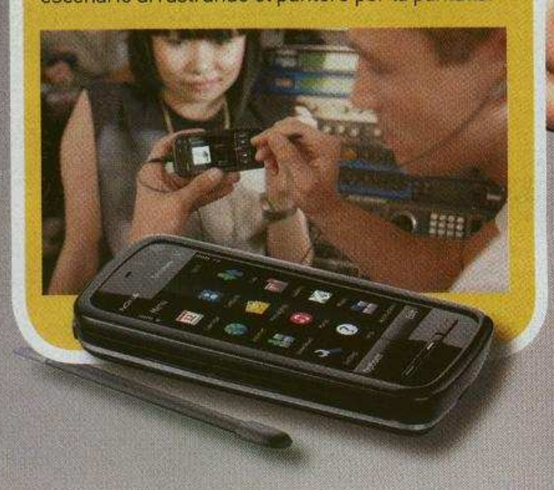
ONE propone combates así de realistas.

RESIDENT EVIL DEGENERATION pondrá a Leon y Claire Redfield de nuevo frente a los zombis.

FIFA 09 llegará próximamente a los móviles de Nokia. Electronic Arts también lanzará «Need for Speed», «Spore» o «Sims 3».

MÁS JUGABILIDAD CON EL NUEVO 5800

El 1 de diciembre se pondrá a la venta en España el Nokia 5800, un terminal con pantalla táctil al que muchos ven como el rival directo del iPhone. Nosotros hemos podido probar dos juegos (más bien demos técnicas) que nos dejaron claras las oportunidades que ofrece: uno de carreras que se controlaba girando el móvil en horizontal, y otro de plataformas en el que guiábamos a una bola por el escenario arrastrando el puntero por la pantalla.



¿Y QUÉ NOS OFRECE iPHONE?

En sólo unos meses de vida, el teléfono de Apple ha sido capaz de poner centenares de juegos a disposición de sus usuarios. La diversidad es enorme, así que encontramos juegos con una altísima calidad junto a pequeñas aplicaciones creadas por grupos independientes.

La política "abierta" de Apple respecto a los juegos para su iPhone ha puesto las herramientas de programación al alcance de todo tipo de desarrolladores, desde grandes compañías como Electronic Arts a pequeños estudios o incluso personas individuales. La parte positiva es que el catálogo se amplía casi a diario, y ha superado ya al de las consolas portátiles. Por contra, hay que hilar muy fino para saber encontrar la calidad cuando juegos como **«Super Monkey Ball»** comparten espacio en la Apple Store junto a aplicaciones que, por ejemplo, simplemente ponen en la pantalla la llama de un mechero. La ventaja es que antes de comprar un juego desconocido, por barato que sea, podemos leer las opiniones que otros usuarios expresan con total libertad.

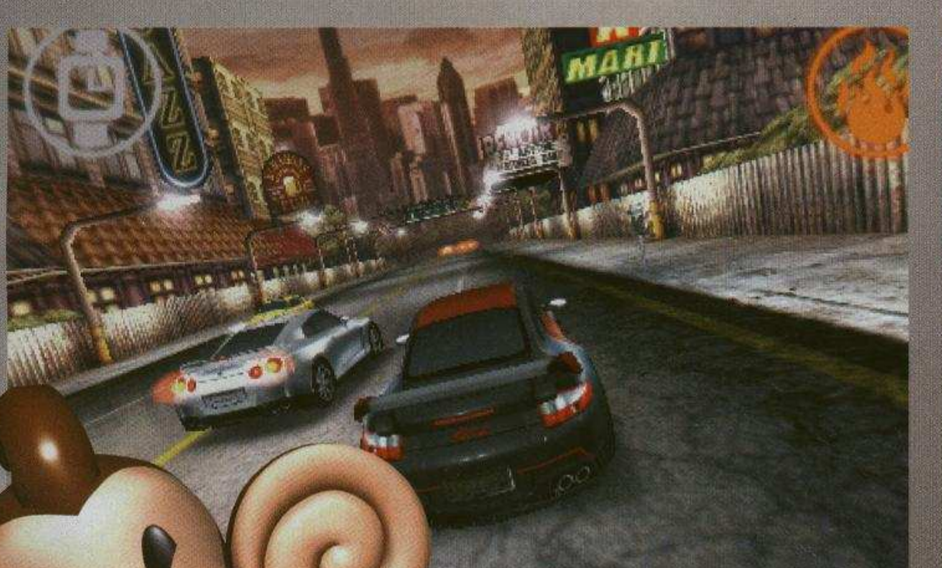
En cualquier caso, todo aficionado a los videojuegos sabrá apreciar la calidad de **«Kroll»**, un juego de acción y fantasía que ha recibido excelentes críticas y que, como «One», lleva la firma de Digital Legends. Buceando en la tienda también encontramos títulos de renombre de los géneros más diversos: velocidad (**«Asphalt 4»** o **«Crash Bandicoot Nitro Kart 3D»**), deportes (**«Real Football 2009»**, **«iGolf»**), acción (**«Star Wars El Poder de la Fuerza»**) y hasta musicales (**«Guitar Rock»**). El control, como os podéis imaginar, está adaptado en todos los casos a la pantalla táctil del teléfono.



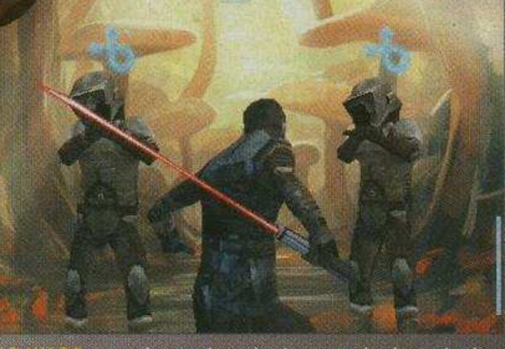
REAL FOOTBALL 2009 es quizá el mejor exponente del género deportivo en el catálogo actual de iPhone.



KROLL es un juego de acción "made in Spain" que está recibiendo magníficas críticas de los usuarios.



NFS UNDERCOVER, la adaptación del juego para consolas, se lanzará a final de año.



STAR WARS es un buen ejemplo de control adaptado: la Fuerza se maneja dibujando figuras en la pantalla táctil.

EL iPOD TOUCH SE UNE A LA FIESTA

El MP4 de Apple es otro de los productos más codiciados por los "freaks" de la tecnología, y lo más llamativo es que, al igual que ocurre con iPhone, muy pocos saben que tiene un potente apartado de juegos. De hecho, muchos de los títulos que encontramos en la Apple Store son compatibles para ambos dispositivos, ya que el iPod Touch también tiene pantalla táctil.





NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 17 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO — lo mejor — alternativas — valoración — lo peor — PUNTUACIÓN FINAL 00

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

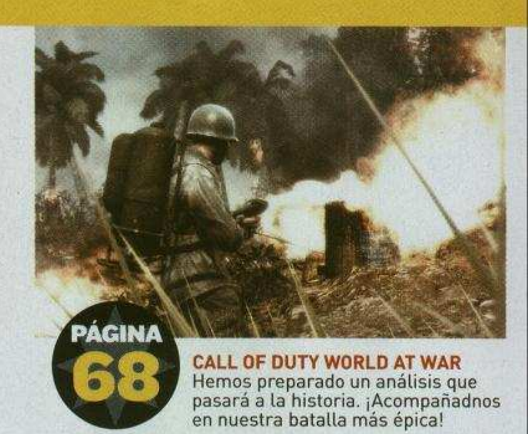
▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola. Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 64

GUITAR HERO WORLD TOUR nos lleva de gira por todas las consolas. Nosotros ya hemos preparado el repertorio, ¿empezamos a tocar?



PÁGINA 68

CALL OF DUTY WORLD AT WAR Hemos preparado un análisis que pasará a la historia. ¡Acompañadnos en nuestra batalla más épica!



PÁGINA 60

PRINCE OF PERSIA da el salto a PlayStation 3 y Xbox 360 con un aspecto renovado, nuevos personajes y toda la magia que caracteriza a esta saga. Ya lo hemos terminado y os contamos todos los secretos que encierra.

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM

















■ PLATAFORMAS ■ UBISOFT ■ 1 - JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: 4 de diciembre ■ 

ANÁLISIS EN EXCLUSIVA

LA MAGIA DE ESTA SAGA da el salto a las nuevas consolas arropada por un estilo visual más atractivo y un desarrollo más sencillo que en juegos anteriores..

PAREJA DE REYES

PRINCE OF PERSIA

1

Parece que el Príncipe le ha hecho caso a sus padres. Por fin se ha echado novia, y lleva un aspecto más "aseado", aunque conserva la costumbre de saltar de un lado para otro.

■ **EL ASPECTO ANIMADO NO ES LO ÚNICO QUE CAMBIA** en la nueva aventura del Príncipe de Persia, su primera incursión en PS3 y Xbox 360. Esta vez nuestro héroe se enfrenta al dios de la oscuridad, Ahriman, y para ello se ha buscado una compañera que le echa una mano durante todo el juego. El papel de Elika no es simplemente decorativo, porque se encarga de devolver la luz a los 25 niveles del juego, y también hace las veces de "ángel de la guarda" durante las fases de saltos y los combates.

Las plataformas son el elemento predominante. Para superar cada nivel tenemos que poner a prueba nuestras habilidades acrobáticas (corriendo por las paredes, balanceándonos en argollas y trepando por enredaderas) hasta que llegamos al "corazón" infectado por la oscuridad. Entonces nos toca derrotar a uno de los enemigos finales y contemplar cómo el color y las plantas vuelven a llenar los escenarios.

→ **EL PRÍNCIPE DE PERSIA NO PUEDE MORIR.** Cada vez que calculamos mal un salto, aparece una secuencia en que nuestra compañera nos rescata y nos devuelve a la plataforma anterior. Elika también participa en algunas de las acrobacias durante los saltos y en movimientos combinados en los







EL ARGUMENTO DEL JUEGO narra la lucha entre los dioses de la luz y la oscuridad, y conserva una ambientación sacada de "Las mil y una noches". Hay pocos personajes, pero con mucho carácter.



LAS ACROBACIAS del Príncipe son conocidas por todos, pero ahora resultan mucho más fáciles de ejecutar.



PARA VIAJAR ENTRE NIVELES tenemos que acumular semillas de luz. Si los hemos "sanado", nos teleportamos.

SIEMPRE A TU LADO

El papel de Elika, la princesa del reino donde se desarrolla el juego, no sólo es fundamental en el argumento. Siempre nos acompaña y actúa como si fuera nuestro "ángel de la guarda", sin permitir que el Príncipe muera:

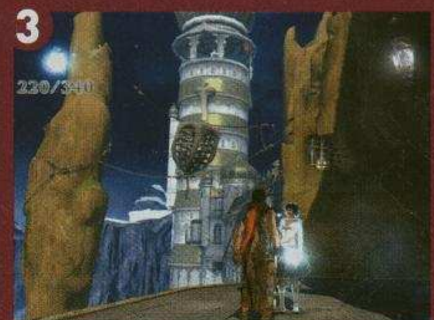


ELLA NOS AYUDA en las zonas de plataformas y nos salva el pellejo si fallamos en un salto o si un enemigo nos ataca.



TAMBIÉN TENDREMOS QUE AYUDAR A ELIKA (llevándola en brazos) en dos momentos puntuales de la aventura.





LA VIDA DEL HÉROE

Estas son las tareas que le esperan al Príncipe de Persia:

1. **RECORREMOS EL NIVEL** en busca del núcleo infectado por Ahriman.
2. **DERROTAMOS A SUS GUARDIANES** y contemplamos cómo Elika devuelve la vida.
3. **CAZAMOS LAS SEMILLAS** de luz que surgen por todo el escenario. Si tenemos un número suficiente, ganamos acceso a nuevos niveles.

combates, ofreciendo secuencias muy espectaculares. A cambio, hemos perdido las habilidades de control del tiempo, una de las señas de identidad de la saga. El sistema de control también se ha simplificado considerablemente: las carreras por la pared son automáticas y el tiempo se congela un instante para que nos agarremos a las cornisas sin complicaciones.

¿Y dónde radica la dificultad? Pues en hallar el camino adecuado para recoger todas las semillas de luz que aparecen en los niveles "sanados" y que nos abren el paso al siguiente escenario.

→LOS COMBATES SON MENOS FRECUENTES que en anteriores entregas. Ya no hay opciones de sigilo, transformaciones ni robo de armas. Cuando el Príncipe se cruza con un enemigo, la cámara se bloquea y nos obliga a combatir alternando tres ataques (espa-





PRÍNCIPE

EL PROTAGONISTA DEL JUEGO no pertenece a la realeza, pese a su nombre. Se trata de un vagabundo del desierto que se ve envuelto en una enorme aventura mientras busca a su burra extraviada-.

PODERES PRINCIPALES

Gracias a la magia de Elika (y a las semillas de luz que hayamos recogido) podemos ganar poderes que nos permiten acceder a las zonas más remotas del escenario. Aquí os adelantamos tres de ellos:



LAS BALDOSAS ROJAS activan unos saltos más potentes, que nos llevan a nuestro destino de manera automática.



EL RAYO DE ELIKA nos sirve para elevarnos y balancearnos en el aire, como si tuviésemos una cuerda hecha de energía.



TAMBIÉN CORREMOS por la pared hacia arriba. Nosotros debemos esquivar los obstáculos con mucho cuidado.



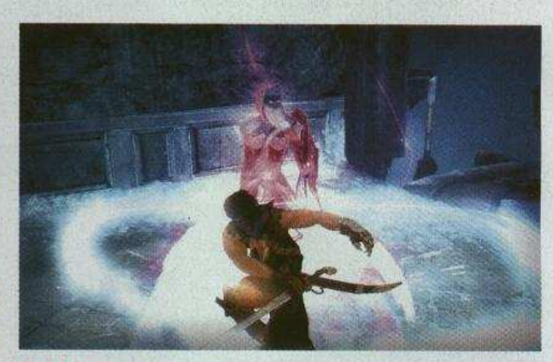
TAMBIÉN HAY PUZLES clásicos, como este en que tenemos que dirigir, con unas palancas, el curso de un río artificial.



EL PRÍNCIPE PUEDE VOLAR si se aferra a la espalda de su compañera y activa unas plataformas determinadas.



EL DISEÑO DE LOS PERSONAJES en estilo animado es todo un acierto, y las animaciones de saltos y acrobacias se salen.



CADA ENEMIGO FINAL tiene un poder especial que debemos contrarrestar. La concubina, por ejemplo, se teletransporta.



LA BRÚJULA DE ELIKA nos indica qué camino hemos de seguir, como si fuera un GPS. También podemos consultar un mapa rudimentario en cualquier momento.

← ELIKA

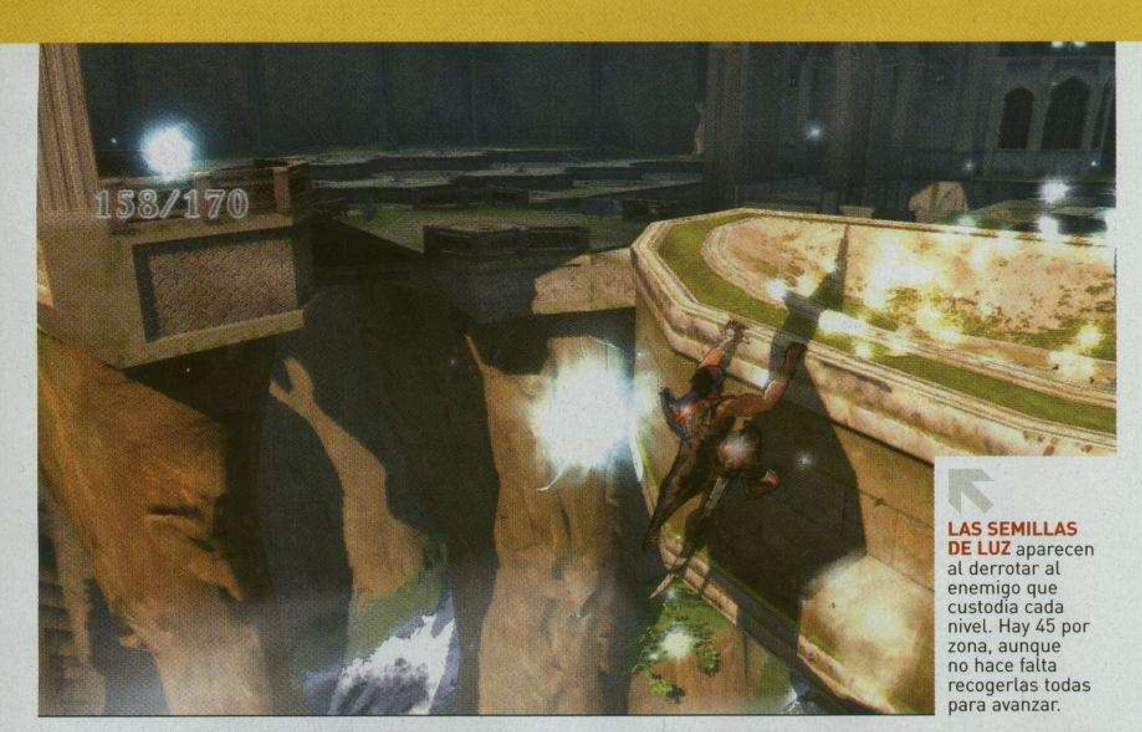
Nuestra compañera (a la que no podemos controlar) se encarga de "rescatarnos" de las caídas y de los golpes enemigos.

da, guantelete o la magia de Elika) según el estado de nuestro rival. Al final, este sistema se reduce a cubrirnos en el momento adecuado y contraatacar.

Aunque si fallamos en la defensa no recibimos daño. Primero tenemos la oportunidad de recuperarnos (pulsando el botón adecuado) y si aun así no lo conseguimos, Elika nos rescata de manera automática. La única penalización es que nuestro adversario recupera también un poco de energía. Los enemigos son llamativos, aunque no hay muchos y algunos se repiten.

→ LA IMAGEN DEL JUEGO ES ESPECTACULAR. «Prince of Persia» combina el estilo animado con unos escenarios grandes, que podemos recorrer con libertad. Además, los personajes tienen un gran diseño y están bien animados. Lo mismo ocurre con



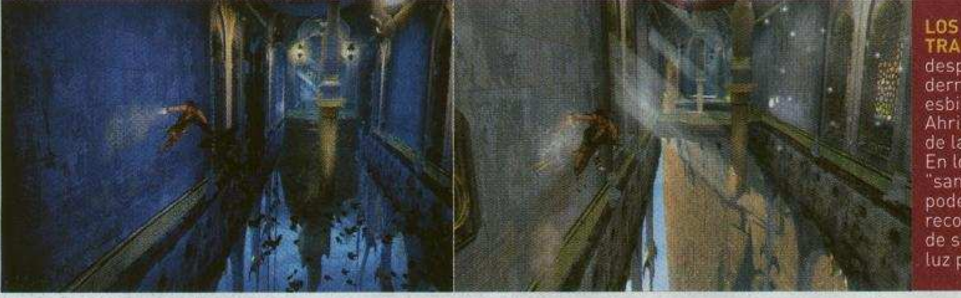


LAS SEMILLAS DE LUZ aparecen al derrotar al enemigo que custodia cada nivel. Hay 45 por zona, aunque no hace falta recogerlas todas para avanzar.





NUESTRA COMPAÑERA ELIKA NOS RESCATA DE CAÍDAS Y GOLPES ENEMIGOS



LOS NIVELES SE TRANSFORMAN después de derrotar a los esbirros de Ahriman, el dios de la oscuridad. En los niveles "sanados" podemos recoger decenas de semillas de luz para avanzar.

el apartado sonoro, que ambienta a la perfección, con un doblaje al castellano muy cuidado.

El resultado final es un estupendo juego de plataformas, en el que la acción queda en un segundo plano, y que permite avanzar sin dificultad. Se trata de un juego con un aire muy cinematográfico y una buena historia, lo que le hace muy atractivo, aunque puede que a los más expertos se les quede algo corto. HC

EL SISTEMA DE COMBATE

Los enfrentamientos no son muy comunes a lo largo del juego, y en ellos Elika se encarga de que no podamos morir. Lo mejor, sin duda, es verse las caras contra cualquiera de los cinco enemigos finales (que se repiten varias veces a lo largo del desarrollo). Aquí os mostramos los entresijos del combate:



ALTERNAMOS ESPADA Y GUANTE para golpear a nuestros enemigos. Si nos cubrimos a tiempo, les desequilibramos.



LAS SECUENCIAS DE BOTONES nos sirven para evitar ataques y para realizar movimientos finales, muy espectaculares.



LOS ATAQUES MÁGICOS de Elika (que son automáticos) sólo son efectivos cuando nuestros enemigos se vuelven oscuros.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **ES MUY ATRACTIVO**, gracias a los llamativos gráficos, el apartado sonoro y su aire cinematográfico.
- **ELIKA**, el nuevo personaje que nos acompaña y pone el contrapunto a la ingenuidad del Príncipe.

lo peor

- **NO HAY HABILIDADES** como controlar el tiempo, robar armas, conducir carros... de juegos previos.
- **NO PODER MORIR**, en saltos ni en combates. Permite avanzar sin problemas, pero pierde cierta gracia.

alternativas

Este mismo mes aparecen **«Tomb Raider Underworld»** y **«Mirror´s Edge»**, que tiene un desarrollo muy similar aunque este en primera persona. Con un estilo gráfico más realista podéis probar **«Uncharted El tesoro de Drake»** (sólo para PlayStation 3) y **«Assassin´s Creed»**, dos juegazos que además se encuentran a precio reducido.

- **GRÁFICOS** El aspecto animado le sienta de maravilla, y los escenarios son enormes y espectaculares, aunque algo vacíos. **90**
- **SONIDO** A la atractiva y apropiada música épica y el genial doblaje al castellano, se unen unos efectos de sonido bastante buenos. **92**
- **DURACIÓN** El modo principal ronda las 10 horas, aunque podéis entreteneros en buscar todas las semillas de luz y desbloquear trajes. **83**
- **DIVERSIÓN** Tiene un comienzo épico, y tanto los saltos como el avance constante son muy adictivos. Le falta algo de profundidad y difilcultad. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

La saga «Prince of Persia» ha tomado un nuevo rumbo, y ahora su propuesta es más dinámica y espectacular. Su nueva imagen animada, más llamativa, y su desarrollo sin complicaciones -con la acción en segundo plano- le convierten en un plataformas divertido y jugable para todo tipo de usuarios. Se nota que se han cuidado aspectos como el apartado sonoro y el guión para hacerlo más cinematográfico, aunque eso ha supuesto que se haya prescendido de elementos que aporten profundidad y un reto más exigente.

■ MUSICAL ■ ACTIVISION ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ Ver cuadro para precio ■ Lanz.: 21 de noviembre ■ 

JUNTA A TUS COLEGAS y prepárate para dar caña en compañía. Todos tenéis que dar lo mejor con los instrumentos musicales que acompañan a este juego.

EL ROCK, MEJOR EN GRUPO

GUITAR HERO WORLD TOUR

Arranca el concierto, nuestro público está expectante. Estamos listos, así que cogemos la guitarra... y el micro... ¡y la batería! Ha llegado el ‹Guitar Hero› que lo abarca todo. ¡A tocar con los colegas!

■ **EL REGRESO DE LA SAGA MUSICAL MÁS CONOCIDA** no podía pasar por alto los últimos avances en el género. Como siempre, podemos tocar la "guitarra-periférico" para superar las canciones famosas que se incluyen, pero ahora hay mucho más. La novedad más importante es que esta vez podemos tomar el papel de los otros miembros del grupo: el cantante, el batería... y el bajista, que ya era controlable en las partes previas. Cada parte de la banda tiene su periférico. La guitarra y el bajo se juegan como siempre (en la pantalla van bajando las notas que hemos de pulsar en el periférico). Si lo que queremos es cantar, usamos un micro USB y el juego se encarga de medir lo bien que imitamos el tono y la duración de las notas. Por último, está la batería. Con unas baquetas golpeamos las cinco "zonas de percusión", que actúan como las partes de una batería real. Este periférico se complementa con un pedal que, al ser pulsado, hace de bombo.

→ **UNA VEZ TENEMOS EL INSTRUMENTO,** hay que elegir un modo de juego. Si nos aventuramos en la opción Carrera, tenemos que superar grupos de canciones a medida que viajamos por "garitos" de todo el planeta. Cada grupo superado desblo-






LAS "AUTOPISTAS DE NOTAS" indican qué nota tocar y en qué momento. Si tocamos la batería, una línea horizontal nos indica en qué momento pulsar el pedal para el bombo. ¿Podéis haceros con todo?



PODEMOS ELEGIR A LOS MIEMBROS de nuestra banda. Están todos los clásicos y algún que otro recién llegado.



LOS ARTISTAS FAMOSOS como Sting o Billy Corgan están reproducidos con mucho detalle, pero en plan caricatura.

"WiiTAR" HERO

La versión para Wii del juego incluye algunas diferencias con respecto a las demás. Aunque, lógicamente, el apartado técnico es menos llamativo que en PS3 o Xbox 360, se ha compensado esto con otros añadidos.



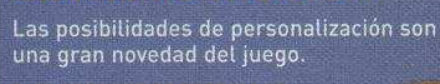
LAS CANCIONES son las mismas que en el resto de versiones y también se descargan nuevas. Basta con tener una tarjeta SD.



EL MODO Mii FREESTYLE está protagonizado por estos avatares. Improvisamos en grupo sin preocuparnos de puntos.

2


3

EDITA TU MÚSICA

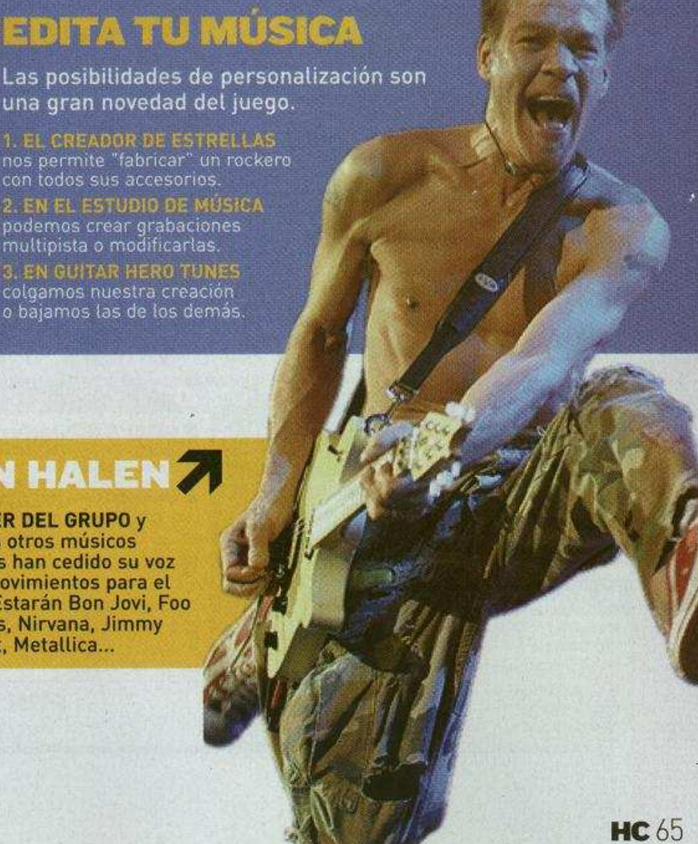
Las posibilidades de personalización son una gran novedad del juego.

1. EL CREADOR DE ESTRELLAS nos permite "fabricar" un rockero con todos sus accesorios.

2. EN EL ESTUDIO DE MÚSICA podemos crear grabaciones multipista o modificarlas.

3. EN GUITAR HERO TUNES colgamos nuestra creación o bajamos las de los demás.

quea nuevas rutas a seguir. A veces nos encontramos con artistas famosos, como Ozzy Osbourne o Billy Corgan. Ellos nos pueden retar a duelos de guitarra o actuar con nosotros. De hecho, muchas de estas eminencias han colaborado en la captura de movimientos o regrabando algunos temas clásicos. Fuera del modo Carrera, también podemos optar por duelos Mano a Mano (dos jugones compiten por tocar mejor). Y también podemos jugar online en todas la versiones, salvo en PS2. Podemos hacerlo en el modo Carrera (cooperamos para conseguir la mayor puntuación) o fuera. En este último caso, podemos hacer duelos de 4 contra 4 (jugando toda nuestra banda en una sola consola o en distintas). Otro gran modo es el Estudio. En él tocamos nuestras melodías para grabarlas y que otros las usen. ¡Y podemos

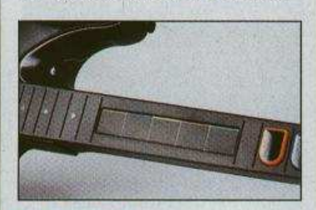


VAN HALEN

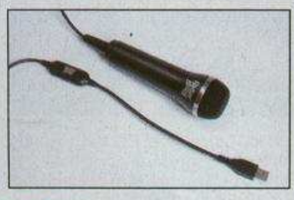
EL LÍDER DEL GRUPO y muchos otros músicos famosos han cedido su voz y sus movimientos para el juego. Estarán Bon Jovi, Foo Fighters, Nirvana, Jimmy Hendrix, Metallica...

MÚSICA BAJO CONTROL

Los instrumentos musicales son una pieza clave de «Guitar Hero World Tour». Al igual que en «Rock Band», podemos utilizar una guitarra (que sirve también como bajo), una batería y un micro. Tienen algunas particularidades respecto a los instrumentos reales.



LA GUITARRA tiene una segunda hilera de botones de traste. Se usa a veces para dar efectos como el "wah-wah". No hay por qué usarla, pero da puntos.



EL MICRO se conecta mediante USB. Como lo único que hace es registrar la voz, sirve el "oficial" del juego o cualquier otro que use ese tipo de conexión.



LA BATERÍA tiene 2 platillos y 3 "botones de caja", además del pedal para el bombo. Así pues, hay un elemento de percusión más que en «Rock Band».



SE PUEDE CREAR LA BANDA COMPLETA desde cero. Incluso podemos diseñar nuestro logo y ponerlo en la batería.



EL KARAOKE para el micro aparece arriba. Como en un «Singstar», se mide el tono y la longitud de las notas.



LAS APARICIONES ESTELARES de artistas como Ozzy son muy llamativas. Ellos tocarán con nosotros o nos retarán.



LOS TEMAS que interpretamos son muy variados. Hay 2 en español: "La Bamba" y "Escuela de Calor" de Radio Futura.



EL APARTADO GRÁFICO es algo menos detallado en Wii y PS2, pero en todas las versiones se muestran los mismos escenarios y personajes "cañeros".

NUESTRO VEREDICTO (PS2)

lo mejor

EL SISTEMA DE JUEGO es de lo mejor que ha visto PS2 en su dilatada carrera. No podréis parar.

LA LISTA DE CANCIONES es la más grande del género. Y el editor da un gran extra de duración.

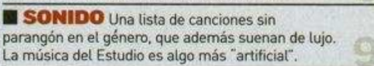
lo peor

LA FALTA DE ONLINE le corta las alas frente a las demás versiones. No hay juego online ni descargas.

EL INTERFAZ podía ser más directo, especialmente dentro del modo Estudio de Música.

alternativas

Todos los **«Guitar Hero»** previos han salido en la consola. Tienen muy buen nivel pero, claro, sólo permiten usar la guitarra. Si optáis por el cante, hay en torno a una decena de **«Singstar»** diferentes. En otro ámbito del género musical están los **«Dancing Stage»**, que se basan en el baile y también tienen un modo multijugador.



GRÁFICOS Están bastante detallados y tienen opción de 480p, pero las animaciones se repiten y el interfaz resulta algo confuso. **87**

SONIDO Una lista de canciones sin parangón en el género, que además suenan de lujo. La música del Estudio es algo más "artificial". **95**

DURACIÓN El modo Carrera es muy largo y el multijugador os va a robar muchos fines de semana. Pero no están las opciones online... **92**

DIVERSIÓN En solitario es genial, pero en grupo se convierte en una experiencia insuperable. Las indicaciones en pantalla podían ser más claras. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

Si ya habéis disfrutado de los «Guitar Hero» anteriores, os haréis una idea de cómo puede multiplicarse la diversión al añadir voz e instrumentos. Este título musical es el más completo que hay para PlayStation 2 y va a encantaros a la hora de dar caña. Es cierto que esta versión es la más limitada de todas al no contar con opciones online, pero aún así es tan completa y divertida en su concepto que se va a convertir en uno de vuestros títulos favoritos. Es, sin lugar a dudas, el "number one" de los musicales en esta consola.

colgarlas online! El editor permite componer la música que queramos, pero es difícil dar con la opción que buscamos.

A LA HORA DE JUGAR, cada instrumento tiene su medidor. Los puntos y la energía estrella son comunes, así que si uno la activa, los demás han de hacerlo a la vez o esperar. Además, si uno de los miembros es expulsado de la actuación por tocar mal, pier-

¿CUÁNTO VALE COMPRARLO?

Una de las dudas que os puede asaltar a la hora de comprar el juego es el precio. ¿Cuánto vale comprar cada aparato y de qué forma se puede hacer? Para que no os queden dudas, aquí os indicamos los packs:

■ EL "COMPLETE BAND PACK" incluye juego, micro, batería y una guitarra (sólo faltaría comprar una guitarra extra si queréis incluir el bajo). El precio de este pack va de los **180 €** (la versión de PS2) a los **210 €** (PS3, Xbox 360 y Wii).

■ EL PACK DE JUEGO + GUITARRA puede ser una opción socorrida si sólo os interesa esa faceta del juego o crear partidas online. Los precios se mueven entre los **89,95 €** de la versión PS2 y los **110** de PS3, Xbox 360 y Wii.

■ EL JUEGO EN SOLITARIO también es una opción si tenéis una guitarra de los «Guitar Hero» anteriores. La versión de PS2 es la más barata con un precio de **39,95 €**. Le sigue la de Wii con **59,95 €**, mientras que las de PS3 y 360 valen **69,95**.



EL COMPLETE BAND PACK incluye todo lo necesario para jugar, a excepción de una guitarra extra.



HAY MOMENTOS ESPECIALES en los que podemos obtener más puntos. El cantante puede improvisar ante el público (izq.) y el guitarrista puede encadenar notas con los trastes inferiores (der).

■ LA MAYOR DIVERSIÓN SE CONSIGUE AL TOCAR EN GRUPO CON AMIGOS ■





den todos (en «Rock Band», el juego "rival", puede salvarse a los compañeros). Este aspecto y la disposición algo extraña del interfaz (los datos de la actuación están arriba y cuesta fijarse en ellos mientras estamos en faena) son las únicas pegas de un juego enorme y completísimo, con un catálogo de ¡88 canciones, más los temas descargables! Un título que os va a enamorar, sobre todo si actuáis en grupo.

NUESTRO VEREDICTO (PS3, Xbox 360 y Wii)

lo mejor

■ **TOCAR EN GRUPO** es una gran experiencia. Hay mucha flexibilidad para configurar las partidas.

■ **EL SONIDO** es excelente: hay muchísimas canciones en versión original y con una calidad sublime.

lo peor

■ **NAVEGAR POR EL EDITOR** de música es algo farragoso porque el interfaz no es del todo intuitivo.

■ **EL NUEVO INTERFAZ** no permite asimilar de un vistazo la situación en la que nos encontramos.

alternativas

Evidentemente, el "rival directo" es **«Rock Band»**. Están prácticamente al mismo nivel y optar por uno o por otro es cuestión de gustos. Por cierto, en Xbox 360 podéis jugar a **«Rock Band»** con los instrumentos de **«Guitar Hero WT»**. Si sólo queréis tocar la guitarra, los **«Guitar Hero»** previos son estupendos.

■ **GRÁFICOS** Los personajes tienen animaciones buenas, pero repetitivas. Destacan las representaciones de famosos como Ozzy o Sting. **84**

■ **SONIDO** La lista de canciones en versión original es apabullante y todas se oyen de lujo. La música del Estudio podría sonar algo mejor. **95**

■ **DURACIÓN** Más de 80 temas es una gran cifra por sí sola, pero además están los editores, el Estudio, el online y las canciones decargables. **95**

■ **DIVERSIÓN** La experiencia de tocar en grupo es impagable y hay canciones para todos los gustos, aunque el interfaz podría ser más claro. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

Es inevitable comparar este título con «Rock Band». Como él, ofrece una experiencia de juego apasionante, que os va a proporcionar horas de diversión, ya sea en solitario o con amigos. La cantidad de opciones, temas y personajes es brutal. Es verdad que hay pequeños fallos (el interfaz, el pedal y el sonido de los temas del editor) pero es que si no, sería perfecto. ¿Cuál elegir, éste o «Rock Band»? Depende de los gustos, pero lo dejaremos en que este título está, al menos, al mismo nivel que el de Electronic Arts. Y eso es mucho decir.

■ SHOOT´EM UP ■ ACTIVISION ■ 1 - 18 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,99 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18+ 

LA 2ª GUERRA MUNDIAL vuelve a la saga, después del breve descanso de «Modern Warfare», con un tratamiento más duro, espectacular y realista.

DISPAROS PARA LA HISTORIA

CALL OF DUTY WORLD AT WAR

Buscad la oficina de reclutamiento que se encuentre más cerca de vuestra casa y alistaos, porque la batalla más grande de todos los tiempos ya se libra... en nuestras consolas.

■ **LA BATALLA MÁS DURA A LA QUE SE ENFRENTA** el nuevo «Call of Duty» no se libra en ningún campo histórico, sino en el corazón de los fans, que todavía tenemos muy presente la sensacional entrega del año pasado. Y para no arriesgar, «World at War» recupera todas las virtudes de su predecesor, pero con una ambientación clásica en el género de los "shoot´em up": la Segunda Guerra Mundial.

De nuevo, el modo historia intercala el papel de dos soldados, el recluta Miller, que lucha en el Pacífico contra los japoneses, y el soldado ruso Petrenko, que tendrá que avanzar desde Stalingrado a Berlín. En total, son 16 niveles que presumen de la mejor ambientación bélica que hemos visto nunca en un videojuego, con escenarios reales, decenas de personajes en pantalla, un sonido escalofriante y una crudeza (con torturas, trampas y mutilaciones incluidas) que han conseguido ponernos los pelos de punta.

→ **EL DESARROLLO ESTÁ LLENO DE MOMENTOS ÉPICOS** en los que se mide de qué pasta estamos hechos. Desde un nivel de francotirador (similar al que vimos en «Modern Warfare») a un desembarco o incluso la toma del Reichstag en Berlín, nuestro ritmo cardiaco se dispara por momen-





EL MULTIJUGADOR recupera el sistema de rangos y bonificaciones de «Modern Warfare», aunque permite dos jugadores más, vehículos y un modo cooperativo para cuatro amigos.



LA CRUDEZA de la guerra se refleja en las imágenes, los comentarios e incluso en la actitud de nuestros camaradas.



DOS SOLDADOS, un ruso y un americano, alternan sus experiencias militares a lo largo de los 16 capítulos.

EL MOTOR DE LA GUERRA

Para animar el ritmo de juego, cada uno de los protagonistas tiene una fase a bordo de un vehículo. Miller maneja las ametralladoras en un nivel de vuelo "sobre raíles" y Petrenko pilota un tanque cerca de la frontera.



LA BATALLA DE TANQUES está "recuperada" de un nivel similar de «Call of Duty 3», aunque ahora resulta más espectacular.

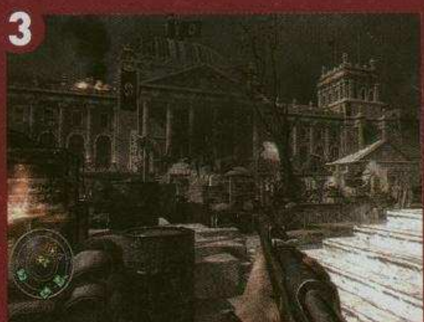


EN EL INTERIOR DEL AVIÓN nos movemos entre 4 torretas situadas en los extremos del fuselaje. No podemos pilotar.

2



3



SENDEROS DE GLORIA

Estas son algunas de las batallas reales que recupera «World at War». Cada una conserva los elementos que la hicieron famosa:

1. STALINGRADO se ha convertido en un nivel de francotiradores que recupera el estilo de la película "Enemigo a las puertas".

2. PELELIU es una isla del Pacífico en la que desembarcamos, como en Iwo Jima.

3. BERLÍN ocupa los últimos niveles de la campaña rusa. La toma del Reichstag es uno de los momentos más duros de todo el juego.

tos. Y lo mejor es la inclusión del lanzallamas, un arma espectacular que nos permite reducir escenarios enteros a cenizas para evitar que los enemigos se oculten.

El uso de vehículos militares vuelve a la saga. Además de viajar en una barca o en un tren, podemos pilotar un tanque soviético y colocarnos en las torretas de una fortaleza volante americana, en un emocionante nivel "sobre raíles". En conjunto, este desarrollo es tan emocionante que hasta nos da pena ir superando niveles (por miedo a que se termine).

→LAS BATALLAS ONLINE SON AÚN MEJORES. El multijugador está basado en el que ya disfrutamos en «Call of Duty 4», con un sistema similar de rangos, armas desbloqueables y clases. Esta vez, las ayudas como el radar o los helicópteros se han sustituido por descargas de artillería y jau-



MILLER

EL PROTAGONISTA de la campaña del Pacífico es un marine de la Primera División que comienza como prisionero de los japoneses y terminará asaltando el castillo de Shuri, al sur de Japón.



LA COSA ESTÁ QUE ARDE

La principal novedad dentro de nuestro arsenal es el lanzallamas. Se trata de un arma muy destructiva que tiene funciones estratégicas y nos convierte en "explosivos andantes".



LOS EFECTOS de fuego son espectaculares, y los enemigos reaccionan de forma muy real, revolviéndose hasta caer.



PODEMOS QUEMAR PARTE DEL ESCENARIO para evitar que nuestros enemigos se oculten y nos tiendan una trampa.



EL TANQUE SOVIÉTICO también cuenta con su propio lanzallamas para "limpiar" el interior de los búnker alemanes.



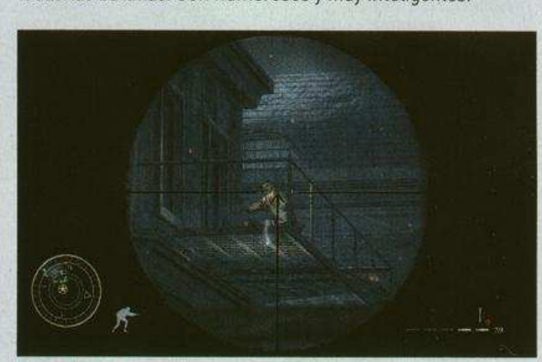
LAS SECUENCIAS están narradas en primera persona, y se intercalan con grabaciones reales de la época.



NUESTROS COMPAÑEROS se mantienen a nuestro lado en todas las batallas. Son numerosos y muy inteligentes.



EL CAMPO DE BATALLA es enorme, con varios recorridos y elementos destructibles. La acción de fondo no se detiene.



EL RIFLE DE FRANCOTIRADOR es protagonista de un nivel en Stalingrado, en homenaje a "Enemigo a las puertas".



EL APARTADO TÉCNICO, heredero del juego anterior, es brillante. En conjunto, consigue que nos sintamos como si estuviéramos en una batalla histórica.



← MARINE

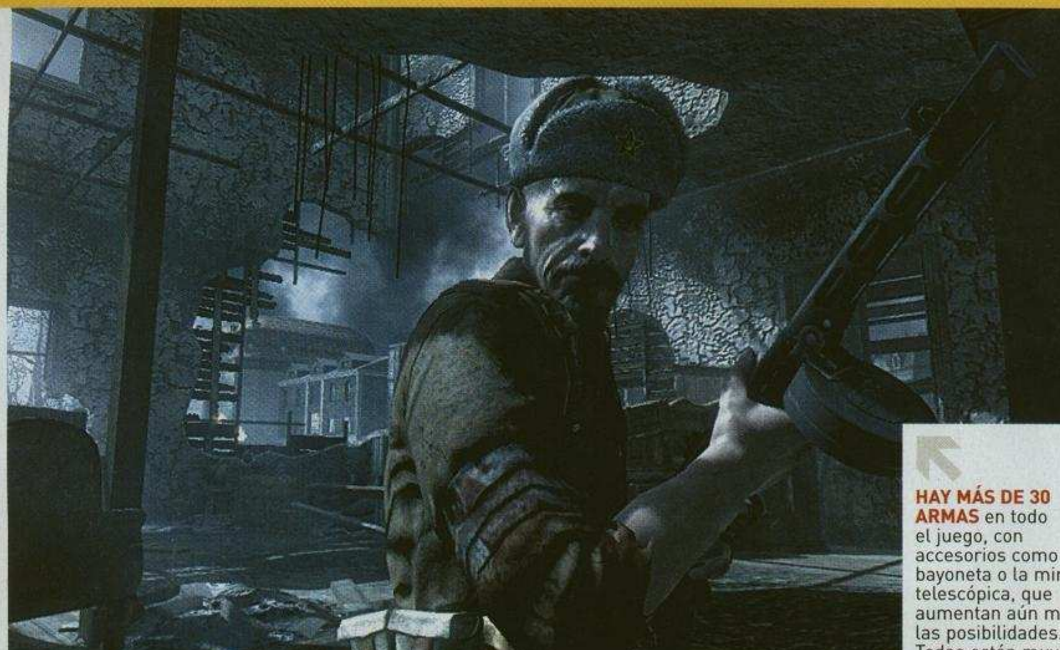
En el modo cooperativo, podemos compartir nuestras hazañas con tres amigos. Si jugamos en solitario, nos perderemos partes del escenario y tardaremos en cumplir algún objetivo.

rías de perros. Y para mejorar aún más estos enfrentamientos, podemos usar vehículos.

La principal novedad es la inclusión de un modo cooperativo. Hasta 4 amigos pueden unir sus fuerzas para repetir las hazañas de la historia principal, con un nivel de dificultad que se ajusta de forma automática. Podemos jugar de modo amistoso, o bien competir entre nosotros para ver quién consigue más puntuación. Y si este modo es casi infinito, al terminar el juego nos espera una sorpresa: podremos jugar un minijuego especial en un siniestro búnker atacado por zombies.

→ TODAS LAS ALABANZAS SOBRE EL APARTADO TÉCNICO de «Call of Duty 5» se quedan cortas. Los gráficos son espectaculares, la inteligencia de enemigos y aliados está perfectamente equilibrada, la banda sonora, los efectos… un





HAY MÁS DE 30 ARMAS en todo el juego, con accesorios como la bayoneta o la mira telescópica, que aumentan aún más las posibilidades. Todas están muy equilibradas.





■ HASTA 4 AMIGOS PUEDEN COMPARTIR LA AVENTURA EN EL MODO COOPERATIVO ■



GUERRA AL NO MUERTO Si terminamos el modo historia desbloqueamos un divertido minijuego en que debemos abatir a los zombies que atacan un búnker. También está disponible en multijugador.

QUÉ GUERRA MÁS PERRA

Hasta esta entrega, todos los "shooters" se empeñaban en mostrarnos el lado más heróico de las batallas. Pero el género ha alcanzado su madurez con «World at War», que alterna esos momentos épicos con otros dramáticos, en los que descubrimos los horrores de la guerra en primera persona. Un conflicto sólo para adultos.



LA TORTURA, las trampas y las mutilaciones son más frecuentes (y más gráficas) que en cualquier otro juego de este género.



CUERPO A CUERPO nos lo jugamos todo a una carta. O degollamos a este soldado, o él nos atravesará con su bayoneta.



HAY CRUELDAD EN AMBOS BANDOS, sobre todo cuando el ejército ruso comienza a recuperar terreno conquistado.

montón de detalles que por sí solos funcionan bien, pero cuando se combinan consiguen una sensación inigualable de "realidad".

Después de disfrutar tanto con «Call of Duty 4» teníamos dudas sobre si esta secuela estaría a su altura. Quizá no sea tan innovadora, pero es igual de emocionante y, si cabe, más espectacular. «World at War» es una obra maestra que eleva el listón de los "shooter" bélicos aún más. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA AMBIENTACIÓN** supera cualquier otro juego de guerra que hayamos visto hasta la fecha.

■ **EL MODO MULTIJUGADOR,** con la incorporación de cooperativo, promete diversión infinita.

lo peor

■ **NO SORPRENDE TANTO** como el anterior, y fases como Stalingrado, ya salían en otros «Call of Duty».

■ **NO HAY NIVELES EN EUROPA OCCIDENTAL,** uno de los frentes clave durante la 2ª Guerra Mundial.

alternativas

El juego anterior, **«Modern Warfare»**, es una joya. El hecho de que os decantéis por uno o por otro dependerá de vuestras preferencias entre una campaña histórica y la guerra moderna. Con una ambientación bélica, pero de ciencia ficción tenéis **«Halo 3»** y **«Resistance 2»**, en Xbox 360 y PS3, que también tienen un gran multijugador.

■ **GRÁFICOS** Los escenarios son grandes y realistas, y el modelado de los personajes destaca. Los efectos del lanzallamas son insuperables. **94**

■ **SONIDO** La banda sonora orquestal es estupenda, especialmente en Europa, y tanto el doblaje como los efectos ambientan a la perfección. **93**

■ **DURACIÓN** La campaña principal dura unas 9 horas, y a eso hay que añadirle el minijuego de los zombies y un multijugador inagotable. **93**

■ **DIVERSIÓN** El primer nivel pondrá vuestra adrenalina por las nubes, y a partir de ese momento el desarrollo no hace sino mejorar. **95**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

Después del arrollador éxito que tuvo «Call of Duty 4», esta saga retorna a la Segunda Guerra Mundial sin perder sus señas de identidad: un apartado técnico sobresaliente, una ambientación casi real y un multijugador que encierra diversión para mucho tiempo. Sin ser sorprendente, «World at War» innova con elementos como los vehículos acorazados o el lanzallamas y consigue que nos sintamos como auténticos soldados. Más que un juego, se trata de una pequeña lección de historia que podemos disfrutar en primera persona.

■ MUSICAL ■ MICROSOFT ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € (incluye micros) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 

ENTONAR SERÁ FUNDAMENTAL si quieres disfrutar a tope de Lips. Júntate con unos amigos y la diversión se multiplicará. Eso sí, puede que a tus vecinos no les haga tanta gracia.

VIVO CANTANDO, HEY! VIVO JUGANDO, HEY!

LIPS



Si cada vez que ves en la tele un concurso de cantantes le dices a todo el mundo que tú lo harías mejor, prepárate, porque ahora vas a tener que demostrarlo. ¿Preparado?.

■ **COGE TU FLAMANTE MICRÓFONO** y demuestra que no hay "gorgorito" ni canción que se te resista una vez que enciendes tu Xbox 360. Esto es lo que nos propone «Lips» Se puede elegir entre las 40 canciones del repertorio para salir al escenario. ¿Qué no te sabes la letra?, no te preocupes porque la veremos en todo momento en pantalla como en un karaoke. Aún no cantes victoria porque el juego valora nuestro buen hacer al micro así que hay que afinar. Si encadenamos unas cuantas estrofas haciéndolo bien rellenaremos una barra que nos permitirá lanzar la "lluvia de estrellas", en las que puntuaremos doble. La manera de activar la lluvia es bastante original y divertida ya que tendremos que realizar distintas poses imitando la que nos salga en pantalla, haciendo uso del detector de movimiento que incorpora nuestro micro. Hay algunas verdaderamente desternillantes. Además de todo esto, al finalizar cada canción nos podrán dar medallas especiales según lo hayamos hecho bien en determinados aspectos, por ejemplo, por un ritmo perfecto al cantar o una afinación perfecta. Nuestra puntuación dependerá de muchos parámetros, así que el "pique" estará más que asegurado. En el apartado técnico

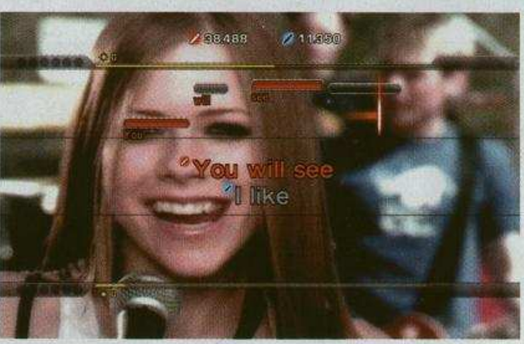




ARTISTAS de talla mundial, como Alicia Keys, es lo que veremos en «Lips». También tendremos éxitos patrios como David Bisbal o los mismísimos Pimpinela..



CON LA LLUVIA DE ESTRELLAS tendremos que realizar un movimiento similar al del icono que veis a la derecha..



EL MODO DUO nos permite compartir la fama con un amigo o bien competir por ver quién es el que canta mejor..

MICROS AL PODER

La verdad es que nos han encantado los micros de «Lips». Son inalámbricos, algo que los jugones demandaban hace tiempo. Las luces que veis en la imagen hacen las veces de ecualizador. Apaga las luces y flípate.



ÚSALOS DONDE TÚ QUIERAS. Son compatibles con «Rock Band» y con el nuevo «Guitar Hero World Tour». ¡Dadles caña!



MUÉVETE COMO UN ARTISTA Tendremos que realizar poses la mar de graciosas durante las canciones en el juego.





ASÍ DAS EL CANTE

1. **CUARENTA CANCIONES** a tu disposición es lo que te espera en «Lips». La mayoría de ellas se muestran con su video-clip original salvo las más antiguas.
2. **MY LIPS** es una comunidad online que te permitirá bajar nuevas canciones para interpretar y te mantendrá al día de todo lo concerniente a «Lips».
3. **CONECTA TU MP3** y disfruta de tus canciones favoritas. Como no tienes el video-clip, verás un video generado para la ocasión. Eso sí, no habrá letra y las puntuaciones serán menos fiables.

nos encontramos con lo habitual del género, es decir, menús coloridos y vídeos. El sonido está a la altura de lo esperado, tenemos opciones para aplicar efectos a nuestra voz o reducir la del cantante original.

➔ EN LOS MODOS MULTIJUGADOR es dónde se disfruta más de «Lips» ya que podemos retar a un amigo en el modo versus, en el que luchamos por tener mayor puntuación, cooperar con él de un modo pacífico (si es que es posible) e incluso participar en divertidos minijuegos, una novedad muy interesante. El que más nos ha gustado es el "combate vocal" donde si lo haces mejor que tu rival le expulsarás literalmente del escenario y te convertirás en la única estrella del concierto. Aunque la gran novedad con respecto a su rival «Singstar» es posibilidad de importar canciones desde



DUFFY

LA BRITÁNICA cosecha éxitos allá donde va y además es la imagen del juego. Cantó su hit "Mercy" durante la presentación del juego en el E3.



FUERA VERGÜENZAS. Si quieres disftutar como es debido de «Lips» tendrás que echarle morro al asunto. Dalo todo y seguro que tu puntución se verá recompensada.





LISTADO DE CANCIONES

Tendremos a nuestra disposición 40 temas. 20 de ellas serán en castellano y las otras 20 en inglés. Estarán los últimos hits de las estrellas del momento.

1. Ace of Base: The sign
2. Alaska y Dinarama: A quién le importa
3. Alejandro Sanz: Corazón partío
4. Alicia Keys: No one
5. Andrés Calamaro: Flaca
6. Avril Lavigne: Complicated
7. Belanova: Baila mi corazón
8. Ben E. King: Stand by me
9. Beyoncé: Irreplaceable
10. Chetes: Completamente
11. Coldplay: Yellow
12. David Bisbal: Quién me iba a decir
13. Depeche Mode: Personal jesus
14. Despistaos: Cada dos minutos
15. Dido: White flag
16. Duffy: Mercy
17. Duncan Dhu: En algún lugar
18. Earth, wind and fire: Let´s groove
19. El Sueño de Morfeo: Demasiado tarde
20. Fanny Lú: No te pido flores
21. Héctor lavoe: Che che colé
22. Jarabe de Palo: Olé
23. Johnny Cash: Ring of fire
24. Kylie Minogue: Love at first sight
25. La Factoría: Perdóname
26. Leona Lewis: Bleeding love
27. Luis Miguel: Un hombre busca a una mujer
28. Maroon 5: Makes me wonder
29. Morcheeba: Rome wasn´t built in a day
30. Nirvana: In bloom
31. Peter, Bjorn and John: Young folks
32. Pimpinela: Olvídame y pega la vuelta
33. Queen: Another one bite the dust
34. Radiohead: Fake plastic trees
35. Rihanna feat. Jay-Z: Umbrella
36. Roxette: Listen to your heart
37. Sara Bareilles: Love song
38. Selena: Bidi bidi bom bom
39. Son by Four: A puro dolor
40. The Jackson 5: ABC

■ PODEMOS INTERPRETAR CANCIONES DE NUESTRO MP3 O DEL DISCO DURO ■





MINIJUEGOS TAN LOCOS como este "beso" o la "bomba de tiempo" en los que debemos sincronizarnos con nuestra pareja le dan variedad al desarrollo. De lo mejorcito.

nuestros reproductores mp3 o el disco duro de la consola. Estas se reproducen con vídeos de "relleno" pero supone una forma de alargar la vida del juego y adaptarlo a nuestros gustos musicales. A esto hay que añadir la más habitual opción de compra de nuevas canciones y vídeos por internet. «Lips» da un paso más en los juegos de karaoke, y es sin duda un producto que pedía a gritos (nunca mejor dicho) Xbox 360.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA DIVERSIÓN** que supone echarse unos cantes con los colegas. Ya era hora de que llegara a 360.

■ **LAS NOVEDADES** como importar canciones propias, los minijuegos o el micro inalámbrico.

lo peor

■ **HAY POCA VARIEDAD** de estilos en el repertorio aunque podemos incluir las nuestras.

■ **FALTA LA LETRA** y una puntuación fiable cuando cantamos nuestras canciones. Quizá en el «2».

alternativas

En Xbox 360 no habia hasta ahora ningún juego similar. Dentro del género musical, y también con la posibilidad de cantar, tenemos **«Rock Band»** y los cuatro **«Guitar Hero»** que además ofrecen más posibilidades al incorporar instrumentos aunque eso los hace mucho más caros. Para jugar con amigos, **«Scene it»**.

■ **GRÁFICOS** Sólo los videos más nuevos están en alta resolución y además el diseño de los menús tampoco es especialmente bonito — 70

■ **SONIDO** Muy bueno. Tratándose de este género no podíamos pedir menos. Nuestra voz se oye bastante bien durante las canciones. — 86

■ **DURACIÓN** Si con 40 temas te quedas corto, seguro que sí, siempre puedes bajarte algunas nuevas o importar las de tu propio Mp3. — 85

■ **DIVERSIÓN** A la adictiva propuesta de estos juegos añade jugosas novedades como las poses durante las canciones o los minijuegos. — 86

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

Por fin podemos cantar en 360. Y además se agradece el esfuerzo por presentar novedades dentro del género, porque así lo hace aún más divertido. Es un pena que el sistema de interpretar música de nuestra colección personal se nos quede algo "cojo". Si fuese más completo estaríamos hablando de un juego sobresaliente. Pero si queréis echaros unas risas con los amigos, sus estupendos modos multijugador os mantendrán pegados al micro durante un buen tiempo. Vamos, que ya no necesitaréis ir a la disco.

■ VELOCIDAD ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



LAS CARRERAS CALLEJERAS vuelven a la saga. Esta vez el protagonista es un policía infiltrado que debe desmantelar las bandas de "tuneros" que dominan las calles.



LA POLI EN LOS ALERONES

NEED FOR SPEED UNDERCOVER

Los agentes de tráfico no sólo se dedican a vigilar el radar y poner multas de aparcamiento. Los hay que deben infiltrarse en una banda de corredores callejeros y ganarles en su terreno.

■ **LA POLICÍA QUIERE ACABAR CON LAS CARRERAS** ilegales en Tri City, y para ello necesita que nos infiltremos en una de las bandas participantes y desmantelemos las demás. La forma de lograrlo es ganar fama, corriendo en diversas competiciones, hasta que nos inviten a conducir "cara a cara" contra los cabecillas de cada grupo. Entonces sólo tendremos que destrozar su coche. En nuestro garaje nos esperan 53 bólidos que podemos pilotar de forma salvaje, con el estilo que siempre ha caracterizado a esta saga. Olvidaos de pisar el freno, porque roces, embestidas y maniobras arriesgadas servirán para mejorar nuestra reputación.

→ **PODEMOS PILOTAR LIBREMENTE POR LA CIUDAD,** aunque la mayoría de las competiciones se celebran en circuito cerrado, con poco tráfico. El papel de nuestros compañeros de la "pasma" también importa, ya que no saben que estamos de su lado, y no dudan en perseguirnos si cometemos alguna infracción.

El catálogo de pruebas se completa con batallas de autopista, uno contra uno, y con emocionantes pruebas de destrucción, en las que tenemos que embestir a los coches rivales hasta que se hagan pedazos. ¿Y el tuning? Pues sigue presente, pero ha pa-







LOS GRÁFICOS están muy cuidados, sobre todo por el diseño de los vehículos, aunque se producen ligeras ralentizaciones en algunos momentos con mucho tráfico.



HASTA 8 CORREDORES compiten en el modo online. Por internet también compramos coches de segunda mano.



EL TIEMPO BALA, que se puede activar después de conducir un rato, nos ayuda en las maniobras más difíciles.

LA CIUDAD DE LOS PILOTOS

Los escenarios de «NFS Undercover» están integrados en una ciudad ficticia, por la que podemos circular con total libertad. No hay ciclos de tiempo ni cambios en el clima, y el tráfico es bastante escaso. ¡Bienvenidos a Tri City!

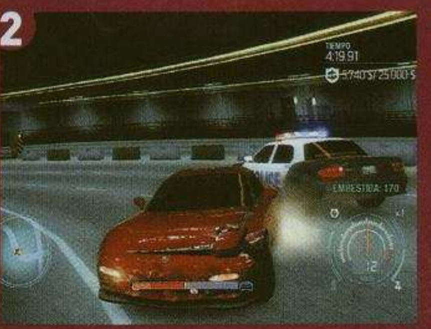


LA CIUDAD DE TRI CITY está dividida en 3 zonas, comunicadas entre sí por una autopista. En el juego siempre es de día.



EL NAVEGADOR GPS nos permite consultar el mapa y viajar a las distintas localizaciones de manera automática.

2



3



TIPOS DE CONDUCCIÓN

Estas son algunas de las pruebas a las que nos enfrentamos en el nuevo «Need for Speed»:

1. **LAS CARRERAS** básicas se celebran en circuitos cerrados con tráfico aleatorio. También hay carreras de autopista y pruebas con libertad de itinerario.
2. **LA POLICÍA NOS PERSIGUE** mientras intentamos causar destrozos por un valor determinado.
3. **TAMBIÉN COMPETIMOS** a golpes contra los cabecillas de algunas bandas rivales.

sado a un segundo plano. Podemos tocar la mecánica de los vehículos o cambiar su aspecto con piezas y vinilos, pero merece la pena invertir nuestras ganancias en coches cada vez más potentes. Sólo así podremos hacer un papel digno en las competiciones online, para 8 jugadores y que destacan por el modo de persecución entre polis y "tuneros".

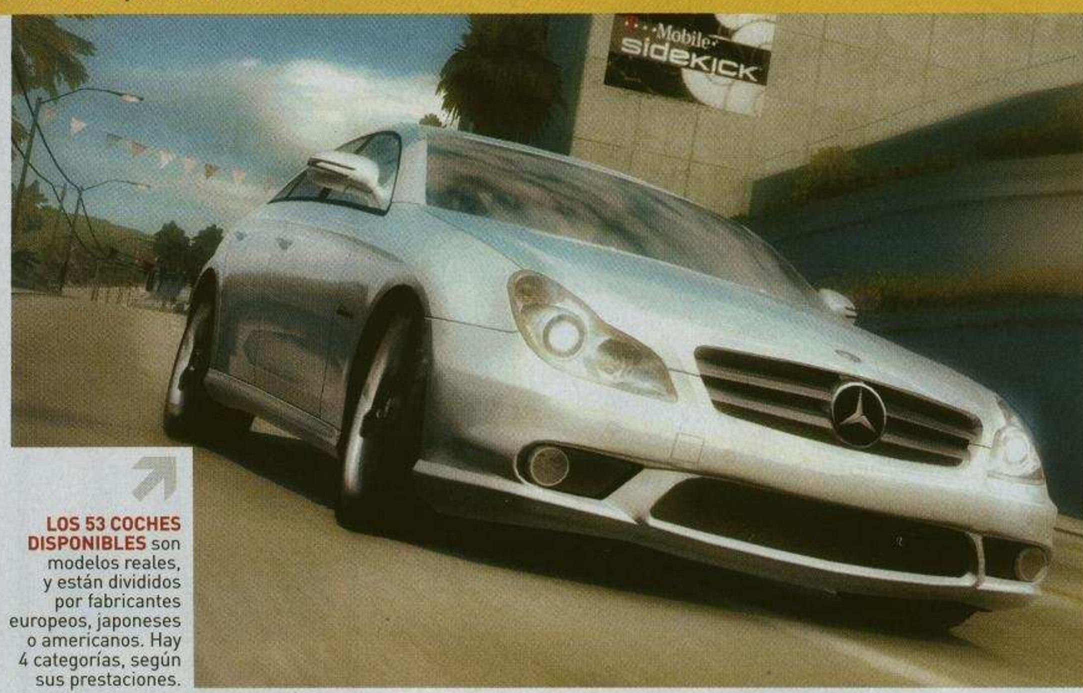
Los aspectos técnicos cumplen aunque no son perfectos. Los ▸▸



NISSAN →

LOS MÁS DE 50 COCHES disponibles pertenecen a marcas como Nissan, Volkswagen o Ford y sufren daños durante la carrera, aunque se reparan de forma automática cuando terminamos.





LOS 53 COCHES DISPONIBLES son modelos reales, y están divididos por fabricantes europeos, japoneses o americanos. Hay 4 categorías, según sus prestaciones.





DEBEMOS EVITAR A LA POLI Y VENCER A LAS BANDAS DE CORREDORES RIVALES



PODEMOS MEJORAR la mecánica de nuestros coches en el garaje (izquierda) y perfeccionar nuestras habilidades de conducción con puntos de experiencia, a la derecha.

CARRERAS DE PELÍCULA

Todas las competiciones de «Need for Speed Undercover» están estructuradas dentro de una emocionante historia policiaca. Además de los diálogos que escuchamos constantemente, el juego nos sumerge en el argumento con otros recursos que parecen sacados de una producción de Hollywood. Aquí tenéis unos ejemplos:



LAS SECUENCIAS DE VÍDEO se intercalan en el juego. Están interpretadas por actores de prestigio, como Maggie Q.



LA CÁMARA LENTA se activa de forma automática cuando saltamos o realizamos maniobras muy arriesgadas.



LOS FILTROS "APAGADOS" como los que vimos en «Most Wanted» aparecen cuando dañamos el coche o nos persigue la policía.

coches están llenos de detalle y sufren daños en tiempo real, y la ciudad de Tri City tiene zonas muy variadas y tráfico aleatorio. Sin embargo, la tasa de frames no es constante, lo que se traduce en movimientos bruscos, y además el filtro "apagado" le resta espectacularidad. Los demás elementos, como la banda sonora o los vídeos reales con actores conocidos que se intercalan en la historia son excelentes.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA CIUDAD**, con tres zonas bien diferenciadas y enormes autopistas que podemos recorrer libremente.
- **LAS SECUENCIAS DE VÍDEO** con actores famosos, como Maggie Q, que narran el argumento.

lo peor

- **EL NÚMERO DE VEHÍCULOS**, apenas 50 coches reales, se queda un poco corto, y no hay motos.
- **ALGUNOS FALLOS TÉCNICOS** hacen que los coches se muevan bruscamente y entorpecen el control.

alternativas

La más evidente es **«Midnight Club Los Angeles»**, que nos permite conducir por una ciudad real y que tiene un modo multijugador más potente (aunque no cuenta con tantos coches disponibles). Si preferís un estilo de conducción más real, pero sin tantas opciones de tuning, no dejéis de probar **«Race Driver GRID»**.

GRÁFICOS Tiene un estilo cinematográfico, con un excelente modelado de los coches y vídeos reales. Sin embargo, la tasa de frames es baja.	90
SONIDO Además de los diálogos en castellano, podemos disfrutar de una genial banda sonora licenciada y unos efectos muy creíbles.	92
DURACIÓN El modo historia ronda las 12 horas, y el garaje tampoco es muy amplio. Por suerte, el online y las opciones de tuning lo alargan.	88
DIVERSIÓN Las carreras son variadas y muy emocionantes, aunque deberían aprovechan al máximo la libertad de circulación por la ciudad.	90
PUNTUACIÓN FINAL	**90**

valoración

Después de su paso por los circuitos profesionales, la saga «Need For Speed» regresa a las carreras urbanas. La historia del juego (narrada a través de secuencias reales) y la posibilidad de recorrer la ciudad libremente son las mayores novedades de un título muy correcto, en el que sólo flojea el número de coches disponibles y cierta brusquedad en el apartado visual. Los nuevos modos online, en especial las persecuciones de policía para 8 jugadores simultáneos, rematan este excelente arcade de velocidad.

■ ROL ■ BETHESDA ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18+  

LA TIERRA ES UN LUGAR PELIGROSO después de que las guerras atómicas lo asolaran todo. Como recién llegados al Yermo Capital, tenemos que sobrevivir con astucia, pero también con rudeza.

UN MUNDO RADIACTIVO, PERO MUY ADICTIVO

FALLOUT 3



Con este juego estallan dos tipos de bombas. Por un lado la atómica, que provoca un futuro devastado. Por otro, la jugable, porque se trata de uno de los mejores juegos de rol del año.

■**EN UNA REALIDAD ALTERNATIVA,** la 2ª Guerra Mundial provocó que EE.UU. quedara atrapada culturalmente en los años 50. Un posterior enfrentamiento con China destruyó el planeta por los ataques atómicos, y los supervivientes se refugiaron en bóvedas. Nosotros vivimos en la Bóveda 101 desde que nacimos, pero ahora nos toca salir al exterior para buscar a nuestro padre, que ha desaparecido. Tenemos ante nosotros un mundo enorme llamado Yermo Capital, y depende de nuestro criterio elegir el siguiente paso a dar.

→**LA TRAMA AVANZA CON MISIONES "PRINCIPALES",** pero si exploramos un poco encontramos montones de tareas y retos secundarios, que sirven para mejorar habilidades o para conocer la historia de los personajes que pueblan este mundo. Cada misión se puede resolver de varias formas: es posible lograr nuestro objetivo dialogando, pero en otras ocasiones toca usar la fuerza. El sistema de combate es muy especial: podemos combatir como en un "shoot´em up" (con vista subjetiva y en tiempo real), pero también existe el sistema VATS, un menú desde el que elegimos la parte a atacar del enemigo a cambio de "puntos de acción" que hay que administrar.





USAR LOS RECURSOS que hay en el escenario da más posibilidades de sobrevivir. Hay armas, objetos... Y si nos lo curramos, el perro "Albóndiga" será nuestro aliado.



EXPLORAR nos permite registrar zonas de interés en el mapa. Tras localizarlas, podemos ir a ellas al instante.



LOS ENEMIGOS son muy diferentes, desde las simples Mutarachas hasta este brutal Behemoth Supermutante.

LUCHA POR SOBREVIVIR

Los combates son muy comunes en el juego. Podemos optar por superarlos como en un "shoot ´em up" cualquiera, pero también tenemos la posibilidad de utilizar "puntos de acción" para atacar por turnos.

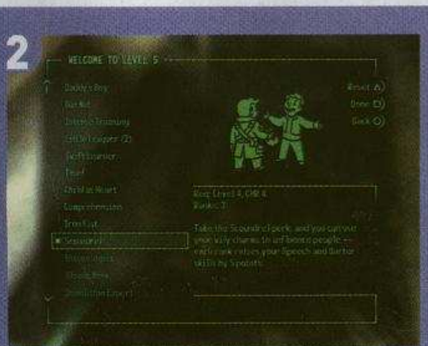


CON EL VATS elegimos a qué parte del cuerpo atacar. Según la distancia o los obstáculos, las probabilidades de éxito varían.



ATACAR EN TIEMPO REAL es un sistema menos preciso, pero nos permite ver mejor el entorno y lanzar más disparos.

2



3



HÉROE A MEDIDA

Hemos de ir modificando a nuestro personaje:

1. **EN EL PRÓLOGO** hemos de elegir los atributos base.
2. **CON LA EXPERIENCIA** subimos de nivel. Hay que dar puntos a las habilidades: ciencia, armas, sigilo...
3. **EN EL PIPBOY** comprobamos nuestro estado actual.

Así podemos conseguir ataques críticos o mutilar a nuestro rival: al acertarle en una pierna cojea, si tiene antenas y las dañamos se desorienta, etc. Utilizamos toda clase de armas: bates, pistolas, granadas, puños americanos...

→HAY MUCHAS TAREAS ADEMÁS DE COMBATIR: explorar, buscar rutas alternativas y objetos, conversar, etc. Los diálogos pueden variar en función de las habilidades que potenciemos. Por ejemplo, si tenemos mucho carisma, es posible flirtear con chicas. De nuestras respuestas y otras acciones que cumplamos depende nuestro karma (bueno, neutral o malo), lo que a su vez abre nuevas rutas. Para administrar nuestro estado, los objetos o cualquier otra cosa existe el PIPBoy, un interfaz integrado en nuestro brazo con el que podemos hacer de todo: oír la ▸▸



HERMANDAD

ESTOS AGUERRIDOS SOLDADOS de la Hermandad de Acero ya son conocidos por los seguidores de la saga. Aquí son un ejército que intenta mantener el orden en unos EE.UU. devastados. Tenemos que colaborar con ellos en determinados puntos del juego.



LAS ARMAS tienen munición limitada y se pueden estropear si las usamos mucho o si son alcanzadas por los ataques enemigos. Se pueden reparar o incluso podemos crear nuevas.





UN MUNDO... ¿REAL?

Aunque nos propone un futuro horrible, el juego muestra tantos detalles que bien podría pasar por una realidad alternativa. Ahí van algunos ejemplos:



EL EDITOR de rostros nos permite crear la cara que queramos: pelo, raza, delgadez...



HAY ZONAS REALES DE EE.UU. como el monumento a Washington o el Capitolio.



EN LAS TIENDAS compramos objetos, para reparar armas o crearlas desde cero.



FORZAMOS cerraduras o "hackeamos" ordenadores si tenemos habilidad suficiente.

EL YERMO ES UN MUNDO INHÓSPITO, PERO LLENO DE POSIBILIDADES





HABLAR con personajes secundarios permite elegir respuestas malvadas o buenas (izq). Otros personajes pueden acompañarnos si logramos convencerlos (derecha).

radio, ver mensajes, consultar el mapa, etc. También vemos la radioactividad a la que estamos expuestos, porque si no nos curamos de ella podemos morir.

A la gigantesca variedad de posibilidades se une una cuidadísima ambientación, ya sea en los diálogos, los gráficos o el sonido (con música auténtica y un estupendo doblaje), todo lo cual conforma uno de los mejores títulos de rol de los últimos tiempos.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA LIBERTAD** para ir a cualquier sitio, actuar como queramos y personalizar al héroe.
- **LA AMBIENTACIÓN:** los escenarios, el guión o las voces se han cuidado hasta el extremo.

lo peor

- **FALLOS GRÁFICOS:** el héroe se "desliza" al andar y algunos bordes del entorno no se detectan bien.
- **LA NAVEGACIÓN** es algo "tramposa" a veces y no se indica bien la ruta que hay que seguir.

alternativas

La más clara es el también estupendo **«Oblivion»**, que tiene una mecánica similar, pero en un mundo de espada y brujería, y está a precio reducido. En Xbox 360 también deberíais probar el "intergaláctico" **«Mass Effect»**. Y si lo que más os llama es moveros por el mundo con libertad, para eso está el enorme **«Grand Theft Auto IV»**.

GRÁFICOS Escenarios y personajes tienen un detalle increíble para un juego tan grande. La expresividad y algunos movimientos son robóticos. **92**

SONIDO Música de estilo "oldies" ambienta junto a uno de los mejores doblajes al castellano que hemos escuchado, con actores de primera. **94**

DURACIÓN Lo principal os entretendrá unas 20 horas, pero el resto del contenido eleva la cifra hasta las 100. Y hay muchas rutas alternativas. **98**

DIVERSIÓN La libertad de acción, la personalización, la trama y el VATS son lo más. El combate en tiempo real podría ser más fluido. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

«Fallout 3» no es solo un juego, es un mundo enorme que invita a ser explorado con calma. Cuanto más jugamos, más recompensados resultamos. No paramos de sorprendernos con nuevas habilidades, entornos o enemigos, que nos hacen creer que estamos en un mundo real. Además, el sistema de combate es muy apropiado. Hay algunos fallitos técnicos y una cierta falta de "espíritu" en los personajes, pero son las únicas pegas de un juego larguísimo, cuidado y completo, que os va a robar muchísimas horas de sueño.

■ PLATAFORMAS ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 66,90 € ■ Lanzamiento: 13 de noviembre ■ 

EL "FREE RUNNING", un deporte extremo que nos permite correr por toda la ciudad realizando saltos y piruetas imposibles, nos sirve en este juego para resolver una conspiración.

UN SALTO DE "FAITH"

MIRROR´S EDGE

1

No hace falta armarse hasta los dientes para salvar a nuestra hermana; basta con ponerse en forma y acompañar a Faith en una carrera a vida o muerte por toda la ciudad.

■ **LA CIUDAD ES UN PARQUE DE ATRACCIONES** para los practicantes de "free running", un deporte que consiste en saltar y realizar acrobacias aprovechando el mobiliario urbano, y que puede salvar nuestra vida cuando nos persigue un ejército de policías corruptos. Nuestra misión es sencilla: tenemos que demostrar la inocencia de nuestra hermana Kate, pero hay que correr de un lado para otro para evitar que nos acribillen a tiros. Todo el juego se desarrolla en primera persona, con una cámara vertiginosa y un sistema de control muy sencillo: tenemos un botón para realizar movimientos altos (saltar, trepar, encaramarse) y otro para las maniobras bajas (agacharse y deslizarse), que podemos combinar para realizar piruetas según el lugar en que nos encontramos. Si las cosas se ponen difíciles, siempre podemos recurrir a la "visión de corredor", que nos sirve para ralentizar el tiempo y escoger nuestro camino con más seguridad.

→ **LOS ESCENARIOS** (que se extienden por un total de nueve capítulos) nos permiten escoger entre distintos caminos alternativos y tienen un diseño muy limpio, que encaja a la perfección con la ambientación futurista de «Mirror´s Edge». Para que no nos







EL DISEÑO DE NIVELES está muy cuidado. En cada zona predomina un color, y no hay demasiados elementos decorativos que desvíen la atención.



EL ARGUMENTO está narrado mediante secuencias de anime y se va complicando a medida que avanza el juego.



NUESTROS ENEMIGOS están fuertemente armados y nos pisan los talones. Es mejor evitarlos que recurrir a los puños.

ESO SÍ QUE ES HABILIDAD

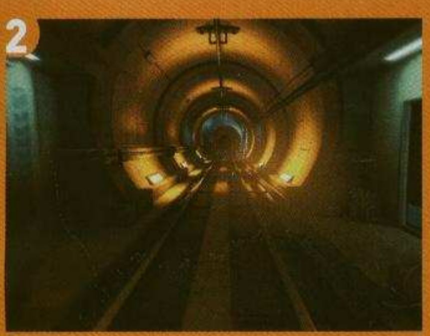
No dejéis que os asusten tantas posibilidades. En realidad podemos superar esta mastodóntica carrera de obstáculos pulsando dos botones con coordinación. He aquí un ejemplo de las enormes habilidades que tiene nuestra "runner".



SALTAMOS sobre rampas, nos agarramos a bordillos y corremos por la pared con el gatillo superior izquierdo.



NOS AGACHAMOS (o nos deslizamos) con L2. También podemos congelar el tiempo y abrir las puertas de un golpe.





CIUDAD FUTURA

Los nueve capítulos de «Mirror´s Edge» transcurren en distintos lugares de una misma ciudad:

1. **LAS AZOTEAS** son el hábitat natural de los "runners". El color rojo nos marca el camino.
2. **EN LOS TÚNELES** tenemos que saltar entre los vagones de un metro antes de que acabemos aplastados contra los techos bajos.
3. **LOS ALMACENES** están plagados de francotiradores. No podemos quedarnos en terreno abierto durante mucho tiempo.

perdamos, el juego colorea en rojo los objetos que podemos usar, como rampas, escalones o cables por los que deslizarnos, lo que ayuda a que la acción sea más fluida.

Cuando nos encontramos con algún enemigo lo más recomendable es huir, pero también podemos enfrentarnos a él con golpes cuerpo a cuerpo. Si pulsamos un botón en el momento adecuado, podemos desarmar a los oponentes y utilizar sus fusiles contra ellos, aunque esto limita bastante nuestra movilidad. Este sistema de pelea es bastante confuso y puede llegar a desesperarnos.

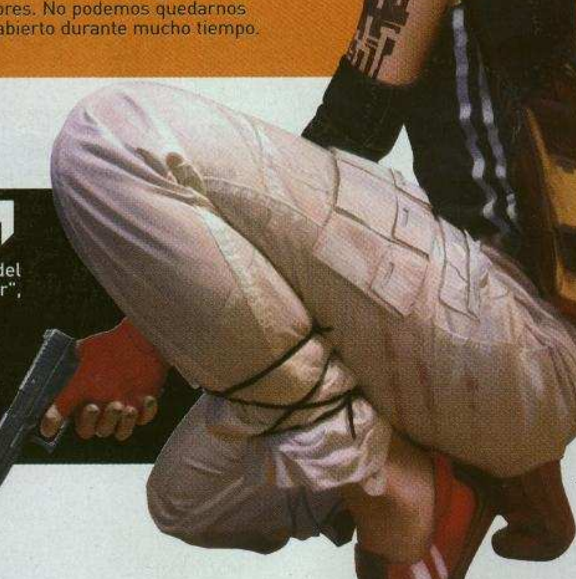
➔PARA AÑADIRLE MÁS "MIGA" AL DESARROLLO, que ronda las 8 horas, podemos entretenernos en buscar maletines ocultos o participar en carreras contrarreloj que se celebran en circuitos cerrados.

Lo cierto es que, pasada la sorpresa inicial, el juego pierde ▸▸

FAITH

LA PROTAGONISTA del juego es una "runner", algo así como una mensajera que se dedica a cruzar la ciudad a toda velocidad utilizando sus habilidades de parkour.







LOS JEFES FINALES son bastante escasos (sólo hay tres en todo el juego) y para derrotarlos basta con memorizar una rutina de movimientos y desarmarlos.





¡ALTO! AHORA TOCA PELEAR

En determinados momentos del juego, Faith no tendrá más remedio que dejar de huir y enfrentarse a sus perseguidores. El sistema de combate es muy básico, con un botón de ataque y uno de desarme, y en muchos momentos depende más del azar (o de que hayamos ralentizado el tiempo) que de nuestra habilidad:



PARA DESARMAR a un enemigo tenemos que pulsar el botón adecuado cuando su arma se pone de color rojo.

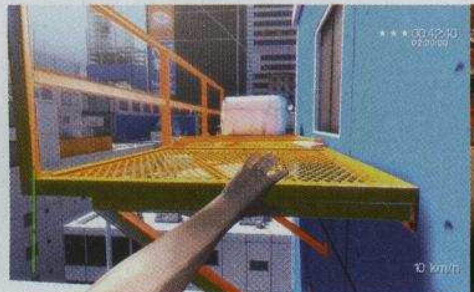


TAMBIÉN DISPARAMOS con las armas que hayamos robado, aunque la munición es escasa y reducen nuestra movilidad.



LOS ATAQUES CUERPO A CUERPO aturden a nuestros enemigos, aunque resulta difícil colocar varios golpes seguidos.

PODEMOS REALIZAR TODO TIPO DE ACROBACIAS CON SÓLO DOS BOTONES





LAS FASES contrarreloj (un total de 23) nos animan a recorrer una serie de "checkpoints" en escenarios cerrados. Si conseguimos un buen tiempo somos premiados con habilidades.

algo de intensidad por culpa de unos niveles que resultan demasiado parecidos entre sí. Sin embargo, «Mirror´s Edge» demuestra que todavía se puede innovar en un género como las plataformas. La perspectiva subjetiva y el arriesgado tratamiento visual (con una gran labor de diseño y secuencias animadas) son muy sorprendentes, y los controles nos permiten movernos por la ciudad sin complicaciones.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL DESARROLLO** es muy original, y además tiene un sistema de control muy asequible.
- **EL DISEÑO DE ESCENARIOS,** amplios y "minimalistas", refuerza la idea de visitar una ciudad futurista.

lo peor

- **EL SISTEMA DE COMBATE** no está bien ajustado y es más una cuestión de azar que de habilidad.
- **LOS NIVELES SE PARECEN** entre sí e incluso visitamos varias veces la estación o las azoteas.

alternativas

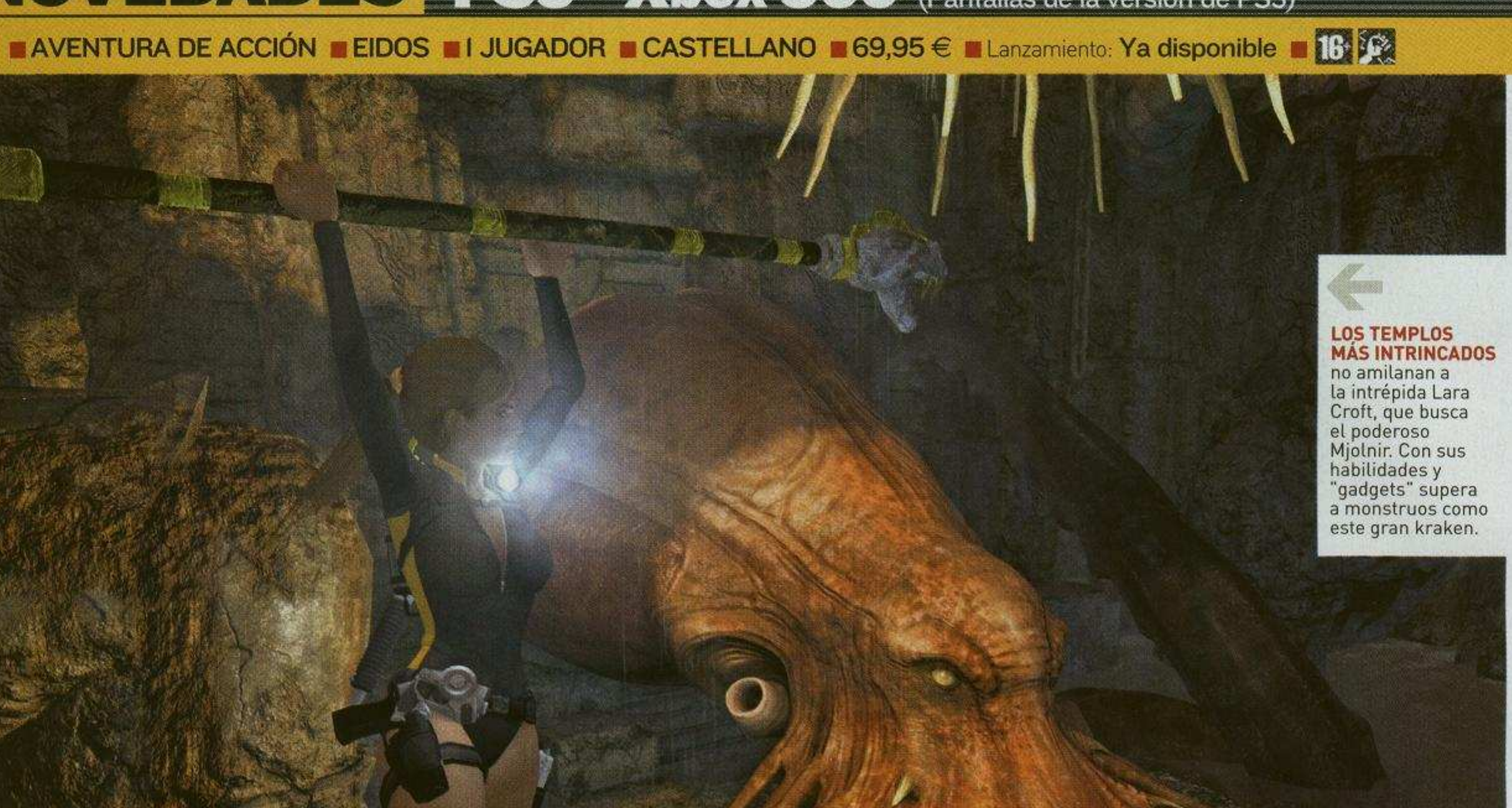
No hay ningún juego que trate las plataformas como **«Mirror´s Edge»**, aunque tanto en PS3 como en Xbox 360 podéis disfrutar con los saltos y acrobacias de **«Tomb Raider Underworld»** y el último **«Prince of Persia»**, que acaban de aparecer, y **«Assassin´s Creed»**, que ya se encuentra a precio reducido.

GRÁFICOS	Los escenarios son grandes y bien diseñados, aunque los enemigos se repiten. Cuesta un poco acostumbrarse a la cámara.	90
SONIDO	La banda sonora electrónica es perfecta para reforzar la ambientación futurista, y el doblaje al castellano también es muy bueno.	90
DURACIÓN	Los 9 capítulos del modo historia no superan las 8 horas, pero podemos entretenernos con los niveles contrarreloj.	83
DIVERSIÓN	El desarrollo es muy intenso, y el sistema de control, con sólo tres botones, nos permite hacer virguerías sin dificultad.	91
PUNTUACIÓN FINAL		**91**

valoración

El planteamiento de «Mirror´s Edge» es muy innovador. Carreras y saltos se alternan sin darnos un segundo de respiro, y por si fuera poco realizamos todas estas acrobacias en unos escenarios espectaculares, con un diseño muy "limpio" que recrea perfectamente la sensación de visitar el futuro. Es verdad que después del "subidón" inicial el desarrollo del juego se vuelve un poco repetitivo y que las secuencias de combate no están a la altura, pero sigue siendo una experiencia inigualable.

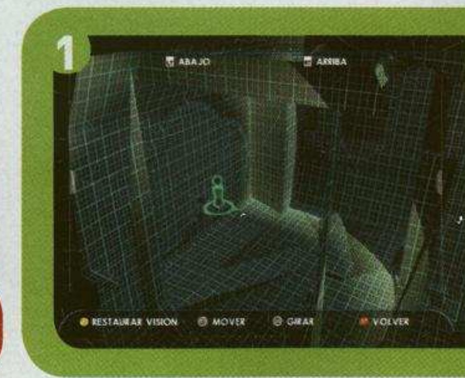
■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ EIDOS ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+



LOS TEMPLOS MÁS INTRINCADOS no amilanan a la intrépida Lara Croft, que busca el poderoso Mjolnir. Con sus habilidades y "gadgets" supera a monstruos como este gran kraken.

¡POR THOR, QUÉ AVENTURA!

TOMB RAIDER UNDERWORLD



Con tal de averiguar el pasado de sus padres, Lara es capaz de buscar el poder de los mismísimos dioses. Ya sabíamos que esta muchacha resultaba de lo más "insistente"...

■ **AL ACABAR «TOMB RAIDER LEGEND»,** la arqueóloga Lara Croft descubrió la forma en que su madre había desaparecido cuando buscaba el reino de Ávalon. Ahora, su nuevo juego arranca tras esos acontecimientos: para resolver el misterio de la desaparición de su madre y de la investigación de su padre, Lara emprende una aventura en la que ha de encontrar a Mjolnir, el martillo del dios Thor. Este complejo reto la obliga a viajar a sitios tan dispares como México, Tailandia, el mar Mediterráneo o la mismísima mansión Croft.

→ **EL DESARROLLO SIGUE LA LÍNEA CLÁSICA** de la saga, así que no os sorprenderá tener que superar enormes niveles que nos obligan a saltar, combatir y superar puzles. Eso sí, los saltos siguen sin ser un problema para esta atlética "zagala": podemos rebotar de pared en pared, hacer equilibrio sobre postes, saltar en vertical tras apoyarnos de espaldas... Además, podemos agarrarnos a casi cualquier saliente, por lo que hemos de explorar a fondo para averiguar hacia dónde tenemos que dar el siguiente salto.

Para los combates seguimos contando con las pistolas gemelas, pero no faltan otras armas como una escopeta, una ametralladora o un arpón submarino.





LOS ESCENARIOS son uno de los elementos más sobresalientes. Tienen un nivel de detalle pasmoso y ocultan tesoros. Si los halláis, liberáis ilustraciones extra.



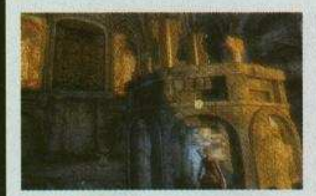
LAS ZONAS ACUÁTICAS son numerosas. Hay un par de niveles en alta mar en los que tenemos oxígeno infinito.



LAS TRAMPAS de los escenarios suelen ser nuestros principales enemigos. ¿Con qué acrobacia las superamos?

ARQUEOLOGÍA CON CABEZA

No podréis superar este juego si no os estrujáis un poquito las neuronas. Casi todos los escenarios esconden retos de cierta complejidad, como es normal en la saga. Algunos son opcionales y otros no. ¿Con cuántos podéis?

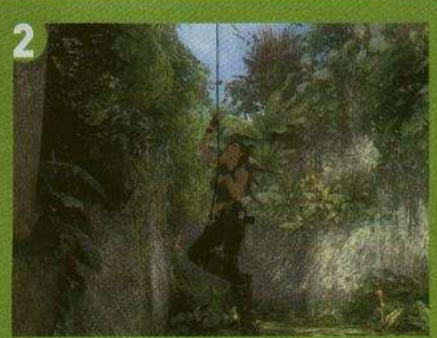


LOS PUZLES son bastante complejos y pueden implicar recorrer grandes distancias. Si os atascáis podéis pedir ayuda.



LOS TESOROS EXTRA nos invitan a explorar los escenarios. Desbloquean contenidos como ilustraciones y videos.

2



3



"JUGUETES"

Nuestra heroína es versátil, pero no podría superar ciertas pruebas sin sus "gadgets":

1. **EL SÓNAR** es nuevo. Muestra un mapa 3D del entorno más cercano.
2. **EL GANCHO** sigue siendo muy práctico, tanto para mover objetos como para balancearnos.
3. **LA CÁMARA** sustituye a los prismáticos. Permite ver de cerca objetos lejanos.

También podemos pelear a base de patadas, pero no es muy efectivo. Los puzles vuelven a tener un gran protagonismo, ¡y algunos nos hacen recorrer casi todo el nivel para dar con la solución! Por suerte contamos con nuestros "gadgets": una cámara para hacer zoom (aunque, a diferencia de los prismáticos de entregas previas, no indica la utilidad de los objetos que capta); un sónar que muestra un mapa 3D; un gancho, que sirve para arrastrar objetos, balancearnos o descolgarnos... ¡y hay un par de zonas en moto!

→LA AMBIENTACIÓN VUELVE A DESTACAR. Los escenarios son enormes y tienen un nivel de detalle sorprendente. La historia mola, no sólo por las referencias a la mitología nórdica, sino también porque involucra con acierto a personajes conocidos y ata cabos sueltos.



LARA CROFT

LA HEROÍNA MÁS VERSÁTIL esta dispuesta a todo para encontrar el Mjolnir, aunque tenga que buscar en lo más profundo del océano. No hay problema, está preparada (y armada) para lo que sea.

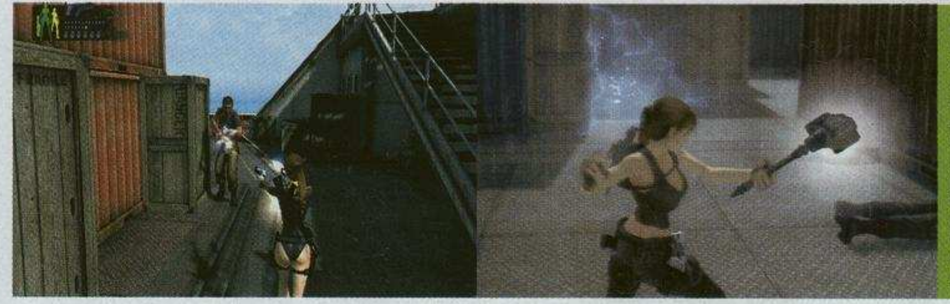


LA MOTO regresa desde «Legend». Esta vez no protagoniza fases de velocidad, sino que sirve para superar más cómodamente distancias largas. La usamos en el último tercio del juego.





PUZLES Y SALTOS SE INTERPONEN ENTRE LARA Y EL MARTILLO MJOLNIR



LAS ARMAS que usamos son conocidas en su mayoría, como las pistolas (izq). En el último cuarto del juego usamos el Mjolnir, que fulmina a los enemigos débiles de un plumazo (der).

AMIGOS Y ENEMIGOS

Un «Tomb Raider» no sería lo mismo sin su ración de secundarios. Seguro que casi todos os suenan de otros capítulos previos:



ZIP Y ALISTAIR, los ayudantes de Lara, salen en ciertas escenas, pero han perdido importancia.



NATLA es una atlante que da guerra desde el primer «TR». ¿Qué planea para Mjolnir?



AMANDA ya salió en «Legend». Sigue enemistada con Lara y guarda alguna relación con Natla.



DOPPELGANGER: La creación de Natla vuelve, esta vez clavada a Lara. ¡Va a crear confusión!



El apartado técnico mejora gracias al gran modelado de Lara y a los vistosos efectos de agua o barro, aunque también tiene fallos: Lara se queda enganchada en partes del escenario, los enemigos son sosos y se ha perdido algo de variedad al desaparecer los "quick time events". Eso no impide que sea un juego intenso, detallado y que nos "pica" a seguir. Una gran inversión para los amantes de la aventura.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA MEJORÍA GRÁFICA** respecto a episodios previos es clara, sobre todo en los escenarios.
- **LA TRAMA** es muy atractiva. Las referencias nórdicas y los personajes secundarios dan vida al juego.

lo peor

- **FALLOS TÉCNICOS** como los "atascos" de Lara o la extraña integración de animaciones.
- **NO INNOVA** en la jugabilidad e incluso pierde algunos elementos que había en otros capítulos.

alternativas

En Xbox 360 podéis encontrar los dos capítulos previos de la saga, **«Legend»** y **«Anniversary»**, que también son buenos. Lo más parecido que podéis encontrar en PS3 es el vistoso pero más sencillo **«Uncharted»**. También podéis probar en ambas **«Assassin´s Creed»** y, por supuesto, el nuevo **«Prince of Persia»**.

- **GRÁFICOS** Los escenarios son de postal y Lara destaca tanto en su modelado como en las animaciones. Los enemigos son más flojos. **92**
- **SONIDO** Quizá sean las mejores melodías de la serie, con corales y orquestas impactantes. Las voces molan, pero se cuelan "clips" en inglés. **90**
- **DURACIÓN** Como siempre, el juego se supera en unas 12 horas, pero hay muchos objetos ocultos y puzles que os pueden entretener. **85**
- **DIVERSIÓN** La sensación de aventura está muy conseguida y los retos nos atrapan sin remedio. Lara a veces no es tan precisa como quisiéramos. **91**

PUNTUACIÓN FINAL 91

valoración

Aunque adaptadas a los nuevos tiempos, las aventuras de Lara son las mismas de siempre. Lo bueno de eso es que el desarrollo obliga a pensar y a ser hábiles con el mando, mientras descubrimos una de las historias más trabajadas de la saga. Lo malo es esa sensación de estar jugando de nuevo a los capítulos anteriores. Nos hubiera gustado ver nuevas ideas en lo jugable, pero aun así la aventura es tan atractiva como cabía esperar y los gráficos se han modernizado con acierto. Lara sigue estando en el trono de la aventura.

■ SHOOT 'EM UP ■ SONY ■ 1 - 60 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanz.: 27 de noviembre ■ 

ESTADOS UNIDOS ESTÁ EN PELIGRO y sólo Nathan Hale puede salvar al país de la amenaza Quimera. Desde Idaho hasta Chicago, tenemos que traer la paz a base de tiros. ¡La acción es frenética!

LA ÚLTIMA FRONTERA EN LA LUCHA DE LOS QUIMERA



RESISTANCE 2

La década de los 50 fue una etapa de prosperidad para EEUU, pero en este 1953 alternativo el país está a punto de irse al garete por una invasión alienígena. ¡Menos mal que nos queda Nathan Hale!

■ **NATHAN HALE ES TODO UN HÉROE.** En el primer «Resistance» era un simple militar que se vio envuelto en la invasión Quimera, unos extraños alienígenas que buscan mutar a los humanos para convertirlos en sus peones. Después de sobrevivir a la guerra en Europa, ahora Hale tiene que viajar a Estados Unidos, el último foco de resistencia, para acabar de una vez por todas con esta amenaza. Pero el virus Quimera que arrastra desde el primer juego (le otorga una resistencia superior a la del resto de los humanos) empieza a dañar severamente su cuerpo. ¿Podrá acabar con Daedalus, el jefe enemigo, antes de que la enfermedad lo convierta en un quimera más?

Con este planteamiento arranca el juego, que vuelve a plantearse como un "shooter" clásico. En el papel de Hale debemos atacar a todos los quimera que se nos pongan delante, mientras cumplimos las órdenes que nos dan los compañeros de pelotón por la radio: activar interruptores, buscar un punto del mapa, etc. El avance es lineal, pero la intensidad de los combates es total.

→ **LAS ARMAS TIENEN BUENA PARTE DEL MÉRITO.** Como en el primer «Resistance», podemos encontrar armas humanas clásicas como ametralladoras o esco-







HAY VARIOS TIPOS DE QUIMERA: los de aquí son agresivos, aunque débiles, pero también nos encontramos con cada "mostrenco"... ¡Tened siempre el arma cargada!



NUESTRO PELOTÓN nos acompaña durante la mayoría de la Campaña. Nos dicen como avanzar a través de la radio.



LA SANGRE es de lo más habitual, y de hecho se ven escenarios muy morbosos. Estómagos sensibles, abstenerse.

RESISTENCIA ONLINE

Sin lugar a dudas, el gran punto fuerte del juego es su modo online. Tanto si cooperamos como si nos peleamos con nuestros colegas, las partidas a través de Internet os van a encantar. ¡Y lo mejor es que el juego va sin tirones!



EL COOPERATIVO permite que 8 aliados se unan para superar la Campaña. Así resulta mucho más sencillo, ¿verdad?



EL COMPETITIVO admite hasta 60 jugadores. Hay que agruparse en clanes e intentar sabotear los planes del grupo rival.



¡ARMAS A MÍ!

Los "cacharros" con los que podemos dar tralla a los quimera son variados.

1. **EL PULSE** lanza una sola ráfaga muy dañina, pero tarda en recargar.
2. **EL SPLICER** lanza una sierra que ataca al enemigo desde varios ángulos. ¡Brutal!
3. **LA BULLSEYE** es un clásico. Podemos marcar un objetivo y todos los tiros posteriores irán allí.

petas, pero también "juguetes" de los Quimera que son muy curiosos: láser perseguidores, granadas erizo, cañones de pulsos...

Sólo podemos llevar dos armas a la vez, aunque todas tienen utilidades secundarias: disparos explosivos, marcadores de posición, etc. El uso de este arsenal y los intensos duelos (unas veces contra enormes engendros y otras contras miríadas de enemigos que saltan a nuestro cuello) hacen que cada misión sea una lucha impactante... y nada sencilla, por cierto. Sumergirnos en la Campaña en solitario es muy interesante, pero lo mejor de este título es su modo multijugador.

→ 60 PERSONAS SE PUEDEN CONECTAR ONLINE y echar una partida en común dentro del modo Duelo. Aquí hemos de formar un escuadrón, que tendrá objetivos contrarios a los de ▸▸



QUIMERA

ESTOS MUTANTES quieren erigirse como los legítimos dueños del planeta. Su desarrolladísimo metabolismo y sus avanzadas armas los convierten en una durísima amenaza para la Tierra. Su próximo objetivo: poner contra las cuerdas a los Estados Unidos. ¡Qué canallas!



LOS GRÁFICOS han mejorado bastante desde la primera parte. Esto se nota especialmente en los duelos contra "chiquitines" como este y en las animaciones de todos los enemigos.





■ LOS JEFES FINALES Y LAS BATALLAS MASIVAS RESULTAN IMPACTANTES ■



LOS "BICHOS" ESPECIALES como este enorme calamar (izq.) o el Enjambre (der.) nos obligan a usar ataques muy concretos para poder derrotarlos. ¡Pensad bien!

DOS HÉROES Y UN VILLANO

Pegar tiros a lo loco está muy bien, pero la cosa mejora si hay una historia bien planteada detrás de todo, ¿no? La trama arranca justo donde se quedó la primera parte, así que vais a escuchar muchas referencias a ella... y os vais a reencontrar con algún que otro viejo amigo. Los que presentamos aquí son los principales protagonistas:



NATHAN HALE, el héroe de la saga, sobrevivió a la campaña en Europa. El virus Quimera está afectando mucho a su cuerpo.



EL DOCTOR MALIKOV es el principal aliado en la lucha, con sus conocimientos y su habilidad para combatir. Guarda secretos...



DAEDALUS es el deforme líder de los Quimera, que busca recuperar la Tierra. Nos cruzamos con él varias veces.

los demás. La gracia está en cumplir nuestras tareas a la vez que "hacemos la puñeta" a los rivales. Pero también podemos optar por el modo cooperativo para 8 jugadores, en el que tenemos tres clases de guerrero a nuestra disposición y podemos usar la experiencia acumulada para volverlos más letales. Gracias a ello, «Resistance 2» se convierte en uno de los juegos de disparos más completos que hay.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL MULTIJUGADOR** es uno de los más completos que existen. Puede entreteneros por años.

■ **LOS DUELOS CON JEFES** resultan espectaculares a tope. Son los mejores momentos del juego.

lo peor

■ **LOS ENEMIGOS SE REPITEN** demasiado y eso quita algo de intensidad a los enfrentamientos.

■ **EL DESARROLLO NO ES ORIGINAL.** Se parece mucho a la primera parte y a otros "shooters".

alternativas

El primer **«Resistance: Fall of Man»** tiene también mucha calidad y se encuentra a precio reducido. Hay otros grandes juegos de disparos, como el sublime **«Call of Duty World at War»** y **«Far Cry 2»**. Si lo que buscáis es un juego de disparos diferente, tenéis el genial **«Bioshock»**. Eso sí, no tiene una modalidad multijugador.

■ **GRÁFICOS** Destacan los estupendos diseños y animaciones de los enemigos, aunque éstos se repiten. Los escenarios son muy vistosos. **93**

■ **SONIDO** El doblaje al castellano es apañado y los gritos de los Quimera son convincentes. La música épica pasa algo desapercibida. **89**

■ **DURACIÓN** El modo Campaña os durará un par de días, pero luego está el cooperativo, los duelos... Os puede divertir durante meses. **96**

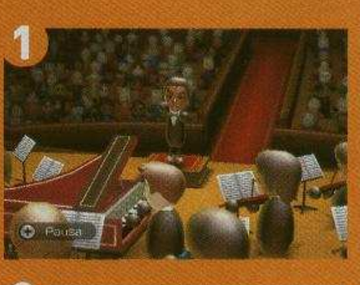
■ **DIVERSIÓN** La historia y el desarrollo son majos y hay duelos finales vibrantes, pero lo mejor es jugar contra decenas de rivales humanos. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

Hace meses que se habla de «Resistance 2» como la gran apuesta de PS3 para las partidas multijugador. El juego ha colmado nuestras expectativas en ese sentido, con multitud de opciones y una gran versatilidad para mover combates masivos. Por otro lado, el modo Campaña también resulta de lo más convincente, gracias especialmente a los combates finales y a las curiosas armas que podemos utilizar. Es, por tanto, un juego completo y espectacular en todos los apartados. Un genial "shooter".

■ MUSICAL ■ NINTENDO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+

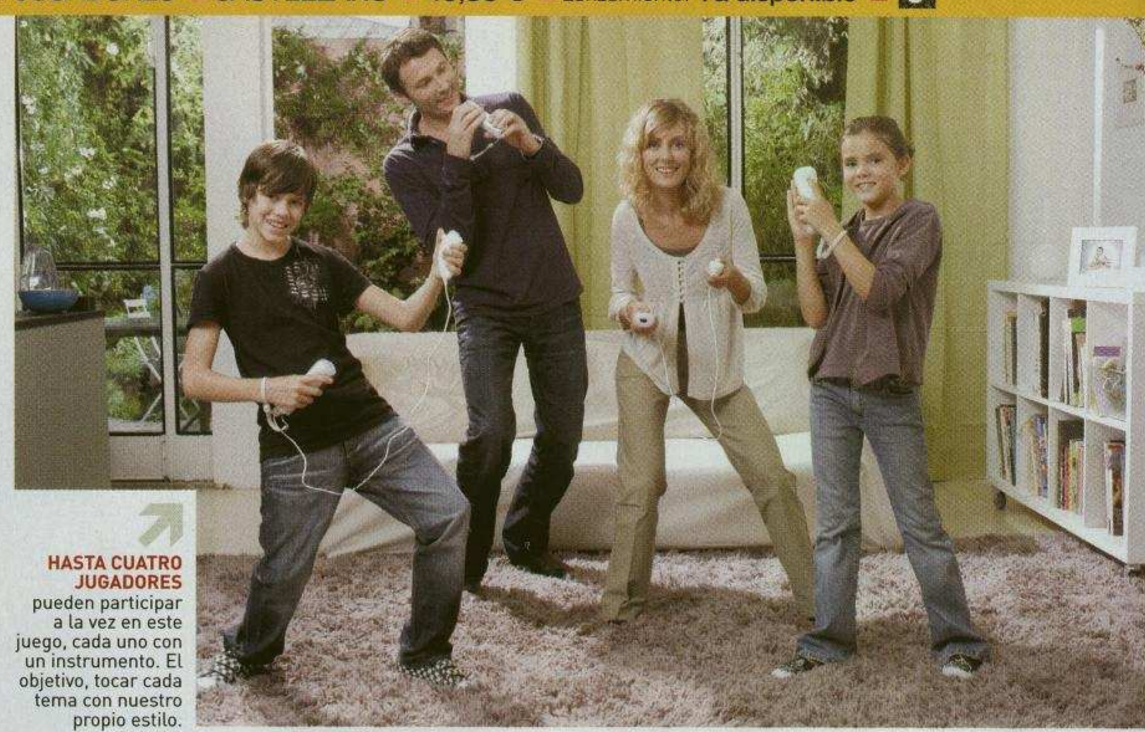




OTROS MODOS

La "chicha" del juego está en tocar temas en el modo Improvisación, pero hay un compendio de minijuegos aparte que liberan canciones y que pueden llegar a gustaros más que el modo principal.

1. **Mii DIRECTOR:** Agitamos el Wiimote como una batuta para que la orquesta toque con ritmo y fuerza.
2. **SINFONÍA DE CAMPANAS:** Hemos de agitar los mandos cuando las campanas de nuestro color pasen por la "zona caliente".
3. **TONO PERFECTO:** Hay que superar un test de 10 preguntas: buscar el tono más grave, dar con dos notas iguales, etcétera.



HASTA CUATRO JUGADORES pueden participar a la vez en este juego, cada uno con un instrumento. El objetivo, tocar cada tema con nuestro propio estilo.

MÚSICA AL RITMO DE "DO, RE, Wii, FA, SOL"...

Wii MUSIC

Olvidaos de complicadas partituras o de instrumentos llenos de botones. Aquí, para hacer música, lo único que necesitáis es imaginación y agitar fuerte los mandos.

■ LA PROPUESTA MUSICAL DE NINTENDO para su consola de sobremesa ha dado mucho que hablar durante estos meses. Ahora por fin está disponible, y se disipan las dudas sobre el sistema del juego. El modo principal se llama Improvisación y en él pasamos la mayoría del tiempo. Una vez elegimos la canción que queremos interpretar, toca decidir qué parte asumiremos en la actuación: melodía, percusión, etc. El resto de la banda (controlada por otros jugadores o no) toma las demás funciones.

Ya en concierto, nos guía la propia música, aunque podemos activar una especie de pentagrama que indica el momento en que hay que tocar cada nota. Pero claro, lo interesante es que no importa si marcamos las notas en otro momento o incluso si tocamos más notas de la cuenta. No hay puntuación y la gracia está, precisamente, en tocar cada tema con nuestro propio estilo. Este modo Improvisación, así como el resto de opciones, sirve para hasta cuatro jugadores.

→ EL TONO ALEGRE DE LOS GRÁFICOS (en los que los Miis y sus "profes" son los protagonistas) también se mantiene en la música. Entre los 50 temas incluidos encontramos el "Do, Re, Mi" de "Sonrisas y Lágrimas", "Estrellitas del Lugar"... y también clásicos de Nintendo, como los temas de «Zelda» o «Super Mario Bros». Podemos combinar los 60 instrumentos (guitarras,



Mii →

Los simpáticos avatares de la consola son los encargados de interpretar los diferentes temas del juego con el instrumento que vosotros elijáis.



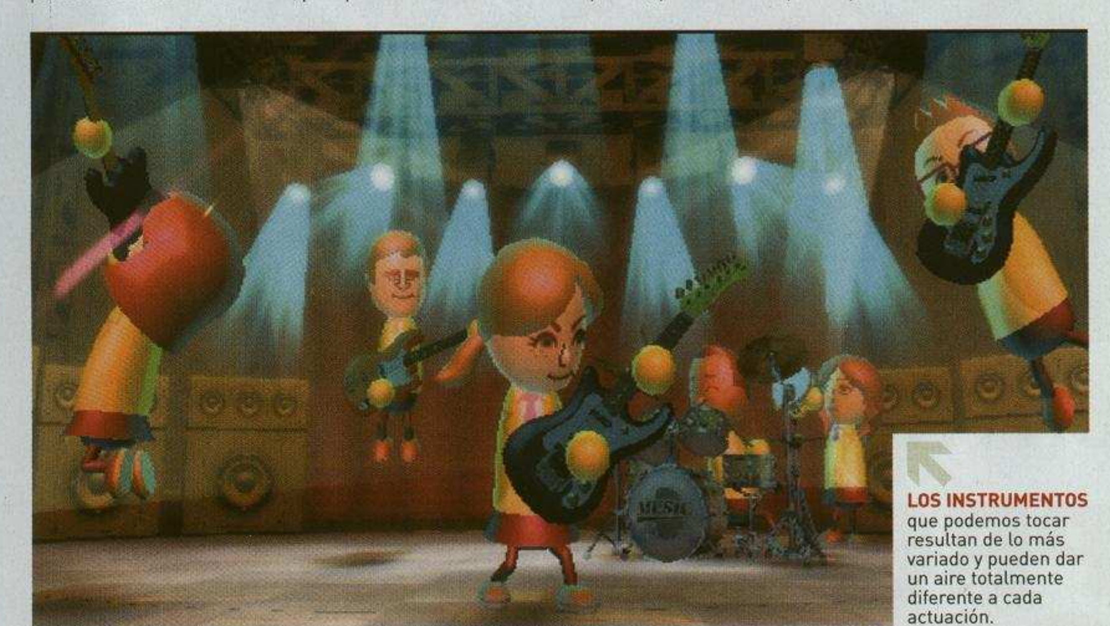




EL INDICADOR de la parte superior de la pantalla marca la posición "correcta" de las notas, pero podemos cambiarla.



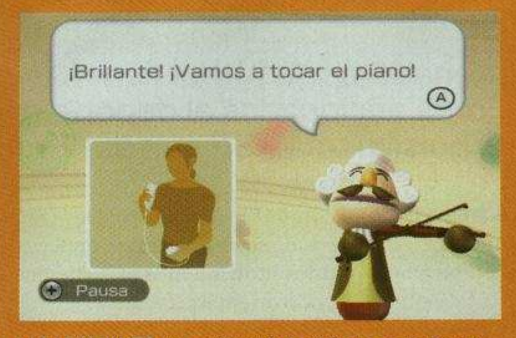
AL JUGAR EN GRUPO es importante no "fliparse" por separado, pues el sonido puede quedar demasiado caótico.



LOS INSTRUMENTOS que podemos tocar resultan de lo más variado y pueden dar un aire totalmente diferente a cada actuación.



EXTRAS PARA PASAR EL RATO



LAS LECCIONES del profesor Sebastián nos enseñan a utilizar los distintos instrumentos y técnicas avanzadas.



PODEMOS VER NUESTRAS ACTUACIONES dentro del modo Vídeos. Mandarlos a un amigo también es posible.

4 FORMAS DE TOCAR

Nada más empezar a jugar, el gracioso Sebastián nos enseña las cuatro categorías principales en las que se dividen los instrumentos, según como se toquen.



TIPO TROMPETA: Hay que elevar el mando y alternar la pulsación de los botones 1 y 2.



TIPO PIANO: Hay que subir y bajar los mandos, como al tocar teclas de verdad.



TIPO VIOLÍN: El nuchako se pone sobre el hombro y el Wiimote hace de arco.



TIPO GUITARRA: Agitamos el Wiimote como si rasgáramos las cuerdas de verdad.

taikos, castañuelas y hasta disfraces de perro) para interpretarlas al gusto. El problema es que casi siempre esa interpretación es un batiburrillo sin sentido, en el que la improvisación es más bien un impedimento. No dudamos que con buen oído y talento musical pueden salir interpretaciones curiosas, pero eso choca con la idea de que el juego es para un público general. Un planteamiento original, pero algo fallido.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **ES MUY DESENFADADO** a todos los niveles. Tiene ese toque de humor inocente "made in Nintendo".
- **TOCAR ALGUNAS CANCIONES** (como la de «Zelda») en el modo Director puede ser emocionante.

lo peor

- **LOS CONCIERTOS SON UN CAOS.** Aunque se nos anima a improvisar, suele dar mal resultado.
- **EL REPERTORIO GENERAL** de canciones es insulso y demasiado tópico. No nos motiva a tocar.

alternativas

Este mismo mes sale **«Guitar Hero World Tour»**, que es superior en todos los sentidos e incluye un modo de improvisación con Miis. También es interesante (y más barato) el anterior **«Guitar Hero III»**. Para cantar, podéis probar con los dos **«Boogie»** previos, aunque no son muy buenos. Para jugar en grupo, **«Wii Sports»** y **«Wii Play»** están bien.

- **GRÁFICOS** Muy, muy sencillos y limitados, en la línea de la "estética Mii". Al margen de eso, son alegres y los fondos tienen detalles graciosos. **67**
- **SONIDO** Los temas de Nintendo están bien, pero el resto de canciones no están a la altura de un juego musical. Y la música tiene calidad tipo MIDI... **75**
- **DURACIÓN** 50 canciones no es mala cifra, pero muchas que son demasiado cortas y apenas hay modos que alarguen la vida del juego. **70**
- **DIVERSIÓN** El modo Director tiene su punto, pero las improvisaciones suelen ser un barullo. La alegría del juego gustará a los niños. **70**

PUNTUACIÓN FINAL 70

valoración

La idea base del título es buena, pero a la hora de jugar el resultado no cuaja como nos hubiera gustado. El juego nos dice que improvisar es bueno, que lo que importa es la creatividad, pero resulta que al hacer eso el resultado suele ser decepcionante, especialmente si son varios los que improvisan. Tiene ciertos momentos en los que tocar es entretenido, pero la mayoría del tiempo veréis como a vosotros y a los que os rodean os invade la indiferencia. Aun así, los niños disfrutarán jugando con la música y creando alborotos.

■ FÚTBOL ■ KONAMI ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 



SOY LEYENDA

En el modo "Conviértete en Leyenda" elegimos un jugador (o lo creamos en el editor) y lo llevamos de la mano hasta el estrellato comenzando desde lo más bajo. ¡Todo un reto!

1. **ELEGIMOS UN JUGADOR** que ya esté creado o bien le "damos forma" con el editor, en cuyo caso debemos distribuir una serie de puntos entre las distintas habilidades del futbolista.
2. **FICHAMOS POR UN EQUIPO**, que al principio será muy humilde. Si despuntamos, los ojeadores de otros equipos nos harán buenas ofertas.
3. **¡VAYA CRACK!** Poco a poco llegaremos a lo más alto, aunque no será nada sencillo y tendremos que ganarnos la titularidad a pulso.



EL MEJOR FÚTBOL vuelve un año más con un juego que, si bien ha perdido licencias y tiene pocas novedades, sigue ofreciendo partidos realistas y muy divertidos.

UN FAVORITO SIN REFUERZOS

PRO EVOLUTION SOCCER 2009

Los buenos entrenadores de fútbol tienen una pizarra; los mejores aficionados al deporte rey llevan en el bolsillo una PSP con su "Pro".



MESSI →

El argentino es la estrella del Barcelona y está entre los mejores del mundo. La "Pulga", además, pone la imagen al «Pro» en la edición de este año.

EL FÚTBOL MÁS REALISTA VISITA UN AÑO MÁS la portátil de Sony, pero lo hace con pocas novedades respecto a la versión de 2008. En cuanto a modos de juego, contamos con casi los mismos del año pasado: Partido, Liga, Copa, la famosa Liga Master, Tour Mundial (en el que elegimos un equipo y debemos superar los partidos cumpliendo requisitos como ganar por 2-0 ó marcar en el último minuto), y el nuevo "Conviértete en Leyenda", en el que creamos a un futbolista partiendo de cero y debemos convertirle en todo un crack.

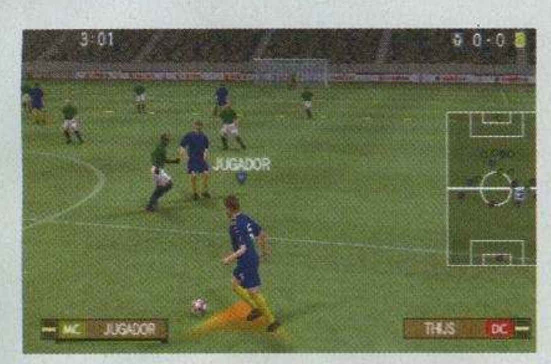
A la hora de jugarlos sí se nota algo más de fluidez durante los partidos y una física del balón más realista, algo que no ocurre con la IA de nuestros compañeros de equipo, que responden con unos movimientos a destiempo y poco orientados al gol.

→ SE HAN PERDIDO ALGUNAS LICENCIAS que sí estaban en 2008, así que ahora sólo contamos con 11 equipos reales en la liga española (entre los que están todos los que juegan la Champions y otros como Mallorca o Racing). A nivel europeo, sólo Manchester y Liverpool representan la Premier, mientras que las ligas italiana, holandesa y francesa están al completo.

El juego sigue careciendo de opciones online y sólo podemos "picarnos" con los colegas recurriendo al modo inalámbrico







EN "CONVIÉRTETE EN LEYENDA" hay una cámara especial para que no perdamos detalle de nuestra joven promesa.



LA INTELIGENCIA DE LOS JUGADORES no es demasiado alta. A veces parece que los compañeros no responden.



HAY 11 EQUIPOS ESPAÑOLES con licencia, aunque las ligas italiana, francesa y holandesa tienen todos los clubes al completo.





CONTRÓLATE, COLEGA

El juego ofrece varios tipos de control para que elijamos el que mejor se adapte a nuestro estilo. Las diferencias son muchas dependiendo del formato que escojamos.



TIPO 1: Con el joystick movemos a los jugadores y con el gatillo derecho hacemos el sprint.



ES EL MÁS CÓMODO, no podemos hacer movimientos especiales pero es muy práctico.



TIPO 2: En este caso usamos el pad analógico para hacer pases manuales que son ajustables.



TIPO 3. El joystick nos sirve para hacer regates y amagos. La cruceta controla a los jugadores.

local. Durante los partidos no hay comentarios, lo que provoca una sensación de "vacío" extraña. A pesar de esto, se mantiene intacto el realismo y la enorme jugabilidad al que nos tiene acostumbrados esta saga, así como su infinidad de opciones a la hora de planificar los partidos: desde la intensidad defensiva hasta el marcaje personal. Si obviáis sus carencias, aquí tenéis un grandísimo simulador de fútbol.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **ES EL MÁS REALISTA.** Sus partidos son apasionantes y sus posibilidades enormes.

■ **LOS MODOS DE JUEGO**, que aunque son casi los mismos que en 2008, enganchan que da gusto.

lo peor

■ **LA PÉRDIDA DE LICENCIAS.** Los equipos "reales" se han quedado en la mínima expresión.

■ **LA AUSENCIA DE NOVEDADES.** El juego es prácticamente idéntico al de 2008.

alternativas

«FIFA 09» es, evidentemente, la opción más clara. Su estilo es un poco más arcade, pero tiene todas las licencias oficiales. La versión de «Pro Evolution» del año pasado es casi idéntica y lo tenéis a un buen precio. Si lo que queréis es recordar el momento más dulce de nuestra selección, no dejéis de probar **«UEFA Euro 2008»**.

■ **GRÁFICOS** Ni mejoran ni empeoran con respecto al año pasado. Alcanzan un buen nivel, pero les podrían haber dado un lavado de cara. **89**

■ **SONIDO** Es sin duda lo peor del juego. Aunque la música es aceptable, los partidos carecen de comentarios y los efectos son muy pobres. **73**

■ **DURACIÓN** Tendréis juego para rato, tanto como vosotros queráis. Las opciones son inagotables y la posibilidad de rejugarlo más aún. **93**

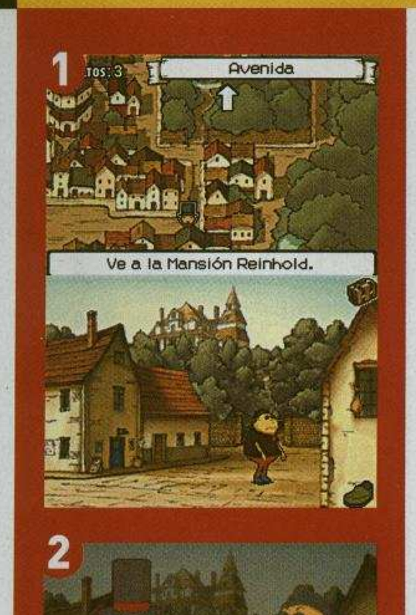
■ **DIVERSIÓN** Los partidos os engancharán y el nuevo modo "Conviértete en Leyenda" os dejará pegados, pero la pérdida de licencias es un lastre. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Este nuevo «Pro Evolution» sigue siendo una excelente opción para los amantes del fútbol: sus partidos son totalmente realistas, las opciones como "entrenador" son infinitas y su estilo lo hace inconfundible. Sin embargo, la apuesta por el continuismo y la carencia de novedades comienzan a ser preocupantes en esta saga. Aunque estamos ante un gran juego fútbol para PSP, su mejora más reseñable, el modo "Conviértete en Leyenda", se ve contrarrestada negativamente por la pérdida de licencias.

■AVENTURA ■NINTENDO ■1 JUGADOR ■CASTELLANO (textos) ■39,95 € ■Lanzamiento: 28 de noviembre ■ 



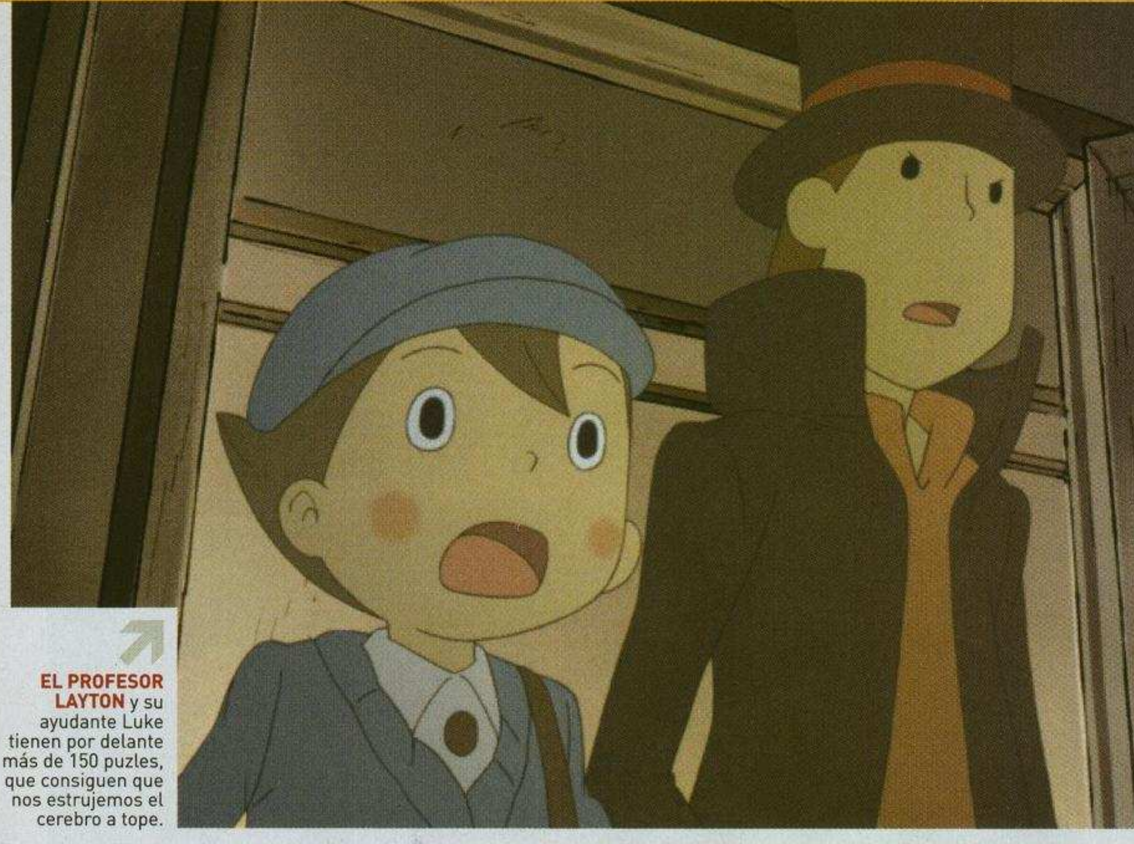


3

JUGANDO A LOS DETECTIVES

Esto es lo que tenemos que hacer para desentrañar el misterio del Barón Reinhold:

1. **EXPLORAR LOS ESCENARIOS** es vital para descubrir objetos o pistas que pueden ser indispensables.
2. **INTERROGAR A LOS PERSONAJES** nos ayuda y despista por igual, ya que algunos son muy desconcertantes.
3. **RESOLVER LOS PUZLES** que encontramos por el camino es la clave de esta aventura. ¡Toca pensar mucho!

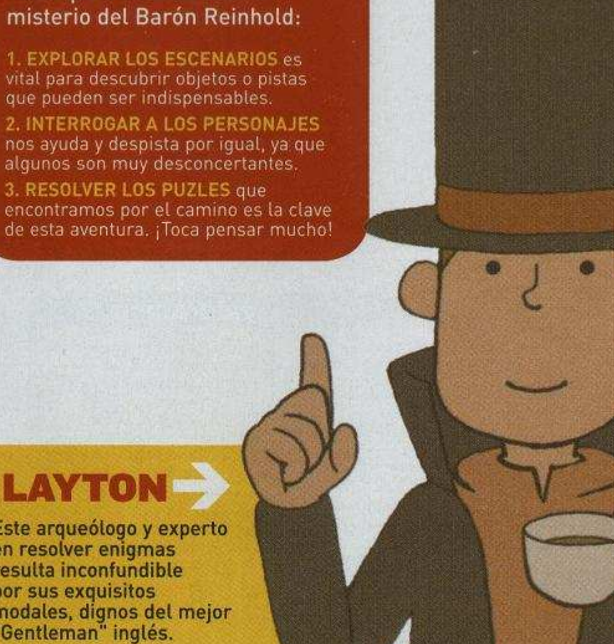


EL PROFESOR LAYTON y su ayudante Luke tienen por delante más de 150 puzles, que consiguen que nos estrujemos el cerebro a tope.

ELEMENTAL, QUERIDO LAYTON

EL PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA

Emular a Sherlock Holmes nunca fue tan fácil como en este juego, en el que tenemos que mostrar nuestras habilidades detectivescas.



LAYTON →

Este arqueólogo y experto en resolver enigmas resulta inconfundible por sus exquisitos modales, dignos del mejor "Gentleman" inglés.

■UNA CARTA CAMBIÓ SUS VIDAS PARA SIEMPRE... El profesor Layton, un famoso arqueólogo y experto en enigmas, y su joven aprendiz, Luke, han recibido una misteriosa misiva firmada por Lady Dahlia, la viuda del recientemente fallecido Barón Reinhold. En ella les ofrece investigar el inesperado testamento de su marido, en el que lega todos sus bienes a aquel que encuentre la Manzana Dorada, un tesoro familiar que se encuentra oculto en algún lugar de la ciudad de St. Mystere.

A partir de este punto da comienzo un apasionante juego que combina la mecánica clásica de las aventuras gráficas (hacer "click" en los distintos elementos de la pantalla para interactuar o avanzar), con cientos de diálogos y nada menos que 150 puzles.

→ LA FRECUENCIA DE LOS PUZLES ES MUY ALTA. Digamos que cada 5 ó 10 minutos de exploración nos topamos con un habitante o un elemento de St. Mystere que nos propone un enigma si queremos seguir avanzado o, en algunos casos, obtener pistas extra. La naturaleza de estos acertijos es muy diversa y aprovechan la pantalla táctil de DS: hay juegos de palabras, problemas de cálculo, de lógica, de perspectiva... la dificultad de la mayoría de ellos es media-alta, por lo que siempre





LA LOCALIZACIÓN de los textos al castellano es genial e incluso algunos puzles han sido totalmente adaptados.





FIJARSE EN CADA DETALLE de los escenarios nos sirve para descubrir monedas, pistas o nuevos puzles.



LAS SECUENCIAS relatan los momentos más importantes de la historia como si de una película de dibujos se tratara.

DESCARGA NUEVOS PUZLES DE INTERNET

PUZZLE TIMES

¡LLEGA UN NUEVO PUZLE!
¡ACTUALIZACIÓN SEMANAL!

AL CONECTARNOS vía Wi-Fi accedemos a contenidos relacionados con el juego y vemos si hay nuevos puzles.

ELIGE UN PUZLE. RESOLVER

17.02.08 De cinco a cuatro
24.02.08 Cofres del tesoro
02.03.08 ¿Cuántos nueves?
09.03.08 Alienígenas
16.03.08 Caballos veloces

ATRÁS

UNA VEZ DESCARGADO podemos acceder a nuestro nuevo puzle desde un cómodo selector de enigmas.

PUZLES DE TODO TIPO

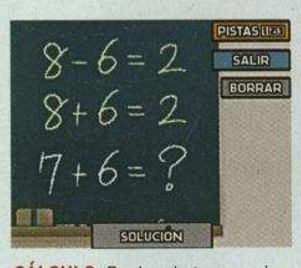
Los más de 150 puzles que salpican el juego están basados en los enigmas del profesor Akira Tago, creador de la serie de libros "Head Gymnastics", que arrasan en Japón. Aquí tenéis unos ejemplos:



LÓGICA: Conseguir que la bola caiga en el agujero moviendo un número determinado de veces los bloques no es nada fácil.



ORIENTACIÓN: Hay que descubrir qué casa es la correcta siguiendo una serie de indicaciones de dirección.



CÁLCULO: Reglas de tres, series lógicas, pesos y medidas... los puzles de operaciones matemáticas son frecuentes.

tenemos que tomarnos un tiempo en razonar la solución. Aún así, si alguno se nos atraganta, podemos comprar hasta tres pistas con las monedas de oro que recolectamos o, en última instancia, dejarlo pendiente para más tarde. Esta genial mezcla de exploración y puzles, junto a un argumento que va ganando en intensidad y a un trabajado apartado gráfico en plan cómic consiguen que esta aventura atrape desde el principio. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA MEZCLA** de aventura y puzles es genial, y los enigmas están bien integrados en el desarrollo.
- **LA DIVERSIDAD** de los puzles es enorme y consiguen que nos estrujemos el cerebro a tope.

lo peor

- **LA DIFICULTAD DE ALGUNOS ENIGMAS** es muy alta y pueden llegar a desesperar al más pintado.
- **LOS ESCENARIOS** son algo estáticos y se echa en falta que tengan un poco más de vida.

alternativas

Menos centrado en los puzles y con más diálogos tenemos **«Hotel Dusk»**, que resulta un poco espeso. Algo parecido sucede con **«Phoenix Wright Justice Justice for All»**, en el que hay que resolver casos poniéndonos en el lugar de un abogado. Con los puzles como eje, tenéis la serie **«Brain Training»**, que no tiene argumento.

- **GRÁFICOS** Los personajes y escenarios tienen un look cómic muy conseguido y colorista, aunque pecan de ser demasiado estáticos. **89**
- **SONIDO** La banda sonora pasa desapercibida aunque consigue ambientar. Los diálogos de las secuencias están en inglés. **81**
- **DURACIÓN** Completar la aventura con los más de 150 puzles lleva unas 20 horas. Además, se pueden descargar nuevos enigmas de Internet. **93**
- **DIVERSIÓN** El argumento engancha y la mezcla de exploración con puzles es muy atractiva, aunque a veces la dificultad que tienen es elevada. **91**

PUNTUACIÓN FINAL 91

valoración

La original propuesta de los chicos de Level 5 ha conseguido dar un soplo de aire fresco al desarrollo clásico de las aventuras gráficas. La inclusión de los más de 150 puzles dentro del marco argumental es genial y su integración en el desarrollo, magnífica. Además, todos ellos destacan por su original planteamiento y su enorme diversidad, ya que aprovechan a tope la capacidad de DS. Quizá la dificultad de algunos enigmas sea un tanto elevada, pero os aseguramos que es un reto que merece la pena afrontar.



■ LUCHA ■ ACTIVISION ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 56,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



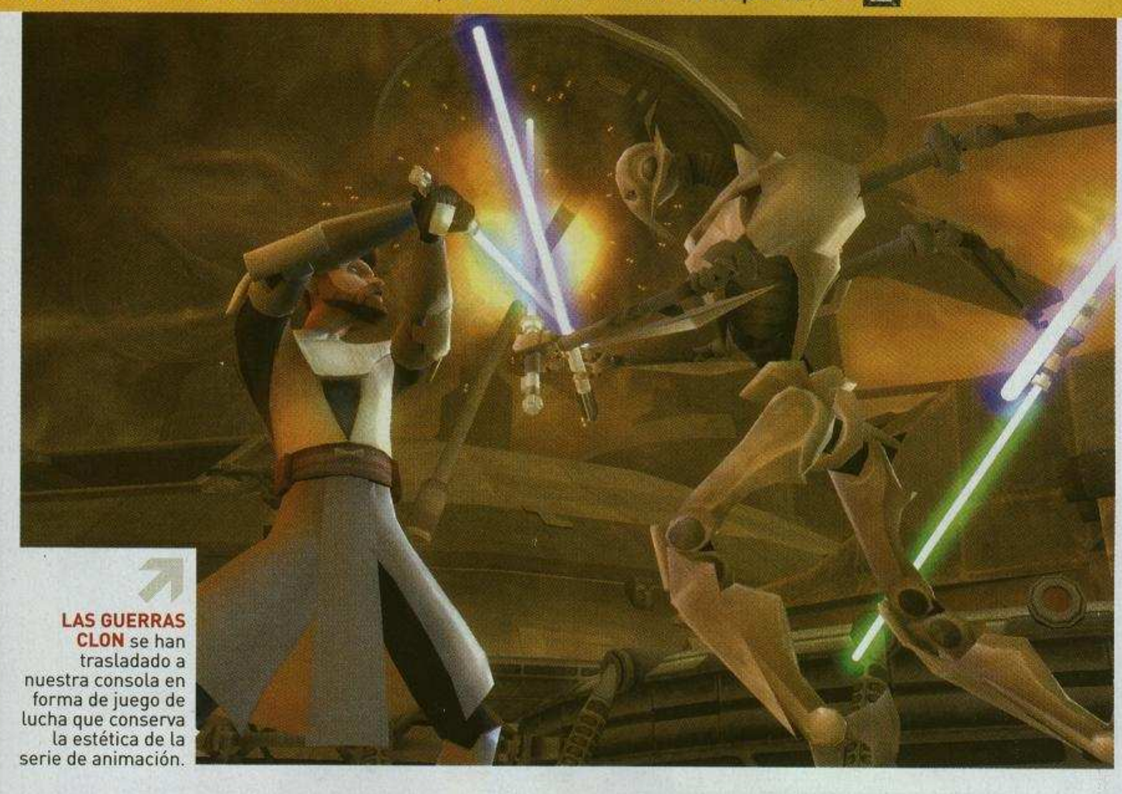




DUELOS LÁSER

Además del modo historia, que se agota en ocho combates, podemos entretenernos con el multijugador y con un modo batalla en el que hay que superar distintos retos:

1. **ESCOGEMOS A NUESTRO PERSONAJE** entre las diez versiones "animadas" de caballeros Jedi como Anakin Skywalker, el conde Dooku o la recién llegada Ashoka Tano.
2. **TENEMOS QUE SUPERAR RETOS** como realizar un combo determinado, conservar toda la Fuerza o derrotar a nuestro enemigo con una combinación de movimientos del mando.
3. **TAMBIÉN PODEMOS DESTROZAR EL ESCENARIO** o utilizarlo como arma (lanzando algunas partes con el poder de la Fuerza). Algunos niveles incluyen zonas peligrosas, que lanzan llamaradas o descargas de energía.



LAS GUERRAS CLON se han trasladado a nuestra consola en forma de juego de lucha que conserva la estética de la serie de animación.







LOS ATAQUES CON EL SABLE LÁSER y los poderes de la Fuerza se realizan mediante precisos movimientos de nuestro Wiimote y nunchako. Cada uno de los diez personajes disponibles puede realizar una serie de combos, dependiendo de su estilo.

ANIMA TU ESPADA LÁSER

STAR WARS THE CLONE WARS

Los protagonistas de Star Wars se han pasado a la animación, pero siguen luchando con el mando de Wii en lugar de su sable de luz.

■ **LAS GUERRAS CLON,** que se desarrollaron entre los episodios II y III de la saga Star Wars, se han convertido en una serie de animación por ordenador, y nosotros podemos recuperar sus episodios más espectaculares (como el rescate del hutt o la caza de la Malevolencia) en un juego de lucha "uno contra uno".

El principal atractivo está en sus personajes: 10 caballeros Jedi (y algunos Sith, como Grievous, Asajj Ventress o el Conde Dooku) que nos prestan su espada láser para que la controlemos con el Wiimote. Movemos al personaje con el stick analógico y hacemos combos (muy precisos) agitando el mando, mientras que usamos la fuerza con el botón Z.

→ **LOS MODELOS SON CLAVADOS A LOS DE LA SERIE,** y representan lo más destacado del apartado técnico junto con un buen doblaje al castellano (aunque no son las mismas voces que hemos visto en el cine y en la serie de TV). Sin embargo, lo que falla es la duración: el modo historia sólo consta de ocho combates (manejando a Anakin, Obi Wan Kenobi y Ahsoka) y los desafíos tampoco dan mucho de sí. En vista de eso, su mayor baza está en el multijugador para dos amigos, que se beneficia del estupendo sistema de control.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	82
■ SONIDO	86
■ DURACIÓN	60
■ DIVERSIÓN	80

Valoración Un buen juego de lucha, que aprovecha el control de Wii de una forma excelente, pero se queda excesivamente corto en cuanto a personajes y opciones de juego.

PUNTUACIÓN FINAL 75

■ VELOCIDAD ■ SONY ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 66,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+









EN ESTAS CARRERAS campo a través están permitidas las técnicas más sucias para adelantar a unos rivales que son muy inteligentes.

UN GARAJE "ATERRADOR"

Estas son las 8 categorías de vehículos que podremos conducir en las pistas de «Pacific Rift»:

1. EL 4x4, LA RANCHERA Y EL COCHE DE RALLY son los vehículos más equilibrados: se comportan bien en todas las superficies y además tienen un control bastante asequible.
2. MOTOS, QUADS Y BUGGYS son más frágiles, pero encajan perfectamente con los circuitos repletos de rampas y caminos estrechos de la jungla.
3. CAMIONES Y MONSTER TRUCK se mueven como "pez en el agua" cuando atravesamos zonas de barro y agua.

AUTOPISTAS DE BARRO

MOTORSTORM PACIFIC RIFT

El océano es lo más "pacífico" que vamos a encontrar en este juego de carreras, en el que los choques y accidentes están a la orden del día. ¡Esto sí que es conducción temeraria!



BUGGY

Entre los más de 60 todoterrenos disponibles se repiten las 7 categorías del «Motorstorm» original, y se añaden los nuevos "monster truck" (o bigfoot) con ruedas de tractor.

■ **LOS PILOTOS DE «MOTORSTORM» ARRASAN** con todo. Después de reducir a escombros los circuitos de Monument Valley, en el primer juego, estas carreras todoterreno han tomado un nuevo escenario: una isla del Pacífico. Esta localización nos ofrece 16 circuitos (divididos en 4 categorías) de lo más variado. Podemos pilotar a través de la selva, por el lecho de un río, sobre la ladera de un volcán... a diferentes horas del día y con efectos climáticos.

Los vehículos disponibles, más de 60 modelos ficticios, pertenecen a 8 categorías, desde motos a coches de rally o camiones, con la nueva incorporación de los "monster truck" de enormes ruedas. Lo mejor de todo es que todos están perfectamente equilibrados, y se comportan de manera diferente dependiendo del terreno sobre el que se desarrolla la carrera.

→ **EL ESTILO DE CONDUCCIÓN ES SALVAJE.** Además de pisar el acelerador a fondo, tenemos que utilizar el turbo con inteligencia (si se recalienta, nuestro coche saltará por los aires) y tratar de hacer que nuestros rivales se estrellen. Y si correr contra la máquina resulta divertido, el multijugador (para 4 a pantalla partida, y hasta 16 jugadores online) es trepidante.





EL SISTEMA DE CONTROL es arcade, pero cada vehículo muestra diferencias. La clave está en el uso del turbo.



LAS ZONAS DE AGUA enfrían nuestro motor a más velocidad, aunque frenan a los vehículos más ligeros.



LOS ACCIDENTES son una parte muy importante de la competición, y están logrados gracias a una física quizá un poco exagerada.

¿CAMBIAMOS DE LOOK?

Aunque no podemos realizar ajustes mecánicos en nuestros coches, sí que podemos modificar su aspecto. Esta opción es muy útil cuando competimos por internet:



PODEMOS SELECCIONAR EL ASPECTO de nuestros pilotos y también su género, aunque esto no influye en nuestra manera de conducir. Hay varios ocultos.



LOS NUEVOS VEHÍCULOS se liberan por "packs" cuando alcanzamos cierto nivel. Cada uno de los coches tiene 4 tipos de pintura diferentes.







UNA ISLA TODOTERRENO. Los 16 circuitos disponibles están ambientados en las diferentes zonas de una isla del Pacífico. Además de las zonas de barro y arena del primer juego, podemos competir en la playa, la selva o un cono volcánico.

El apartado técnico sobresale gracias a unos circuitos detallados, que se deforman en tiempo real, unos vehículos sólidos (con una física un poco exagerada) y una gran sensación de velocidad. Y para colmo, en esta ocasión podemos escoger a nuestro piloto o cambiar el aspecto de cada vehículo mediante un menú de edición, aunque las opciones de tuning son bastante escasas. Espectacular y divertido.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL APARTADO TÉCNICO ES BRUTAL.** Circuitos, sensación de velocidad y, sobre todo, accidentes, nos ponen los pelos de punta.
- **EL MULTIJUGADOR**, tanto a pantalla partida, como online.

lo peor

- **NO SON COCHES REALES**, aunque hay más de 60 modelos.
- **LAS OPCIONES DE TUNING** están muy limitadas. Sólo podemos escoger a nuestro piloto y aplicar cuatro tipos de pintura diferentes.

alternativas

Las carreras todoterreno están bien surtidas en PS3. Además de **«Motorstorm Edición Completa»**, una edición especial del primer juego que se vende a precio especial, también podéis probar **«Pure»** (sólo contiene carreras de quads) o **«Colin McRae DIRT»**, que es un simulador de rallies más exigente.

- **GRÁFICOS** Los escenarios son variados y se destruyen progresivamente. Los coches, aunque no son reales, se comportan como si lo fueran. **92**
- **SONIDO** El juego no tiene voces, salvo la "intro", y los temas musicales no son tan conocidos como en la entrega anterior. Los efectos cumplen. **84**
- **DURACIÓN** Los 56 eventos del campeonato se alargan más allá de las ocho horas, y además el modo multijugador es prácticamente interminable. **90**
- **DIVERSIÓN** El estilo de conducción arcade, unido a circuitos variados y rivales muy inteligentes son una combinación irresistible. **92**

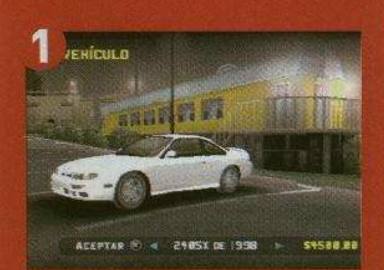
PUNTUACIÓN FINAL 91

valoración

Nos encantan estas carreras, en las que basta con pisar el acelerador a fondo y disfrutar del espectáculo. «Motorstorm: Pacific Rift» no puede competir con la cantidad de opciones que ofrecen otros juegos del género, y además no cuenta con vehículos reales, pero la diversión que ofrece (tanto en el torneo individual como en el multijugador, online y a pantalla partida) es impresionante. Además, los nuevos modos y la personalización de vehículos y pilotos le añaden más profundidad al desarrollo.

MARIO JIMÉNEZ

■ VELOCIDAD ■ ROCKSTAR ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+







¡MIRA QUÉ CARROS, NENG!

El juego cuenta con 43 modelos reales de coches y 3 de motos. Como todo en la vida, habrá que ganárselos con el sudor de nuestra frente completando multitud de misiones.

1. SEGÚN EL MODELO, nos costarán más dinero o menos. Los hay desde los 3.000 dólares del Golf hasta los 580.000 del Saleen S7. Al principio solamente tenemos la oportunidad de conducir unos vehículos de lo más humilde.

2. EN EL TALLER nos podemos gastar los ahorros que hayamos conseguido en las carreras para tunear nuestro coche. Podemos cambiar piezas interiores, como el motor, y también exteriores como las llantas.

3. APROVECHAR EL REBUFO de los otros coches también es una opción si el nuestro no es muy potente. Si nos mantenemos detrás de un rival, llenamos una barra de turbo muy útil.



EL ESTILO ARCADE domina todas las carreras del juego. Choques, piques y velocidades de infarto están a la orden del día en este gran título.







EN EL MODO HISTORIA podemos optar por retar a otros pilotos que nos encontremos por la calle. En las carreras rápidas es posible utilizar elementos como este escudo.

EL REY DEL ASFALTO

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX

En nuestro bolsillo las carreras ilegales sí que están permitidas, y además son divertidas, emocionantes y también difíciles.

■ **TODA UNA CIUDAD PARA NOSOTROS,** competiciones de infarto, 43 coches y 3 motos son los ingredientes de este juego, sin duda el mejor de conducción para PSP. Nuestro objetivo es ser el rey de las carreras callejeras, pero el camino es duro, y si queremos demostrar que somos los mejores tenemos que superar retos y misiones constantes en una ciudad enorme, Los Ángeles, que además está repleta de detalles.

A la hora de correr prima la variedad, que va desde carreras que nos permiten elegir el recorrido, hasta torneos al mejor de tres pruebas, sin olvidar la posibilidad de retar a cualquier conductor al darle las largas cuando nos cruzamos.

→**LA PRESENCIA DE TOKIO ES LA GRAN NOVEDAD** de esta versión. Es igual de grande que L.A., lo que concede una larga vida al juego. En ambas ciudades tenemos un multijugador que funciona, como el modo individual, con una fluidez notable y tiene pruebas como captura la bandera o carreras con objetos especiales (escudo, nitro, congelador).

Técnicamente cuenta con unos gráficos sobresalientes y una banda sonora pegadiza. La única pega es que no es nada sencillo hacerse con el control, que es excelente, pero exige práctica.



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	92
■ SONIDO	89
■ DURACIÓN	90
■ DIVERSIÓN	91

Valoración Largo, variado, con dos ciudades enormes y muy detalladas y con un modo multijugador muy divertido. Lo tiene todo para ser el mejor juego de carreras para PSP.

PUNTUACIÓN FINAL 91

■ MINIJUEGOS ■ UBISOFT ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 

1


2


3


LOS LOCOS MOVIMIENTOS de los conejos no servirán de nada si no les echamos una mano desde el salón. Traed a toda la familia y... ¡fuera esa vergüenza!

ZAPEA, ZAPEA

El modo principal nos propone superar una semana entera de contenidos televisivos, con sus respectivas franjas horarias. ¿Os atrevéis con todo?

1. **CADA DÍA** tiene ocho franjas horarias, y hemos de elegir entre otros tantos canales. Cada uno de ellos ofrece distintas pruebas al azar, pero son similares entre sí.
2. **PARA SUPERAR LA PRUEBA** hemos de llegar a los 10.000 puntos. Si fallamos, hemos de jugarla otra vez o elegir otra. Con 15.000 puntos recibimos un accesorio para los conejos.
3. **EN MITAD DE LAS PRUEBAS** puede haber pausas publicitarias. Para superarlas hacemos un movimiento simple en el momento exacto y ganaremos ventajas para el minijuego que estemos intentando superar.



LA COJA TONTA... ¡Y LOCA!

RAYMAN RAVING RABBIDS TV PARTY

Si "Gran Hermano" no os convence y "Pekín Express" os parece una pérdida de tiempo, poned unos conejos en vuestra programación televisiva. ¡Bwaaaaah!





CONEJO

Estos esquizofrénicos animalillos han invadido la tele de Rayman y se dedican a imitar los principales programas. ¿Qué tal un poco de aeróbic con la ayuda de la Wii Balance Board?

■ **LA MAYOR PESADILLA DEL HÉROE RAYMAN** son los Rabbids, esos conejos chalados que llevan protagonizando minijuegos desde que salió Wii. El tercer título de la saga nos cuenta que han quedado atrapados en una tele y se dedican a "reinterpretar" la programación a su modo. Nuestra labor es completar la programación de una semana a base de superar minijuegos protagonizados por estos bichos.

Cada día tiene diferentes franjas horarias, y en cada una de ellas hemos de elegir un canal de entre los 8 que hay. Así, si optamos por "Macho TV", nos tocará una prueba de equilibrio con trasfondo deportivo, mientras que en "Cult Movies" tenemos rondas de disparo dentro de parodias de películas clásicas. En total son 50 pruebas distintas, que tenemos que repartir a lo largo de las franjas de esa semana. Para avanzar de una franja a otra hemos de conseguir 10.000 puntos en la prueba elegida. Si fallamos, podemos intentarlo de nuevo con esa u otra prueba.

→ **EL CONTROL DE CADA PRUEBA ES DIFERENTE:** a veces solo hace falta agitar el "wiimote", otras veces también interviene el nunchako... y en ciertas pruebas usamos la Wii Balance Board (ya sabéis, la tabla de «Wii Fit»). Si no la tenemos, podemos superar igualmente esos minijuegos, pero no es tan divertido. Además, cier-





PODEMOS VESTIR AL CONEJO con los items que hayamos desbloqueado. Luego toca someterlo a un "pase de moda".



HAY PARODIAS de películas como "Godzilla" o "Los Intocables" y de juegos como «Wii Fit» o «Rock Band».



LA MECÁNICA varía de una prueba a otra, pero suele basarse en el equilibrio o en repetir movimientos sencillos. ¡Corre, corre, "condenao"!

DISPARATES EN GRUPO

Jugar en solitario está muy bien, pero si podemos hacer el ganso con otros jugadores, la vergüenza se reparte un poco, ¿no os parece? Así funciona el modo multijugador.



SE JUEGA IGUAL que por separado, pero cada uno tiene puntuación. Podemos elegir cuántas rondas pasamos y cuántos puntos gana cada uno.



ENTRE PRUEBAS aparecen preguntas rápidas en plan "Trivial". Hemos de ser más rápidos que los demás y dar con la respuesta correcta, claro.







CON LA BALANCE BOARD superamos varios juegos: uno en el que surfeamos para pasar por anillos (izq.), una parodia de «Wii Fit» en la que mantenemos poses (centro) o uno de baile en el que nos movemos al son de música real (derecha).

tas pruebas admiten hasta cuatro jugadores. ¿Qué tal un reto musical o uno de baile con clásicos de la música disco? El problema es que muchas pruebas ya estaban en los juegos anteriores y el resto es muy simple, hasta para jugadores ocasionales. Aun así, hay un par de pruebas entretenidas y los conejos son tan "cachondos" que han robado todo el protagonismo a Rayman. Un juego simple, pero de lo más desenfadado.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS CONEJOS.** Están como cencerros y resultan divertidísimos, más que los propios minijuegos.
- **USAR EL BALANCE BOARD,** en particular con la prueba de baile. Sin duda, es la mejor del juego.

lo peor

- **HA PERDIDO ORIGINALIDAD** respecto a las partes previas y, de hecho, algunas pruebas se repiten.
- **NO ES ESPECIALMENTE LARGO.** Habría estado bien tener más modalidades de juego.

alternativas

Los dos **«Rayman Raving Rabbids»** también resultan muy divertidos, pero no hacen uso de la Wii Balance Board. Si queréis aprovechar este periférico, las únicas alternativas son el propio **«Wii Fit»** y el más soso **«Family Ski»**. Para seguir practicando con minijuegos, probad **«Mario y Sonic»** y **«Wario Ware»**.

- **GRÁFICOS** Los conejos siguen siendo tronchantes y sus animaciones son la monda. Los fondos son sencillos, pero coloridos. **85**
- **SONIDO** Las voces son inentiligibles, pero divertidas. Hay canciones reales ("Toxic" de Britney Spears o "ABC" de Jackson Five), pero son versiones. **85**
- **DURACIÓN** El modo principal se puede superar en un día, aunque hay un montón de pruebas complementarias y modo multijugador. **80**
- **DIVERSIÓN** Los retos son simples y repetitivos y el multijugador no es muy atrayente, pero los conejos siguen arrancando carcajadas. **77**

PUNTUACIÓN FINAL 79

valoración

Los conejos chalados siguen en su línea de siempre, lo que garantiza humor absurdo y pruebas muy desenfadadas. Eso sí, el desarrollo de las mismas es excesivamente simple y está demasiado visto. Jugar con la Wii Balance Board da algo más de gracia al asunto, pero no oculta lo básico del desarrollo, que ni siquiera es especialmente interesante en modo multijugador. Para niños, echar partidas cortas o para ver a los geniales conejos haciendo el ganso (todo queda entre animales), es una buena opción.

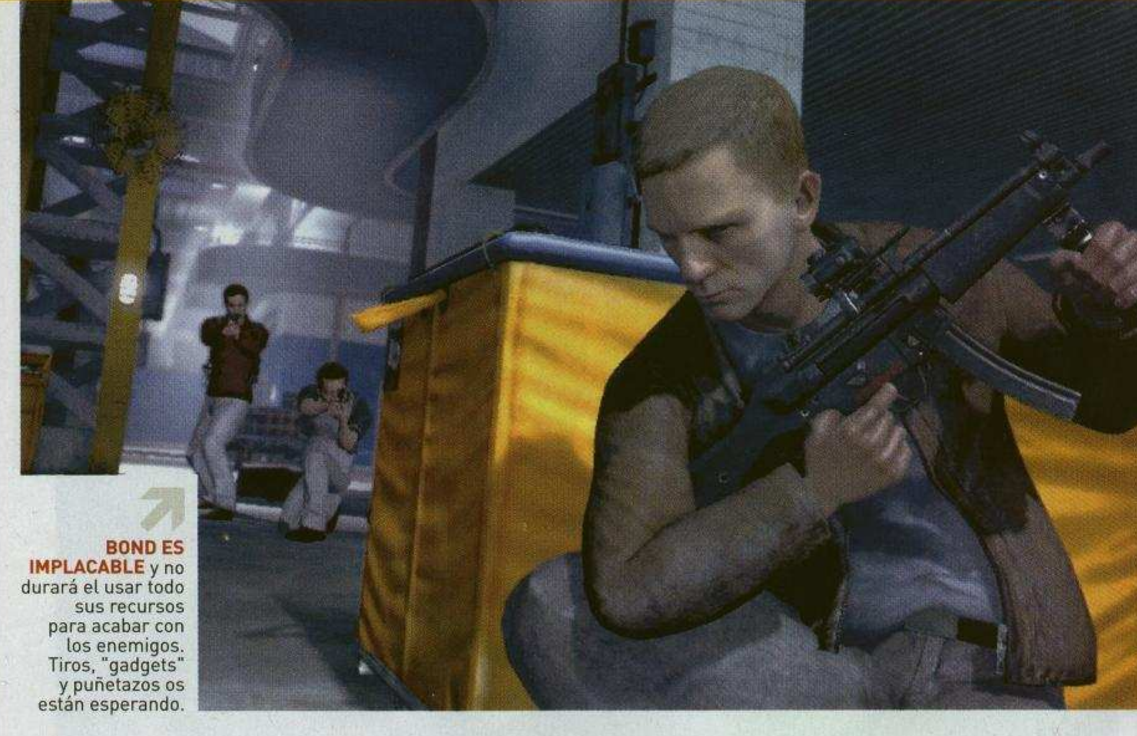
■ SHOOT'EM UP ■ ACTIVISION ■ 1 - 12 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■









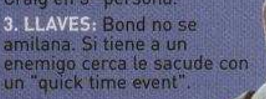


BOND ES IMPLACABLE y no durará el usar todo sus recursos para acabar con los enemigos. Tiros, "gadgets" y puñetazos os están esperando.

CON LICENCIA PARA JUGAR

James Bond despliega sus habilidades en este juego, que mezcla distintos tipos de disparo y algún mamporro que otro.

1. **PRIMERA PERSONA:** Es el desarrollo habitual, con el que avanzamos por los niveles. Es posible saltar, agacharnos, esprintar o afinar la puntería.
2. **COBERTURA:** Buscar el abrigo de un obstáculo es necesario si no queremos que nos frían. Entonces vemos a Daniel Craig en 3ª persona.
3. **LLAVES:** Bond no se amilana. Si tiene a un enemigo cerca le sacude con un "quick time event".



TIROS CON TRAJE Y CORBATA

QUANTUM OF SOLACE

Las dos últimas aventuras de 007 se unen en su primer juego de nueva generación. ¿Listos para la acción con más glamour?

■ **SU NOMBRE ES BOND, JAMES BOND,** y su misión en este shoot'em up arranca justo después de donde terminó la película «Casino Royale». Motivado en un principio por la venganza, el objetivo del recién ascendido agente doble 0 es destapar una conspiración criminal que le llevará a descubrir infiltrados en el MI6, conocer a las mujeres más bellas y, por supuesto, vaciar cargadores sin tregua.

Además de basarse en «Quantum of Solace», incluye misiones de la primera parte a modo de "flashbacks". Predominan los disparos en primera persona, aunque se combinan con tiroteos "tácticos" buscando cobertura en tercera. En esos momentos disfrutamos de un modelo de Bond clavadito a Daniel Craig, ya que tanto él como el resto de actores han prestado su aspecto.

→ EL INCONFUNDIBLE ESTILO DE 007 está presente en el desarrollo. Aprovechamos sus habilidades en combate con sólo pulsar el stick derecho cerca de un enemigo para hacerle una llave. También echamos mano de algún "gadget" y podemos avanzar sigilosamente, aunque en estos dos casos de forma algo limitada.

El motor gráfico es el mismo de «Call of Duty Modern Warfare», toda una garantía de calidad. No alcanza su nivelazo, pero encon-



BOND

Rubio y el más cachas de todos, así es el nuevo 007. Su estilo también es más contundente y agresivo de lo acostumbrado, así que preparaos para la acción.





APROVECHAR EL ESCENARIO es vital para sobrevivir. Acertad a una bombona y muchos caerán con una sola bala.



NO FALTAN LOS ENEMIGOS FINALES. ¿Qué sería de un agente secreto si no tuviera un helicóptero al que derribar?



LOS ESCENARIOS tienen un gran nivel de detalle, con efectos gráficos constantes, objetos destructibles y texturas de calidad.





100% BOND

Si sois fans del personaje creado por Ian Fleming podéis estar tranquilos, porque la última película se ha clavado. Pronto sentiréis el glamour, os apretará la pajarita y soltaréis chascarrillos.



VISITAR EL MI6 es posible en los extras, para saber más de los personajes y "gadgets".



LAS CARAS os sonarán, porque se han digitalizados los rostros de todos los actores del reparto.



HAY "MOMENTAZOS" BOND, como este comienzo imprescindible en las pelis.



LA HEMOGLOBINA cubrirá la pantalla si morimos. ¿No os recuerda a un tal «Goldeneye»?

tramos mucho detalle y texturas de calidad. Por su parte, la banda sonora le pone la ambientación que se merece y los dobladores al castellano nos hacen meternos de lleno en la historia, aunque hemos echado de menos más secuencias que narren la historia.

También tiene un multijugador entretenido y con modos carismáticos, pero su limitada duración en individual se convierte en un lastre demasiado grande.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS GRÁFICOS Y EL DOBLAJE** son sobresalientes. Se nota el alma de «Call of Duty».
- **LAS LLAVES** resultan un recurso muy útil y propio de James Bond en medio de los tiroteos.

lo peor

- **LA DURACIÓN** es muy, muy escasa. Cuando casi comenzamos a disfrutar la aventura... se termina.
- **¿Y LOS GADGETS?** Los famosos inventos de Q apenas tienen presencia en el desarrollo.

alternativas

En Xbox 360 podéis echar mano de sus reyes exclusivos: las dos entregas de **«Gears of War»** y **«Halo 3»**. En Playstation 3 encontraréis **«Resistance»**., aún uno de los mejores de su catálogo. En ambas plataformas os recomendamos **«Call of Duty 4»**, que además es el "corazón" de este **«Quantum»**.

- **GRÁFICOS** El detalle de los escenarios y aspecto de los personajes destacan sobre la media. Flojean las expresiones faciales y animaciones. **90**
- **SONIDO** Pocas pegas se le puede poner a la banda sonora de la película y a un excepcional trabajo de doblaje a cuenta de los actores del filme. **93**
- **DURACIÓN** En unas cinco horas habréis acabado la aventura, con pocos alicientes para ser repetida. Al menos su multijugador es entretenido. **71**
- **DIVERSIÓN** La combinación de tiros en primera persona y cobertura en tercera es pura acción. Mientras nos dure la aventura, claro. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 81

valoración

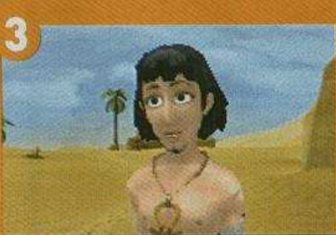
La primera aventura de Bond con la fisonomía de Daniel Craig no nos ha decepcionado. Resulta divertida y emocionante a partes iguales, aunque lamentablemente su duración y desarrollo limitados le impiden llegar más lejos. Resulta tremendamente fiel al estilo más agresivo de este nuevo Bond y también tiene buenas ideas como las llaves. Bien es cierto que no explota como es debido el uso de "gadgets" y narra la historia algo precipitadamente, pero si os queréis convertir en 007 pasaréis un gran rato.

MARIO JIMÉNEZ 

■ AVENTURA ■ MICRONET ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3

1


2


3


SOBREVIVIR EN EGIPTO

La vida a orillas del Nilo no es fácil, ¡y menos si tenemos que librarnos de una maldición!

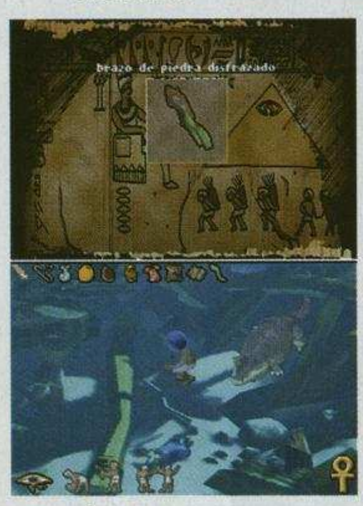
1. **EXPLORAR EL ENTORNO** en busca de pistas y objetos nos sirve para acceder a otras zonas y nuevos retos.
2. **COMBINAR OBJETOS** nos permite conseguir otros nuevos que pueden ser la clave para resolver un puzle.
3. **HABLAR CON OTROS PERSONAJES** es fundamental, ya que nos encargan misiones o nos venden objetos útiles.



LA EXPLORACIÓN de los escenarios, como en toda aventura gráfica, es fundamental en este título.



EL HUMOR está muy presente en todos los diálogos que mantenemos.



LOS CAPÍTULOS son muy variados. ¡Tenemos hasta una fase bajo el agua!



LOS PERSONAJES nos abren nuevos caminos, pero también nos plantean puzles nada sencillos.

UNA AVENTURA FARAÓNICA

ANKH

En España celebrar una fiesta salvaje puede salir muy caro, ¡pero es que en el Egipto de los faraones la broma nos podía costar la vida!

■ **UNA MOMIA NOS HA ECHADO UNA MALDICIÓN** mientras celebrábamos una fiesta en su pirámide, y ahora sólo nos quedan 24 horas de vida. En ese corto espacio de tiempo se desarrolla esta aventura gráfica de corte clásico y desarrollo "made in Spain", que derrocha humor negro a cada paso que damos.

Su protagonista es Assil, un egipcio adolescente al que la única opción que le queda para salvarse es hablar con el faraón. La misión es casi imposible, así que nosotros tenemos que ayudarle.

→**LOS COMANDOS TÍPICOS DE ESTAS AVENTURAS** ("hablar", "ver", "coger" y "usar") son los que empleamos en «Ankh». Tocando la pantalla táctil exploramos cada rincón del escenario para recopilar objetos, combinarlos entre sí y hablar con otros personajes, lo que nos sirve para desbloquear zonas y misiones que nos acercan a nuestro objetivo. Tampoco faltan los puzles, de elevada dificultad en ocasiones, que desafían nuestra habilidad en un juego corto en niveles (sólo cinco capítulos), pero extenso en duración. Su apartado técnico es pobre, pero este defecto queda en un segundo plano al no ser lo más importante en este juego, que cuenta con un desarrollo sólido y se presenta como una opción muy recomendable. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	70
■ SONIDO	72
■ DURACIÓN	79
■ DIVERSIÓN	84

Valoración El desarrollo clásico de la aventura y unos diálogos cargados de humor os lo harán pasar de lujo resolviendo los no muy sencillos puzles de esta aventura.

PUNTUACIÓN FINAL 80

■ ESTRATEGIA ■ UBISOFT ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 66,95 € ■ Lanzamiento: 6 de noviembre ■ 16







LOS TRES EJÉRCITOS

Os presentamos a las tres facciones que se van a disputar el destino del mundo en la consola. Escoged vuestro favorito:

1. **LOS ESTADOS UNIDOS** despliegan su ejército (Joint Strike Force) después de sufrir un inesperado ataque sobre uno de sus satélites de defensa.
2. **LA CONFEDERACIÓN EUROPEA** sufre el acoso de las otras potencias mundiales. Entre sus defensores hay antiguos miembros de los Rainbow 6, otra creación de Tom Clancy.
3. **LOS SPETSNAZ RUSOS** están encargados de defender una versión futurista de la temible URSS.



LA 3ª GUERRA MUNDIAL se librará entre tres ejércitos; Europa, Estados Unidos y Rusia, que seguirán nuestras órdenes de voz hasta la victoria.

ESTRATEGIA BÉLICA PARA TODOS

ENDWAR

Si vuestra madre os pone firmes cada vez que pega un grito, a lo mejor deberíais pedirle que os echara una mano en las batallas decisivas de la 3ª Guerra Mundial.

INFANTERÍA

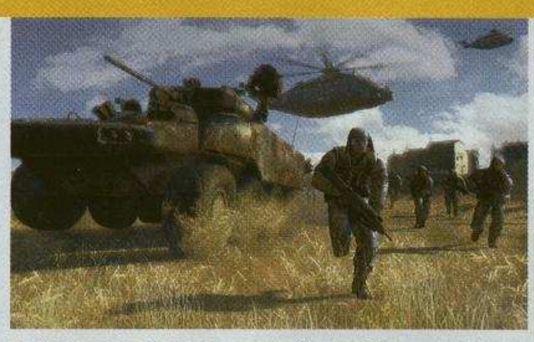
Cada ejército cuenta con dos tipos de unidades a pie, ingenieros y fusileros, que pueden tomar edificios, conquistar radares o atrincherarse detrás de muros y barricadas.

ESTADOS UNIDOS, RUSIA Y EUROPA están inmersos en una guerra por el dominio del mundo, y de nosotros depende decidir cual de ellos va a alzarse con la victoria, porque nuestra misión consiste en tomar partido por uno de estos tres bandos y guiarle hasta la victoria final.

Como generales, no tendremos que "mancharnos las manos" en el campo de batalla, sino que debemos trazar una estrategia y dar órdenes con la voz a nuestras tropas usando unos auriculares con micrófono. Tanques, helicópteros y unidades de infantería nos obedecerán sin rechistar mientras combaten en un total de 40 escenarios repartidos por todo el globo, incluida una pequeña zona del centro de España. Y os aseguramos que este sistema de reconocimiento de voz funciona a la perfección y además anima bastante el desarrollo.

→ EL COMPONENTE ESTRATÉGICO ES SENCILLO, lo que lo hace accesible aunque no se sea experto en el género. No hay gestión de recursos, ni construcción de edificios, y sólo contamos con siete tipos de unidades que podemos subir de nivel con la experiencia. Además, los conflictos se resuelven con un sistema similar a "piedra, papel o tijera", sin que la experiencia o el número de unidades influyan demasiado: los helicópteros derrotan a los tanques, los tanques pueden con los transportes y los transportes derriban helicópteros...





EL APARTADO TÉCNICO, con modelos en 3D bastante bien animados, es muy vistoso, aunque la cámara es irregular.

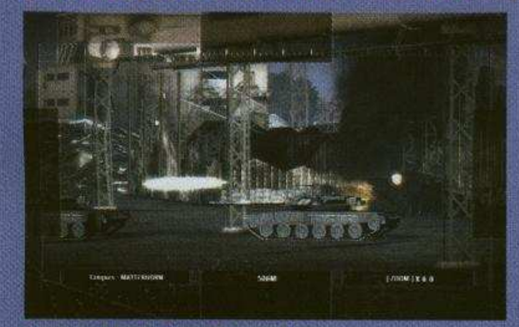


LOS COMBATES se resuelven como si fueran una versión modernizada del juego de "piedra, papel o tijera".



LOS ESCENARIOS recrean 40 zonas, como París, Moscú, el centro de investigación espacial JFK o La Mancha, en España.

TECNOLOGÍA AL SERVICIO DE LA GUERRA



PODEMOS USAR UNOS PRISMÁTICOS y consultar el mapa en cualquier momento para diseñar un plan.



LAS UNIDADES AÉREAS son las más ágiles. Además de los helicópteros, podemos solicitar bombardeos.

ASÍ SE DIRIGE A LA TROPA

La estrategia sencilla de «Endwar» nos permite controlar grandes ejércitos sin complicaciones. Aquí os resumimos los pasos que os convertirán en auténticos "napoleones".



PRIMERO ESCOGEMOS LOS OBJETIVOS entre las cuarenta localizaciones disponibles.



DAMOS ÓRDENES DE VOZ para que nuestras unidades inicien el combate y tomen posiciones.



PARA TOMAR LA CIUDAD hay que conquistar más estaciones que el enemigo o aniquilarles.



LA EXPERIENCIA nos sirve para mejorar a nuestras unidades y para comprar mejoras y armas.

Por su parte, el modo online nos permite enfrentarnos a otro jugador, pero con el aliciente de que nuestro resultado se unirá al de miles de "estrategas" de todo el mundo, e influirá en una guerra mundial virtual.

El apartado técnico es llamativo, y el argumento, escrito por Tom Clancy, logra mantenernos en vilo hasta el final del conflicto, aunque los veteranos del género echarán en falta más opciones.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL CONTROL A TRAVÉS DE LA VOZ** (con un headset) es cómodo y funciona a la perfección.
- **EL MODO ONLINE**, cuyas batallas influyen en una guerra mundial con miles de jugadores.

lo peor

- **ES ALGO SIMPLE**, no hay muchas unidades y encima se ha eliminado la gestión de recursos.
- **JUGAR CON EL MANDO** le quita toda la gracia, y además puede resultar aparatoso.

alternativas

En Xbox 360 tenéis **«Command and Conquer 3»** y su ampliación, **«La Ira de Kane»**, que tienen una ambientación similar y son más complejos. Con un estilo fantástico, también podéis probar con **«Batalla por la Tierra Media»**. Y si preferís la estrategia por turnos, **«Civilization Revolution»** tampoco está nada mal.

- **GRÁFICOS** Las unidades están detalladas, y los 40 escenarios son grandes y destructibles. El interfaz puede parecer un poco confuso. **84**
- **SONIDO** Voces en castellano y muy buenos efectos, que contrastan con sosas melodías. El reconocimiento de voz funciona a la perfección. **88**
- **DURACIÓN** Podemos jugar la campaña con tres bandos, y participar en una apasionante guerra mundial a través de Internet. **85**
- **DIVERSIÓN** El sistema de reconocimiento de voz anima unos combates accesibles para todo el mundo, aunque también algo simples. **79**

PUNTUACIÓN FINAL 82

valoración

El género de la estrategia, que tradicionalmente no es muy popular en las consolas, nos muestra su cara más asequible. En lugar de complicarnos con un montón de opciones, «Endwar» apuesta por un control sencillo, a través del reconocimiento de voz, y unos gráficos atractivos que animan el desarrollo. Un buen título para iniciarse en el género, aunque los veteranos echarán en falta más opciones. Sin duda lo mejor es atreverse a luchar en la guerra mundial online, y ver cómo influimos en el resultado final de esta contienda.

■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+









EL LADO OSCURO de Spidey está más patente que nunca en un juego de acción en el que podemos elegir el mejor (o el peor) destino para el trepamuros.

¿ARAÑA BUENA O MALA?

SPIDER-MAN EL REINO DE LAS SOMBRAS

Spidey está ante una difícil elección: ser heroico y popular o ser oscuro, pero poderoso. Nosotros lo tenemos claro: ¡elegimos la diversión!

¿ÁNGEL O DEMONIO?

Nuestras elecciones tendrán consecuencias durante la aventura e incluso cambiarán el final que presenciemos:

1. EL TRAJE ROJO nos hace ser honrados y serviciales. Con él, todos los héroes estarán de nuestra parte.

2. EL TRAJE NEGRO, es realmente un parásito que se ha metido dentro de Peter Parker. Con él nuestros golpes son más potentes, pero Spidey también es más cruel.

3. NUESTRAS ELECCIONES inclinan la balanza hacia uno u otro lado. El momento de elegir suele llegar después de enfrentarnos a algunos de los grandes personajes sacados de las historias Marvel.

■ **NUESTRO AMIGO Y VECINO SPIDERMAN** se reencuentra con el traje simbionte, un "viejo conocido" que multiplica sus poderes... y le vuelve cruel y misterioso. Además, esta vez Spidey no es la única la víctima, porque cientos de ciudadanos inocentes han comenzado a actuar de forma extraña y sanguinaria. Solucionar todo esto es nuestra misión en el juego, para lo que contaremos con la ayuda de personajes como Lobezno, Gata Negra, Caballero Luna o el Buitre, a los que podemos "invocar" en las peleas. De nosotros depende que la mano nos la echen los buenos o los malos, y es que en muchas ocasiones podemos elegir el camino rojo (el "correcto") o el camino oscuro. Por ejemplo, en el combate contra el Buitre podemos optar entre dejarle escapar o deshacernos de él, lo que provocará que los héroes desconfíen o que los villanos nos admiren. Además, podemos alternar en cualquier momento entre los dos trajes con solo pulsar el stick izquierdo.

→ **EL ESCENARIO ES UNA INMENSA NUEVA YORK,** en la que gozamos de una libertad de movimientos increíble, ya sea a pie o balanceándonos con las redes. La historia, que se basa en averiguar por qué los ciudadanos actúan así, es larga y tenemos la posibilidad de cumplir muchas misiones opcionales, como socorrer a los neoyorquinos o luchar contra el ejército de Kingpin. En cualquiera de ellas tenemos que aporrear los

SPIDEY ↗

El trepamuros regresa con un juego que quizá no sea el mejor de su historia, pero que aporta algo muy original: poder elegir el destino de nuestro héroe y llevarle por el lado oscuro o por la senda del bien.





TRAS LOS COMBATES conseguimos puntos que podemos usar para comprar combos y mejoras para ambos trajes.



EL TRAJE NEGRO nos otorga poderes que no tenemos con el rojo. La agresividad es su seña de identidad.



LOS SIMBIONTES siembran el caos y el terror en Nueva York. Su origen no está claro pero nosotros tenemos que descubrirlo.



LA AMISTAD, LO PRIMERO

Durante los combates podemos llamar a nuestros aliados (héroes o villanos). Que acudan unos u otros depende del camino que hayamos decidido escoger.



LA GATA NEGRA formará parte de los villanos, pero su amor por Spidey la hace dudar un poco.



PERSONAJES MENOS HABITUALES, como Caballero Luna o Cage, tampoco faltan.



TRAS DERROTARLES, ya sean héroes o villanos, elegimos el camino que queremos seguir.



EN LOS COMBATES podemos "invocar" su ayuda. Son clásicos como Electro o Rhino.

botones para conseguir combos y saltos acrobáticos con los que derrotar a los enemigos.

Aunque el juego es notable (con gráficos potentes, música deliciosa y gran doblaje) y cuenta con una historia digna del mejor cómic, el desarrollo es repetitivo y se dejan demasiados cabos sueltos. Esto resulta en un título indispensable para los seguidores de Spidey, pero sólo pasable para los amantes de la acción. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **PODER ELEGIR** entre el lado bueno y el lado malo de Spiderman es una idea muy original.
- **LOS SECUNDARIOS** de Marvel, todos muy carismáticos, son de gran ayuda en muchos combates.

lo peor

- **EL DESARROLLO** se hace algo repetitivo al final. Todo se termina reduciendo a encadenar combos.
- **LOS CABOS SUELTOS** que deja la historia. Algunos puntos no terminan de resolverse nunca.

alternativas

La más parecida es **«Spiderman 3»**, que también ofrece gran libertad de movimientos y una duración extensa, aunque técnicamente es algo inferior. **«Spiderman: Amigo o enemigo»** es la más reciente, pero es flojo. Dentro del género de la acción libre, **«GTA»**, **«Saints Row 2»** o **«Mercenaries 2»** son títulos indispensables.

- **GRÁFICOS** Las animaciones de Spidey son suavísimas y realistas. La ciudad da una sensación de solidez y de vida bastante bien conseguida. **82**
- **SONIDO** La música durante la aventura podría ser perfectamente la de cualquier película. El doblaje al castellano es más que sobresaliente. **92**
- **DURACIÓN** La historia principal supera las 15 horas. Si cumplimos las misiones secundarias, la vida se alarga muchísimo. Es muy rejugable. **89**
- **DIVERSIÓN** El juego derrocha acción y libertad, pero al final los combates son demasiado repetitivos y el desarrollo varía poco. **80**

PUNTUACIÓN FINAL 82

valoración

La historia del juego, con una trama intensa y cargada de personajes "made in Marvel", es muy buena, digna del mejor cómic de Spiderman. Sin embargo, se dejan algunos cabos sueltos (por ejemplo, por qué los simbiontes atacan a los ciudadanos). Y aunque el título presenta un acabado sólido y una duración extensa, todo se diluye debido a un desarrollo reiterativo que se limita a repetir combates e ir de un punto a otro de la ciudad en busca de enemigos... lo que no restará interés para los seguidores del trepamuros.

■ PLATAFORMAS ■ SIERRA ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



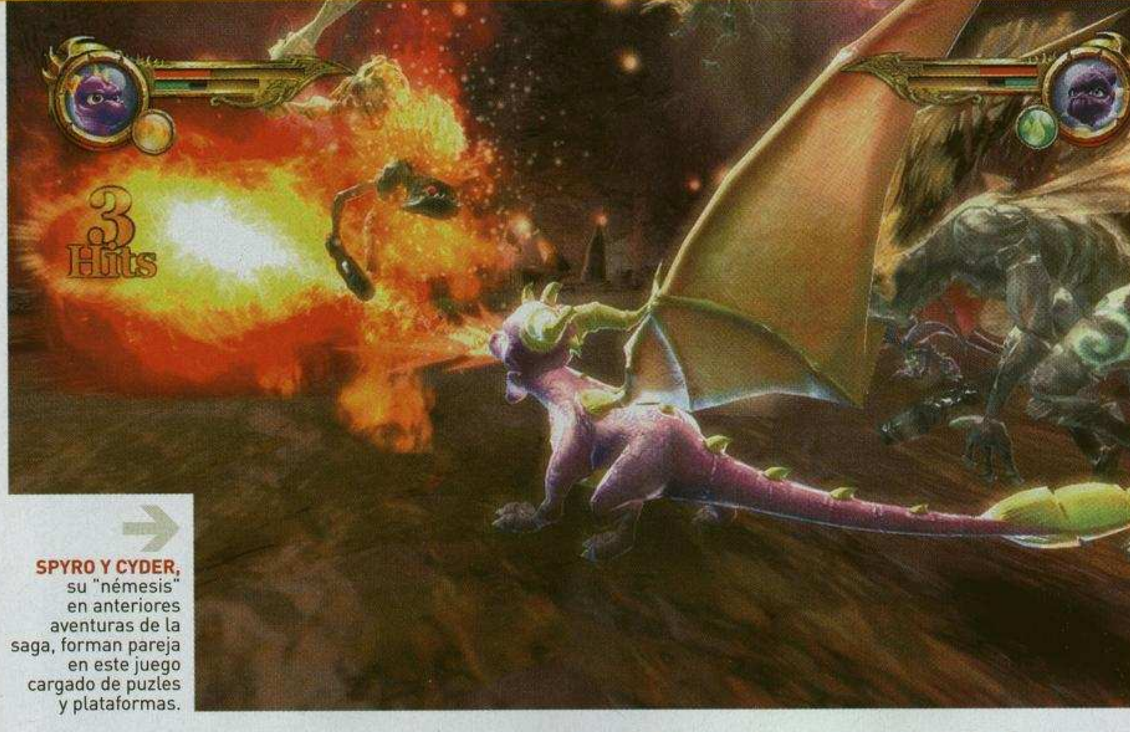




MEJOR EN EQUIPO

Para completar las misiones, es imprescindible que combinemos sabiamente las habilidades de los dos dragones protagonistas:

1. SPYRO es más fuerte y cuenta con unos poderes más puros y destructivos: fuego, hielo, tierra y electricidad.
2. CYDER, antigua rival de Spyro, es más oscura. Sus poderes son veneno, sombra, viento y grito.
3. UNA CADENA los hace inseparables y además limita los movimientos. Es verde y casi imperceptible, pero está.



SPYRO Y CYDER, su "némesis" en anteriores aventuras de la saga, forman pareja en este juego cargado de puzles y plataformas.

¡DOBLE DRAGÓN!

SPYRO: LA FUERZA DEL DRAGÓN

Spyro celebra su décimo cumpleaños formando equipo con su eterna rival y con un juego que desafía nuestro cerebro y nuestra paciencia.



→ SPYRO

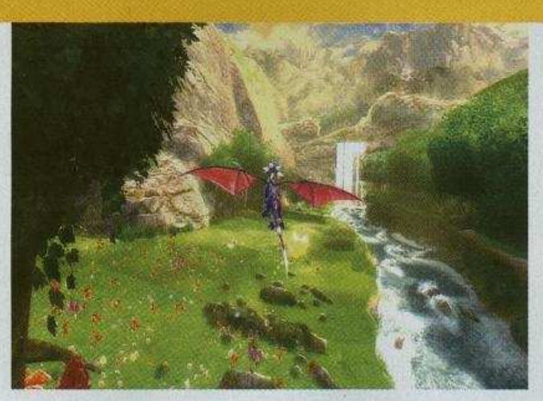
El pequeño dragón cierra la trilogía de «La Leyenda de Spyro» combinando las plataformas con el género de la acción.

■ **EL MUNDO DRAGÓN ESTÁ EN PELIGRO** y es misión de Spyro salvarlo. Por ironías del destino, el pequeño dragón se ve obligado a formar equipo con Cynder, su némesis en la trilogía de juegos que se cierra con este capítulo. Esta extraña pareja sirve para traernos un título de plataformas estructurado en 11 extensos niveles, en los que es necesaria la cooperación entre los dos protagonistas, ya sea alternando entre ellos en cualquier momento de la historia o directamente jugando dos personas al mismo tiempo. Además, sus poderes se complementan perfectamente: los del protagonista son puros, como fuego o hielo, y los de su enemiga son oscuros (veneno y sombra, entre otros). Y ambos se pueden potenciar según avanzamos.

→ **LA POSIBILIDAD DE VOLAR ES LA GRAN NOVEDAD** de esta entrega, y nos permite visitar cualquier rincón del escenario, aunque siempre dentro de unos límites. Así cumplimos las misiones al tiempo que exploramos en busca de secretos. El desarrollo es el típico de los plataformas, pero aderezado con grandes dosis de acción y puzles que, en ocasiones, alcanzan una dificultad poco recomendable para los impacientes. Todo esto hace que el desarrollo supere las 20 horas de duración.

El estreno de Spyro en la nueva generación es satisfactorio, y aunque es cierto que tiene fallos





LOS ESCENARIOS son muy extensos y es posible volar por cualquier rincón para explorarlos siempre que queramos.



ALGUNOS ENEMIGOS sólo pueden ser abatidos si utilizamos con ellos un poder en concreto. Eso los dejará KO.



LOS JEFES FINALES tienen un tamaño descomunal. Para vencerlos hace falta paciencia y superar algún que otro "quick time event".

NO TODO SON PLATAFORMAS

Aunque el juego se pueda encuadrar sobre todo dentro del género de las plataformas, las partes de acción también tienen mucho peso a lo largo del desarrollo. Mirad:



LOS ENEMIGOS no nos darán ni un respiro. Los hay de mil tamaños y formas. Los combates se suceden casi uno detrás de otro y a veces son eternos.



LOS ATRIBUTOS y los poderes de los dos dragones se pueden mejorar adquiriendo experiencia. Cuando están al 100% son devastadores.







EL TRABAJO COOPERATIVO es fundamental. A veces, debemos resolver "quick time events" (izq.), o usar la cadena que une a los dragones para balancearnos (derecha). Otras veces tenemos que colaborar para abrir puertas (centro).

técnicos (algunos escenarios se generan de forma brusca y la cámara y la detección de colisiones son mejorables), el resultado es bueno. Los gráficos derrochan colorido y las animaciones de los personajes son muy suaves. Además, el doblaje y la banda sonora nos han parecido soberbios. Todos estos ingredientes convencerán a los más "plataformeros", y también a los que busquen una aventura larga y original.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL VUELO LIBRE**, que nos permite explorar cualquier rincón y movernos por donde queramos.
- **LA COOPERACIÓN** de los dos personajes. No podremos terminar el juego si no los combinamos

lo peor

- **LA DIFICULTAD** que alcanzan determinados puzles.
- **TIENE DEFECTOS TÉCNICOS** como el "popping" que se ve en algunos momentos, la detección de colisiones y la posición de la cámara.

alternativas

No encontramos muchos buenos representantes del género de las plataformas en la nueva generación. **«Sonic The Hedgehog»** podría ser un ejemplo, pero con mucha menos calidad. A Xbox 360 llega ahora un nuevo **«Banjo»**, mientras que en PlayStation 3 podemos disfrutar del soberbio **«Little Big Planet»**.

GRÁFICOS Enormes escenarios cargados de detalles y unas animaciones fluidas se ven un poco oscurecidas por defectos puntuales. **83**

SONIDO La banda sonora es impresionante, digna de la mejor película. El doblaje, en un perfecto castellano, es otro gran punto a favor. **93**

DURACIÓN Aunque una vez acabado no es muy rejugable, terminarlo os llevará más de 20 horas, y eso si resolvéis los puzles a la primera. **91**

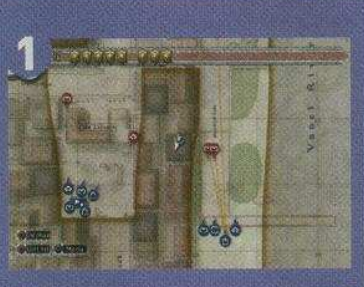
DIVERSIÓN Molan la libertad de acción y el juego cooperativo, pero la dificultad de algunos tramos hace que te sientas un poco frustrado. **79**

PUNTUACIÓN FINAL 81

valoración

Un apreciable final para la trilogía de «La Leyenda de Spyro». La posibilidad de volar libremente por los escenarios, junto con la opción de poder completar la aventura con un colega, son argumentos atractivos para hacerse con este juego. Y aunque el género predominante es el de las plataformas, los momentos de acción se suceden constantemente. Tiene algún problema de popping y la cámara no siempre acompaña, pero en su conjunto es un juego notable que será toda una opción para regalar estas navidades.

■ESTRATEGIA ■SEGA ■1 JUGADOR ■INGLÉS ■69,95 € ■Lanzamiento: Ya disponible ■16+







UNA MEZCLA MUY ACERTADA

En «Valkyria Chronicles» encontraréis una combinación de géneros que consiguen ofrecer unas batallas muy completas.

1. ESTRATEGIA: Al iniciar las batallas -y en cada turno- vemos el mapa. Debemos tener en cuenta dónde y qué efectivos queremos desplegar.
2. SHOOTER: En cada turno elegimos a un soldado o tanque y lo manejamos en tiempo real, aunque sólo atacamos una vez. Los puntos para movernos y la vida dependen del personaje.
3. ROL: Entre batalla y batalla podemos potenciar a nuestros efectivos en los menús. Ganamos habilidades, nuevas acciones, mejoras en las armas...



UN PUÑADO DE HOMBRES hará frente a su destino en intensas batallas tácticas, con un alto componente de acción. ¿Listos para la guerra?

LA VICTORIA DEL ESTRATEGA

VALKYRIA CHRONICLES

David derrotó al gigante Goliat con una honda. ¿Podrá la pequeña nación de Gallia repetir la hazaña con un tanque y un puñado de hombres?

EL JOVEN WELKIN HA VUELTO A SU PUEBLO NATAL en la pequeña nación de Gallia, que está en guerra contra El Imperio por sus vastas reservas de Regnite, un codiciado mineral. Entonces decide unirse a la modesta milicia, aparcar sus pretensiones de ser maestro y comenzar una aventura épica para convertirse en un líder militar como su padre.

El argumento de «Valkyria Chronicles» se extiende a través de las páginas de un libro y los niveles, menús y secuencias de vídeo se despliegan como capítulos. El apartado visual también es digno de un cuento, con un diseño de personajes y escenarios (al estilo de dibujos animados) que nos ayuda a sumergirnos en esta historia legendaria... cuyo gran problema es que está en inglés.

AUNQUE PREDOMINA LA ESTRATEGIA, la mezcla de géneros caracteriza las batallas. Cada capítulo contiene una misión; primero elegimos nuestros efectivos (infantería, francotiradores, artilleros, ingenieros...) y los situamos. Las contiendas están planteadas por turnos: cuando arranca la misión vemos el campo de batalla como un mapa y seleccionamos una unidad; entonces la vista se acerca y nos movemos en tiempo real como si de un "shooter" se tratara. En cada acción de un personaje va-

WELKIN

Este joven quería ser maestro cuando regresara al pueblo donde se crió, pero el destino le tenía preparado un futuro de gloria en las trincheras.







LOS DIÁLOGOS PREVIOS A LAS MISIONES son abundantes. Explican detalles de la misión, pero están en inglés.



HAY QUE SER RÁPIDO cuando nos movemos en tiempo real, ya que nos disparan sin tregua. ¡Corre, tras los sacos!



CADA SOLDADO tiene una habilidad. Unos se mueven más, otros disparan mejor y algunos reparan tanques y desactivan minas antipersonas .

¡SÍ, MI COMANDANTE!

En «Valkyria» tendréis que ejercer de líderes del escuadrón 7. Deberéis tener en cuenta varios aspectos para triunfar y nunca perder de vista los movimientos del enemigo.



EFECTIVOS: Podemos elegir qué tipo de soldados y cuántos llevar con total libertad.



SITUACIÓN: Después tenemos que situarlos en el mapa, teniendo en cuenta su rango.



ALTURA: Una vez en batalla hemos de buscar posiciones privilegiadas (torres, tejados).



LA COBERTURA es vital. Podemos parapetarnos, arrastrarnos por la hierba, etc.



BELLEZA ARTÍSTICA



LOS FILTROS confieren al "cel-shading" de «Valkyria» un sello distintivo. Se aplican selectivamente, por zonas.



EL BUEN USO DE LA LUZ y los colores crean momentos preciosos a la vista, que contribuyen al dramatismo.

mos consumiendo los puntos de movilidad que dependen de su rango y disponemos de un único ataque (armas de fuego, granadas, curación...). «Valkyria» también tiene algunas pinceladas de rol, ya que con la experiencia y el dinero que ganamos podemos potenciar armas y soldados.

Diseño, historia y desarrollo se dan la mano con acierto, y dan como resultado un juego sólido, coherente y divertido. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL COMPLETO DESARROLLO** que, a pesar de ser muy ambicioso, no ha dejado ningún punto flaco.
- **EL ASPECTO VISUAL** nos da la sensación de estar viendo una película de animación.

lo peor

- **ESTÁ EN INGLÉS**, tanto los textos de los menús como las voces que acompañan las secuencias.
- **NO SE PUEDE PAUSAR** ni tiene "checkpoints", aunque algunas misiones resultan realmente largas.

alternativas

Este mes la consola de Sony recibe **«Endwar»**, que apuesta por un control de las tropas con la voz y completamente en tiempo real. **«Civilization Revolution»**, que permite elegir distintos imperios históricos, tiene un aspecto más desenfadado. Si lo que queréis es rol, probad **«Folklore»** y **«Encharted Arms»**.

GRÁFICOS Uno de los juegos "cel-shading" (dibujos animados) más bellos que hemos visto. Los menús y narración, como si fuera un libro, se salen. **87**

SONIDO La banda sonora orquestada es una delicia y se ajusta perfectamente a la acción. Las voces, aunque bien interpretadas, están en inglés. **80**

DURACIÓN Entre batallas y numerosas secuencias tenéis para unas 15 horas. Eso sí, no resulta muy rejugable ni tiene modo online. **83**

DIVERSIÓN La mezcla de géneros es del todo consistente y revierte en unas batallas intensas. También da gusto ver las secuencias. **87**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

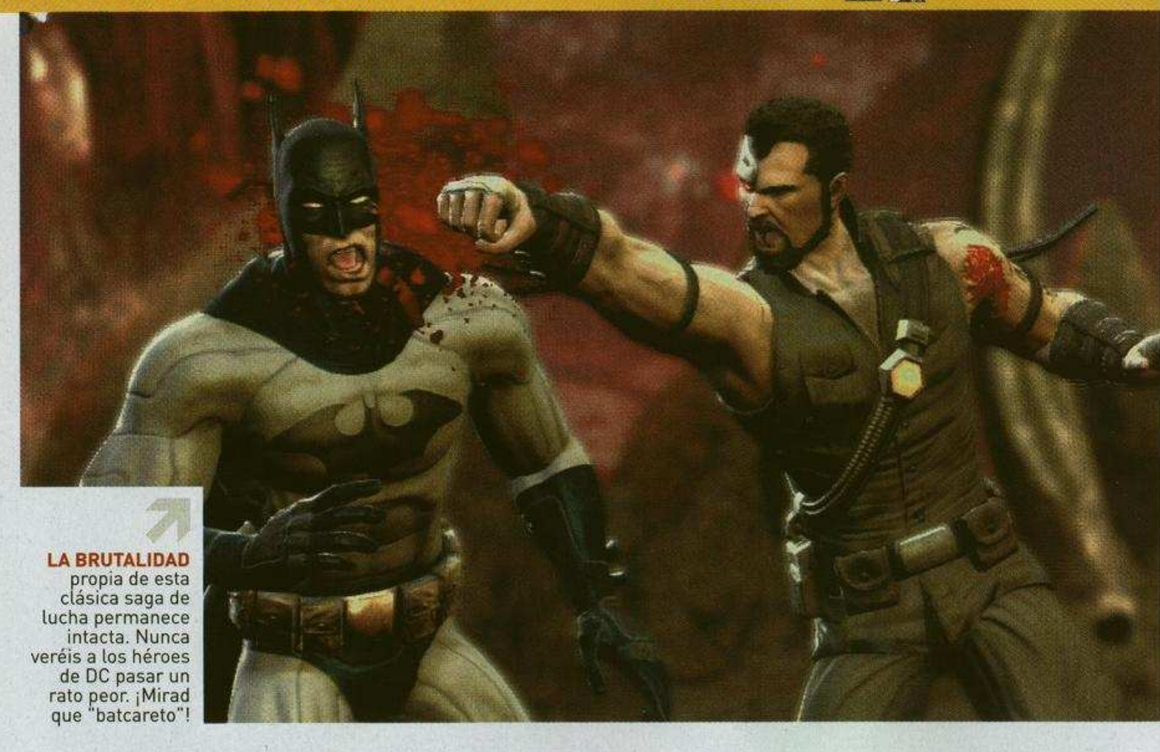
La combinación de estrategia, "shooter" y rol de «Valkyria Chronicles» nos trae una historia muy emotiva, pero también una experiencia bélica de primer nivel. El diseño del juego, como si fuera un libro de historia, y el carisma de los personajes nos atrapa poco a poco. Además las batallas están repletas de posibilidades y resultan muy emocionantes. Una pena que esté completamente en inglés, lo que puede que tire para atrás a muchos. No obstante, resulta una propuesta original que merece la pena probar.

■ LUCHA ■ MIDWAY ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+









LA BRUTALIDAD propia de esta clásica saga de lucha permanece intacta. Nunca veréis a los héroes de DC pasar un rato peor. ¡Mirad que "batcareto"!

ADIÓS A LAS ARMAS

Los combates son muy intensos, aunque se han perdido las armas blancas que había en los últimos capítulos de esta saga:

1. **ELEGID BANDO** y preparaos para repartir tortas. Poderes y combos os esperan en unos combates divertidos y con derroche de hemoglobina.
2. **¿QUÉ BOTÓN PULSO?** Los cambios de nivel de altura en los escenarios y las llaves se resuelven con minijuegos de pulsación de botones.
3. **¡FINISH HIM!** Los bestiales "fatalities" vuelven, y los superhéroes también los hacen: Lex se ha cargado a Flash...

ÁNGELES Y DEMONIOS

MORTAL KOMBAT VS. DC UNIVERSE

Seguro que nunca os habíais imaginado a Raiden y Superman enfrentados en un combate. El trueno contra mirada láser... y además la mezcla les sienta tan bien.

UN NUEVO TORNEO DE «MORTAL KOMBAT» arranca en las consolas, aunque de forma diferente a la que nos tenía acostumbrados: ahora sus protagonistas tienen como rivales a los superhéroes de la factoría DC. Así, nos encontramos una plantilla de lo más variopinta, con Liu Kang, Raiden o Sub-Zero en un lado y Superman, Batman o Joker en el otro, hasta sumar 20 luchadores.

La extraña mezcla cobra sentido cuando le hincamos el diente al juego, que tiene un modo historia muy bien hilado por secuencias de vídeo. Elegimos uno u otro bando y hemos de ir peleando con diferentes personajes y en localizaciones muy diversas, donde destacan los inspirados por el universo DC, como la Batcueva o Metrópolis. El desarrollo de las peleas apuesta por una gran variedad de combos, que le dan un ritmo más fluido y divertido, aunque desaparecen las armas blancas de entregas anteriores. Lo que no han cambiado son los agresivos Fatalities con los que rematar un combate. Además, contamos con un estado de furia que nos hace invencibles.

→ EL JUEGO DERROCHA INSPIRACIÓN en el diseño, especialmente en los ataques de los superhéroes y en el control, sencillo pero con posibilidades. Sin embargo, los modos de juego son escasos. En solitario se reducen al citado modo historia, el clásico

GREEN LANTERN →

Los superhéroes de DC le roban protagonismo a los guerreros de «Mortal Kombat» en esta última entrega. ¿Listos para hacer perrerías con un anillo?







SUB-ZERO OS DEJARÁ HELADOS con sus muchos ataques. No es que haya fallado este rayo; en breve caerá un bloque.



LOS COMBATES AFECTAN al físico de los luchadores. Mirad cómo le han dejado la camiseta a la pobre Sonia Blade...



LOS PODERES de los luchadores de «MK» no tienen nada que envidiar a los de los superhéroes. Nadie puede resistir el trueno de Raiden.





SUPER ATAQUES

Si sois aficionados a los comics este juego no os va a defraudar, porque han integrado perfectamente en las peleas los ataques de los superhéroes. Aquí destacamos unos cuantos:



FLASH utiliza su asombrosa velocidad para atacar sin que los enemigos puedan reaccionar.



SUPERMAN hace todo lo que cabría esperar. Vuela y lanza rayos o su aliento gélido.



GREEN LANTERN da a su anillo mil y un usos: agarra a los rivales o lanza una gran maza.



BATMAN no sólo sabe artes marciales. También tira bombas de humo o su famoso batarang.

Arcade y otro de memorización de combos. Si queremos combatir con amigos podemos hacerlo en la propia consola o por Internet.

Los personajes están bien realizados, aunque los escenarios son parcos en detalle. Eso sí, tienen varios niveles de altura, y las caídas se convierten en un combate aéreo planteado a modo de minijuego. Por último, el buen doblaje al castellano redondea el notable regreso de esta saga.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA PLANTILLA DE PERSONAJES** es muy carismática. Aunque también algo escasa.
- **LA PÉRDIDA DE LAS ARMAS** le ha sentado bien, con unos combos bien encadenados y más fluidos.

lo peor

- **LOS GRÁFICOS PODÍAN HABER DADO MÁS DE SÍ,** especialmente en los escenarios.
- **ALGO ESCASO DE MODOS DE JUEGO.** Echamos de menos los tan originales ajedrez o karts.

alternativas

Si hablamos de títulos exclusivos, el género de la lucha está dominado, en Xbox 360, por **«Dead or Alive 4»** y, en PS3, por el descargable **«Tekken Dark Resurrection»**. **«Soul Calibur IV»** y **«Virtua Fighter 5»** están disponibles en ambas consolas, y en todos los aspectos son superiores a esta última entrega de «Mortal Kombat».

GRÁFICOS El diseño de los personajes cumple con nota, pero los escenarios resultan bastante pobres en texturas y detalles. **84**

SONIDO El doblaje al castellano está bastante logrado y la banda sonora acompaña muy bien, especialmente en las secuencias. **88**

DURACIÓN La historia dura unas cinco horas, y se echan en falta más modos de juego, pero los combates con amigos pueden durar meses. **85**

DIVERSIÓN Los combates son los más divertidos y fluidos de las últimas entregas de la serie. Aprender los múltiples combos es un reto. **86**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

Celebramos la maniobra de mezclar licencias para atraer a las masas amantes de los superhéroes al torneo Mortal Kombat, a pesar de que es una combinación que en un principio puede resultar muy chocante. Sí lamentamos que una saga cuyas últimas entregas se caracterizó por la ingente abundancia de modos de juego, aquí se ha quedado muy justita. Ahora bien, el elenco de protagonistas no solo derrocha carisma, sino que el desarrollo de la saga ha vuelto a sus orígenes con acierto en un título con personalidad propia.

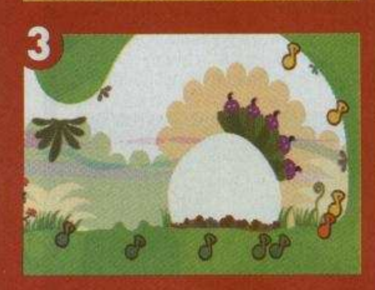
CARLOS HERGUETA



■ PLATAFORMAS ■ SONY ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: 27 de noviembre ■ 3







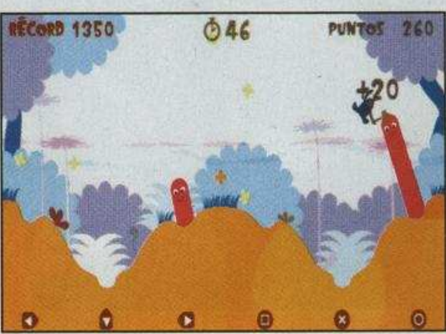
SALTOS CON MUCHO RITMO

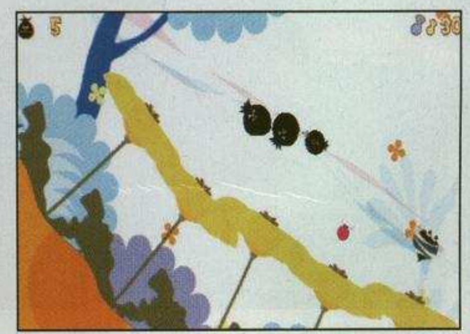
«LocoRoco 2» mantiene el carisma de su predecesor. El diseño gráfico es todo simpatía y los escenarios son un derroche de imaginación. La música sigue siendo muy pegadiza y también influye en desarrollo del juego.

1. **MUÉVETE:** Debemos inclinar el escenario para movernos. Si lo sacudimos, el personaje salta, y por eso hay que tener en cuenta la inercia y los muchos elementos móviles.
2. **CAMBIA:** Recogemos frutas para crecer, moscas para puntuar... Si encontramos bloques, ganaremos habilidades como accionar interruptores, romper obstáculos, etc.
3. **¡BAILA!** De vez en cuando tendréis que pulsar botones al ritmo de la música. Las melodías dependen del LocoRoco que llevemos de un total de siete, con colores y caras diferentes.



LOCOROCO HA VUELTO y sigue siendo tan saltarín como antes. Con un poco de habilidad, le ayudaremos a atravesar sano y salvo cada nivel.







DIVIDE Y VENCERÁS. Cuanto más comamos, en más partes podremos dividirnos (der.). Si nos cansamos de tanto salto, siempre podemos echar una partida a juegos arcade, como este de golpear (izq.).

GELATINA SALTARINA

LOCOROCO 2

Los cuerpos "danone" han pasado de moda. Ahora se llevan los héroes blanditos, que avanzan rebotando sobre los obstáculos.

■ **UNA REFRESCANTE PROPUESTA VUELVE A PSP** con «LocoRoco 2». Diseño, música y un desarrollo tan sencillo como divertido forman un conjunto irresistible. En este plataformas volvemos a superar escenarios en dos dimensiones, aunque su sello particular es que el personaje es una bola de gelatina que debemos hacer rodar, inclinando el escenario con L y R. También saltamos presionando ambos botones, siempre teniendo en cuenta que los movimientos dependen de la inercia. Comemos frutas para engordar al LocoRoco y lo rompemos en pequeños trozos para atravesar huecos o encontrar caminos ocultos.

→ **ENCONTRAMOS TAMBIÉN NOVEDADES.** La música ya era un elemento distintivo de la primera parte, y por eso ahora se ha potenciado con minijuegos que consisten en pulsar botones al ritmo de distintas melodías. También encontramos "vehículos" (bloques sólidos, en realidad) que nos dan mayor velocidad para salvar grandes distancias o la fuerza necesaria para romper un obstáculo. Y para redondearlo, incluye batallas para 4 y retos que animan a jugarlo de nuevo: si mejoramos nuestros tiempos y recolección de objetos, accedemos a nuevos elementos para una casa-editor.



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	83
■ SONIDO	85
■ DURACIÓN	84
■ DIVERSIÓN	87

Valoración La propuesta de este original plataformas sigue resultando tan fresca como la primera parte. Además, las novedades le otorgan lo necesario para volver a encandilar.

PUNTUACIÓN FINAL 87

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Little Big Planet
PLAYSTATION 3
POSICIÓN ANTERIOR 3 — MESES EN LISTA 2
Una de las cosas que más valoramos a la hora de jugar es la originalidad, y este juego la desborda por los 4 costados.

2 Gears of War 2
XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR 5 — MESES EN LISTA 2
Tras exprimirlo aún más y echarnos cientos de partidas online, nos hemos rendido ante la calidad de este título.

3 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3
POSICIÓN ANTERIOR 1 — MESES EN LISTA 6
Solid Snake pierde la primera posición de nuestra lista, pero aún así sigue siendo un imprescindible en nuestras PS3.

4 Guitar Hero World Tour
PS3 - XBOX 360 - Wii- PS2

! POSICIÓN ANTERIOR - — MESES EN LISTA 1
Sí, nos encanta dar la "nota", pero más aún si podemos hacerlo los 4 a la vez tocando cada uno un instrumento.

5 Super Mario Galaxy
Wii
POSICIÓN ANTERIOR 2 — MESES EN LISTA 13
Mario pierde tres puestos, pero mucho ojo, que en cualquier momento puede remontar el vuelo y volver a subir.

6 FIFA 09
PS3 - 360 - Wii - DS - PSP

POSICIÓN ANTERIOR 10 — MESES EN LISTA 2
En el bus decidimos la Liga en PSP o DS, en la redacción caen "piques" en las consolas "grandes"... ¡nos mola el fútbol!

7 GTA IV
PS3 - XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR - — MESES EN LISTA 7
Niko aguanta como puede el tirón de novedades de estos meses y se mantiene en la séptima posición de la lista.

8 Call of Duty 4
PS3 - XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR 4 — MESES EN LISTA 13
La nueva entrega es alucinante, pero, a falta de jugarla aún más, no nos olvidamos de estos geniales combates.

9 Bioshock
PS3 - XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR - — MESES EN LISTA 9
La ciudad de Rapture se mantiene en aguas tranquilas y conserva la novena posición de nuestra lista de favoritos.

10 Dead Space
PS3 - XBOX 360
! POSICIÓN ANTERIOR - — MESES EN LISTA 1
La excelente (y terrorífica) ambientación de este título ha conseguido pegarnos más de un susto y su entrada en la lista.

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo
1. Metal Gear Solid 4 — PS3
2. Gears of War 2 — XB 360
3. FIFA 09 — XBOX 360
4. Guitar Hero WT — PS3
5. Prince of Persia — PS3
6. Lips — XBOX 360
7. Super Smash Bros — Wii
8. Buzz Multiconcurso — PSP
9. Wii Fit — Wii
10. Profesor Layton — NDS

Javier Abad
1. Gears of War 2 — XB 360
2. Little Big Planet — PS3
3. Super Mario Galaxy — Wii
4. FIFA 09 — XBOX 360
5. Call of Duty 4 — PS3
6. New Super Mario — NDS
7. Guitar Hero WT — XB 360
8. GTA IV — XBOX 360
9. Lips — XBOX 360
10. Bioshock — PS3

David Martínez
1. Call of Duty WaW — XB 360
2. Metal Gear Solid 4 — PS3
3. Call of Duty 4 — PS3
4. GTA IV — XBOX 360
5. Little Big Planet — PS3
6. Super Mario Galaxy — Wii
7. Gears of War 2 — XB 360
8. Dead Space — XBOX 360
9. God of War 2 — PS2
10. Soul Calibur IV — PS3

Daniel Quesada
1. Halo 3 — XBOX 360
2. Little Big Planet — PS3
3. Bioshock — PS3
4. Guitar Hero WT — XB 360
5. Shenmue II — XBOX
6. Fallout 3 — XBOX 360
7. Super Mario Galaxy — Wii
8. Dead Space — PS3
9. Metal Gear Solid 4 — PS3
10. Fable II — XBOX 360

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona con las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



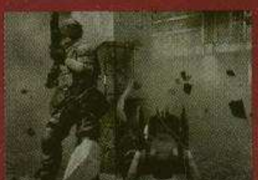
1 Resident Evil 5
PS3, XBOX 360
Tras el pequeño bajón del mes pasado, la quinta entrega de la genial saga de terror vuelve a ser el juego más esperado por todos vosotros. ¡Qué salga ya!



2 Mirror´s Edge
PS3, XBOX 360
La original propuesta y el peculiar apartado gráfico de este juego ha conseguido captar vuestra atención... seguro que no os defrauda.



3 Tales of Symphonia
Wii
Uno de los mejores RPG de GameCube va a recibir su secuela en Wii dentro de poco, y vosotros la esperáis con muchas ganas.



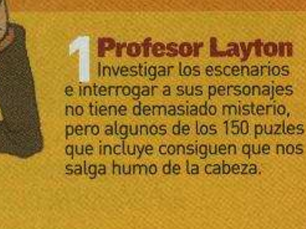
4 Killzone 2
PlayStation 3
La continuación del "shooter" que nos flipó en PS2 ya está casi terminada. Vosotros, por lo que se ve, ya estáis desempolvando las armas.



5 Final Fantasy XIII
PS3, XBOX 360
Uno de los reyes del rol promete dejarnos con la boca abierta en su estreno en la nueva generación.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona con las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 JUEGOS...



1 Profesor Layton
Investigar los escenarios e interrogar a sus personajes no tiene demasiado misterio, pero algunos de los 150 puzles que incluye consiguen que nos salga humo de la cabeza.

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

VUESTRAS CRÍTICAS



COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

FIFA 09

La valoración de Hobby Consolas (nº 205) fue de 94. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Fútbol del bueno

Miguel Cuenca (e-mail)

Con la entrega de este año los chicos de EA se han superado. Si el año pasado ya era, probablemente, el mejor juego de fútbol de nueva generación, esta temporada no hay discusión alguna y simplemente no tiene rival; los gráficos son alucinantes, el número de ligas y equipos espectacular, y el control ha mejorado muchísimo. Un ejemplo de como se deben hacer las cosas.

VALORACIÓN: 97

@ Mucha licencia, poca chicha

David Fernández (e-mail)

Animado por las buenas críticas del juego, decidí darle una oportunidad a «FIFA» (saga que tenía olvidada desde hace años) y me lo compré el día de su salida... y sí, el juego mola y sus gráficos son la caña, pero no consigo pillarle el punto a su sistema de control. Tendrá menos licencias, pero yo me quedo con «PES».

VALORACIÓN: 87

@ El simulador más completo

Sergio Frutos (e-mail)

En la nueva generación «FIFA 09» ha conseguido una fluidez nunca vista en juegos de fútbol gracias a un genial sistema de control. Esto acompañado de un apartado gráfico que hacen que pensemos estar delante de un partido real y de un montón de opciones online divertidísimas. Este año, "echaos" un «FIFA 09».

VALORACIÓN: 94

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre: DEAD SPACE ¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS



Pos.	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Gears of War 2	XBOX 360	-	1	El equipo Delta, con Marcus Fenix a la cabeza, entra en la lista como mejor sabe: arrasando a todos sus rivales.
2	Metal Gear Solid 4	PLAYSTATION 3	1	5	Solid Snake no ha podido aguantar el tirón de los Gears y baja hasta la segunda posición de vuestra tabla.
3	Halo 3	XBOX 360	2	5	Los guerra entre humanos, Covenants y Floods sigue al rojo vivo, al igual que sus geniales partidas por Internet.
4	FIFA 09	PS3 - XBOX 360	-	1	La nueva entrega de «FIFA» destaca por sus licencias, control, gráficos... y por vuestro apoyo, que ha sido grande
5	GTA IV	PS3 - XBOX 360	3	7	Niko no suele andarse con medias tintas, pero este mes tiene que "conformarse" con ocupar justo la mitad de la tabla.
6	Super Mario Galaxy	Wii	5	9	Aunque llevaba unos meses abonado a la quinta posición, Mario no ha aguantado el tirón de novedades y baja un puesto.
7	Call of Duty 4	PS3 - XBOX 360	6	10	Los soldados modernos se repliegan este mes. ¿Será porque está a punto de salir la nueva entrega de la saga?
8	Far Cry 2	PS3 - XBOX 360	-	1	La enorme libertad que ofrece este "shooter" os ha convencido, y se estrena en la octava posición de vuestra lista.
9	Assassin´s Creed	PS3 - XBOX 360	4	12	Altair pierde nada menos que 5 posiciones en la clasificación. A ver si el mes que viene consigue remontar alguna.
10	Dead Space	PS3 - XBOX 360	-	1	Hacía tiempo que no pasábamos tanto miedo delante de la consola, pero vosotros parece que estáis encantados.

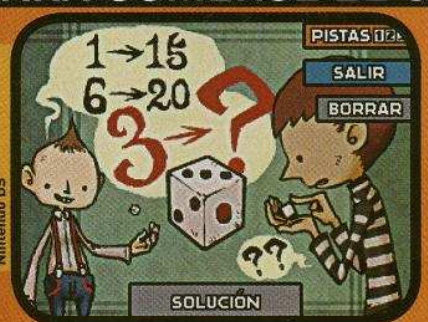
La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona con las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

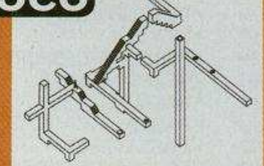
QUÉ SE HA DICHO DE...

	Dead Space		Little Big Planet	
HC	Consigue atraparnos desde el principio y hacernos pasar miedo.	94	El editor de escenarios es el más completo y versátil que hemos visto.	95
GamePro	Uno de los mejores Survival Horror... si tu estómago lo aguanta.	99	Es una de las mejores experiencias de juego jamás creadas.	99
IGN.com	Una genial mezcla de terror, gore y acción, pero un tanto repetitiva.	87	Una obra maestra que ningún poseedor de PS3 puede perderse.	95
GameZone	Un sueño para los fans del terror, pero con una duración algo escasa.	85	Aprovecha como ningún otro juego las capacidades de PS3.	97

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista USA •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

PARA COMERSE EL COCO





PS3, PSP

2 Echochrome Jugar con las perspectiva es la clave de este juego, que desafía a las leyes de la física y de la razón de forma original.



Nintendo DS

3 M. Brain Training Los ejercicios de cálculo, percepción o lengua del Doctor Kawashima nos ayudan a entrenar y ejercitar la mente.



Nintendo DS

4 Hotel Dusk Estar atento a las conversaciones y tener capacidad de agudeza y retentiva son vitales.



PS3

5 Buzz: Multic. Más de 5.000 preguntas sobre música, cine o sociedad para jugar en compañía... ¡Lo tengo en la punta de la lengua!

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros


! NUEVO — € PRECIO REDUCIDO

→ PLAYSTATION 3



Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA IV	97
2 Metal Gear Solid 4	96
3 Dead Space	94
4 Assassin´s Creed	€ 94
5 Uncharted	€ 92
6 Splinter Cell D.A.	€ 92

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 09	94
2 FIFA 08	€ 93
3 Pro Evolution 2009	92

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty 4	95
2 Resistance 2	! 94
3 Call of Duty 5	! 94

Plataformas

	Puntuación
1 Little Big Planet	95
2 Spyro La fuerza del...	! 81
3 Sonic the Hedgehog	68

Velocidad

	Puntuación
1 Midnight Club L.A.	92
2 Race Driver GRID	92
3 Motorstorm Pacific R.	! 91

Rol

	Puntuación
1 Fallout 3	! 94
2 Oblivion	93
3 Marvel Ult. Alliance	€ 80

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur IV	93
2 WWE Smackdown 09	89
3 Virtua Fighter 5	88

Estrategia

	Puntuación
1 Civilization Revolution	89
2 Valkyria Chronicles	! 86
3 Endwar	! 82

Deportivos

	Puntuación
1 Top Spin 3	92
2 NBA 2K9	92
3 NBA Live 09	91

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero WT	! 94
2 Guitar Hero III	92
3 Echochrome	89

Imprescindibles por orden alfabético

- ASSASSIN´S CREED
- CALL OF DUTY 4
- DEAD SPACE
- FIFA 09
- GTA IV
- GUITAR HERO WT
- LITTLE BIG PLANET
- METAL GEAR SOLID 4
- MIDNIGHT CLUB L.A.
- SOUL CALIBUR IV

El juego del mes



RESISTANCE 2

El segundo asalto de los Chimera a PlayStation 3 no sólo amenaza Estados Unidos, sino también nuestras horas de sueño. Y es que a su intenso modo historia, este shoot´em up futurista añade un apartado online amplísimo, que nos mantendrá pegados al mando con el arma siempre cargada.

→ Wii



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Zelda Twilight Pr.	95
2 Metroid Prime 3	95
3 Resident Evil 4	€ 90
4 Okami	90
4 Zack & Wiki	€ 88
5 SW: Complete Saga	€ 85

Fútbol

	Puntuación
1 Pro Evolution 2008	85
3 FIFA 09	80
3 FIFA 08	€ 75

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty 3	88
2 Red Steel	€ 84
3 RE: Umb. Chronicles	78

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario Galaxy	97
2 Crash: L. de Titanes	90
3 Super Paper Mario	90

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart	91
2 Excite Truck	82
3 NFS Carbono	€ 80

Rol

	Puntuación
1 Dragon Quest Swords	71
2 No disponible	
3 No disponible	

Lucha

	Puntuación
1 S. Smash Bros Brawl	94
2 Dragon Ball BT 3	90
3 MK: Armageddon	88

Estrategia

	Puntuación
1 Battalion Wars 2	84
2 No disponible	
3 No disponible	

Deportivos

	Puntuación
1 SSX Blur	€ 88
2 Mario Strikers	86
3 Mario & Sonic	86

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero WT	! 94
2 Guitar Hero III	92
3 G. H: Aerosmith	90

Imprescindibles por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON BALL BT 3
- GUITAR HERO WT
- MARIO KART
- METROID PRIME 3
- RESIDENT EVIL 4
- SUPER MARIO GALAXY
- SUPER PAPER MARIO
- S. SMASH BROS BRAWL
- ZELDA TWILIGHT PR.

El juego del mes



GUITAR HERO WORLD TOUR

Ya podéis rendir tributo a grandes clásicos como The Eagles, o a los grupos más actuales, como Tokio Hotel, gracias a este divertidísimo juego musical, con el que podéis montar vuestro propio grupo. Que cantéis bien ya es cosa vuestra.

→ XBOX 360



Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA IV	97
2 Gears of War 2	95
3 Dead Space	94
4 Assassin´s Creed	€ 94
5 Gears of War	€ 94
6 Ninja Gaiden II	92

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 09	94
2 FIFA 08	€ 93
3 Pro Evolution 2009	92

Shoot'em up

	Puntuación
1 Halo 3	96
2 Call of Duty 4	95
3 Call of Duty 5	! 82

Plataformas

	Puntuación
1 Spyro La fuerza del...	! 81
2 Sonic the Hedgehog	68
3 No disponible	

Velocidad

	Puntuación
1 Forza Motorsport 2	€ 95
2 Project Gotham 4	93
3 Midnight Club LA	92

Rol

	Puntuación
1 Mass Effect	94
2 Fallout 3	! 94
3 Oblivion	€ 93

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur IV	93
1 Virtua Fighter 5	€ 90
2 WWE Smackdown 09	89

Estrategia

	Puntuación
1 Civilization Revolution	90
2 Viva Piñata	€ 89
3 B. por la T. Media 2	€ 83

Deportivos

	Puntuación
1 Top Spin 3	92
2 NBA 2K9	92
3 NBA 2K8	€ 90

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero WT	! 94
2 Rock Band	94
3 Guitar Hero III	92

Imprescindibles por orden alfabético

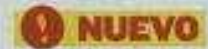
- ASSASSIN'S CREED
- CALL OF DUTY 5
- DEAD SPACE
- FIFA 09
- FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR 2
- GTA IV
- HALO 3
- MASS EFFECT
- SOUL CALIBUR IV

El juego del mes



CALL OF DUTY WORLD AT WAR

La vuelta a la Segunda Guerra Mundial le ha sentado de perlas a la nueva entrega de esta saga, con la que podéis rememorar batallas tan famosas como la de Peleliu o la de Berlín. ¡Y además tiene un modo online increíble!



NUEVO (!) · PRECIO REDUCIDO (€)

PSP



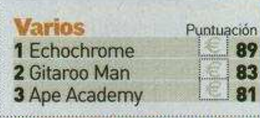
Fútbol

Juego		Puntuación
1 Pro Evol. Soccer 6	€	92
2 Pro Evolution 2008	€	91
3 FIFA 08	€	90

Rol

Juego		Puntuación
1 Crisis Core: FFVII		90
2 Monster Hunter 2		90
3 Final Fantasy Tactics		89

Varios



Juego		Puntuación
1 Echochrome	€	89
2 Gitaroo Man	€	83
3 Ape Academy	€	81

Shoot'em up

Juego		Puntuación
1 Socom F. Bravo		90
2 MOH Heroes 2	€	86
3 Ghost in the Shell	€	81

Lucha

Juego		Puntuación
1 Tekken Dark Res.	€	95
2 SF Alpha 3 Max	€	90
3 MK Unchained	€	87

Plataformas

Juego		Puntuación
1 Crush		90
2 Daxter	€	88
3 LocoRoco 2	!	87

Estrategia

Juego		Puntuación
1 Patapon		92
2 Metal Gear Acid 2		87
3 Metal Gear Acid		86

Aventura/Acción

Juego		Puntuación
1 GTA: Vice C. Stories	€	96
2 GTA: Liberty City St.	€	96
3 God Of War: Chains.	€	95
4 Silent Hill Origins		94
5 MGS Portable Ops		94
6 Ult. Ghost´n Goblins	€	93

Velocidad

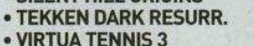
Juego		Puntuación
1 Midnight Club LA	!	91
2 Sega Rally	€	90
3 Burnout Dominator	€	90

Deportivos

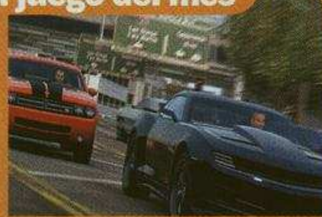
Juego		Puntuación
1 Virtua Tennis 3		91
2 Smash C. Tennis 3		89
3 Everybody's Golf	€	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- CRISIS CORE: FFVII
- GTA: LIBERTY CITY STO.
- GTA: VICE CITY STORIES
- GOD OF WAR: CHAINS...
- MGS PORTABLE OPS
- PATAPON
- PRO EVOLUTION SOC. 6
- SILENT HILL ORIGINS
- TEKKEN DARK RESURR.
- VIRTUA TENNIS 3



El juego del mes



MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX

Disputar emocionanes carreras callejeras en las ciudades de Los Ángeles y Tokio es el objetivo de este arcade de velocidad, en el que podemos hacer de todo a los mandos de las motos y coches más potentes y tuneados.

NINTENDO DS



Fútbol

Juego		Puntuación
1 FIFA 06	€	85
2 FIFA 08	€	83
3 Pro Evolution 6	€	76

Rol

Juego		Puntuación
1 The World Ends With...		92
1 Final Fantasy IV		92
2 Mario & Luigi 2		90

Varios

Juego		Puntuación
1 Elite Beat Agents		92
2 Meteos		91
3 Nintendogs		90

Shoot'em up

Juego		Puntuación
1 Dead & Furious	€	85
2 Nanostray	€	81
3 Call of Duty 4		80

Lucha

Juego		Puntuación
1 Bleach		89
2 Dragon Ball Z S.W.		85
3 WWE Smackdown 08		65

Plataformas

Juego		Puntuación
1 Super Mario 64 DS		93
2 New S. Mario Bros.		93
3 Yoshi's Island DS		90

Estrategia

Juego		Puntuación
1 Final F. Tactics Ad. 2		91
2 Animal Crossing		90
3 Advance Wars D.C.		90

Aventura/Acción

Juego		Puntuación
1 Zelda Phantom Hour.		96
2 Metroid Prime Hunt.		93
3 Profesor Layton	!	91
4 Resident Evil DS		90
5 Soul Bubbles		89
6 Castlevania P. of R.	€	88

Velocidad

Juego		Puntuación
1 Mario Kart DS		94
2 NFS ProStreet	€	85
3 NFS Underground 2	€	84

Deportivos

Juego		Puntuación
1 Tony Hawks		88
2 Touch Golf	€	86
3 Rafa Nadal Tennis		86

Imprescindibles
por orden alfabético

- ANIMAL CROSSING
- F. F. TACTICS ADV. 2
- FINAL FANTASY IV
- MARIO KART DS
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- THE WORLD END WITH...
- ZELDA PHANTOM H.

El juego del mes

PROF. LAYTON Y LA VILLA MIST.

Esta genial aventura gráfica incluye en su desarrollo más de 150 puzles que aprovechan las capacidades de la pantalla táctil de DS y que consiguen que nos devanemos los sesos a tope.

PLAYSTATION 2



Fútbol

Juego		Puntuación
1 Pro Evolution 2008	€	97
2 FIFA 09		96
3 FIFA 08	€	96

Rol

Juego		Puntuación
1 Final Fantasy XII	€	98
2 Final Fantasy X	€	96
3 Dragon Quest	€	95

Varios

Juego		Puntuación
1 Guitar Hero WT	!	93
2 Guitar Hero III		92
3 Singstar Party	€	90

Shoot'em up

Juego		Puntuación
1 Call of Duty 3	€	94
2 Call of Duty B.R.O.	€	94
3 Black	€	93

Lucha

Juego		Puntuación
1 Tekken 5	€	95
2 Soul Calibur III	€	95
3 Soul Calibur II	€	94

Plataformas

Juego		Puntuación
1 Jak & Daxter	€	91
2 Sly Raccoon	€	91
3 Crash Lucha de Tit.	€	90

Estrategia

Juego		Puntuación
1 Commandos 2	€	92
2 Full Spect. Warrior	€	88
3 Los Sims 2	€	86

Aventura/Acción

Juego		Puntuación
1 God of War II	€	98
2 Metal Gear Solid 3	€	97
3 GTA: San Andreas	€	97
4 Metal Gear Solid 2	€	96
5 Splinter Cell 3 C.T.	€	95
6 God of War	€	95

Velocidad

Juego		Puntuación
1 Gran Turismo 4	€	97
2 NFS Carbono	€	94
3 Need for S. MW	€	93

Deportivos

Juego		Puntuación
1 NBA Live 08	€	94
2 NBA 2K7	€	93
3 NBA Live 07	€	93

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY XII
- GOD OF WAR II
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVOLUTION 2008
- TEKKEN 5

El juego del mes



GUITAR HERO WORLD TOUR

Metallica, Oasis o The Cult son sólo algunos de los grupazos que prestan sus temas en este divertidísimo juego musical, que incluye una batería, una guitarra y un micrófono. ¡Risas aseguradas!

Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.



MEJORA TU CONSOLA

Ritmo Low-cost

Nombre: Guitarras **Compañía:** Jolupatech
Consola: Wii y PS2 **Precio:** 40 €

Ya no es necesario dejarse la paga/sueldo/pensión en periféricos para jugar a los títulos más "rockeros" de las consolas. En tiempos de crisis económica es posible hacerse con estas apetecibles guitarras para Wii y PlayStation 2, totalmente compatibles con todas las versiones de «Guitar Hero». La de Wii es inalámbrica y la de la consola de Sony tiene cable -ya que las primeras versiones del juego no tenían periféricos Wireless-. Cierto es que no alcanzan la calidad de las oficiales de Activision, pero por los pelos. Muy a tener en cuenta.

Valoración: ★★★☆



Con PS3 a cuestas

Nombre: PS3 System Backpack
Compañía: Ardistel **Consola:** PS3 **Precio:** 49,95 €

Aunque por su volumen y peso PlayStation 3 no es una consola fácil de transportar, seguro que de vez en cuando os la lleváis a casa de un colega o cuando os marcháis fuera de vacaciones. Para estas ocasiones podéis contar con esta bolsa de transporte que dispone de la licencia oficial de Sony y un diseño en la línea de la máquina. Además de espacio y revestimientos para proteger la consola, cuenta con múltiples huecos en su interior para guardar distintos accesorios, como mandos, cables y tarjetas de memoria.

Valoración: ★★☆☆



Ejercicio en colores

Nombre: Colors ProSkin **Compañía:** Safari
Consola: Wii **Precio:** 14,95 €

Hacer ejercicio a veces es una lata y por eso lo suyo es hacerlo con alegría. Estas fundas no sólo protegen de rayones y suciedad la «Wii Balance Board», sino que también os permiten cambiar su estética. Fabricadas en silicona, también ofrecen un tacto agradable y evitan resbalones. Las tenéis disponibles en azul, rojo o verde en la web **www.hnostromo.com**.

Valoración: ★★☆☆



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

PLAYSTATION 3


MANDO FRAGFX La fusión de mando y ratón. **59,95 €**

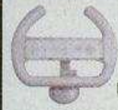

VOLANTES DRIVING FORCE El volante de referencia de PS3. **149,95 €**


PADS CONTROL DUAL SHOCK 3 Para jugar por fin con vibración. **59,99 €**


REFRIGERACIÓN FUSION COOLING FAN Refresca tu PS3. **19,99 €**


AURICULAR 'HEADSET' MILOS-9 Habla on-line y sin cables. **22,95 €**

Wii


VOLANTES VOLANTE CON BASE Con diferencia, la mejor opción. **14,95 €**


MANDO THE SHAFT Para darle sabor auténtico a los juegos más arcade. **30 €**


PADS CONTROL CLASSIC CONTROLLER Para los juegos "tradicionales". **19,90 €**


PISTOLA DUAL TRIGER GUN NW Con gatillo para pulsar A. **15,95 €**


BATERÍA T CHARGE ALL NW Orden y carga para 2 mandos. **29,95 €**

XBOX 360


VOLANTES WIRELESS RACING WHEEL Sin cables y muy ergonómico **119,90 €**


AURICULARES HEADSET INALÁMBRICO Comunícate sin usar cables **49,99 €**


PADS CONTROL CONTROLLER WIRELESS Cómodo e inalámbrico **44,90 €**


MEMORIA MEMORY CARD 64 MB Para guardarlo todo **34,99 €**


VENTILADOR INTERCOOLER Para evitar "calentones". **19,95 €**

■ Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

Carga cómoda

■ **Nombre:** Cargador muñeca
■ **Compañía:** Thrustmaster
■ **Consola:** Wii ■ **Precio:** 9,.95 €

Os aseguramos que cuando hayáis desterrado por fin las pilas del mando de Wii ya no seréis capaces de pasar sin unas baterías recargables. Lo malo de éstas es que habitualmente necesitan de una estación de carga o un cable, que nos ocupan más espacio, necesitan enchufarse a la corriente o no encontramos cuando más las necesitamos... Esta solución termina con esos problemas. El cable cargador va directamente del mando al puerto USB y, además, sustituye a la correa de sujeción. Cómodo y barato.

■ **Valoración:** ★★★

NO LO PIERDAS DE VISTA

VOLANTE PS3

Conducción profesional

■ **Nombre:** Driving Force GT
■ **Compañía:** Logitech
■ **Consola:** PS3 ■ **Precio:** 149,95 €

PlayStation 3 ya tiene su volante de referencia. Esta maravilla ha sido diseñada especialmente para la saga «Gran Turismo», aunque también es compatible con todos los juegos de velocidad del catálogo de PlayStation 3. Sin embargo, sólo los juegos especialmente pensados para su tecnología sacan su verdadero jugo, simulando la resistencia de la dirección con gran realismo. No obstante, cualquier título se controla de maravilla gracias a su acabado en goma, su robustez, la genial sensación de giro o sus enormes pedales. Éstos están preparados para superficies lisas (con tacos de goma) o alfombras y moquetas (con una superficie opcional de pinchos). Cuenta con absolutamente todos los botones del Dual Shock 3 (o Sixaxis) y una palanca de cambios (Además de cambios de Formula 1).

■ **Valoración:** ★★★★





Al "stylus" de Mario

■ **Nombre:** Stylus Nintendo ■ **Compañía:** Nobilis
■ **Consola:** Nintendo DS ■ **Precio:** 12,95 €

Aquellos fans de Nintendo DS que andéis todo el día dándole caña a la pantalla táctil seguramente os canséis de sujetar el pequeño stylus. Si es vuestro caso y además buscáis un poco de personalización en esta consola, estos fantásticos stylus con licencia oficial de Nintendo cuentan con un tamaño considerable que hace su agarre mucho más cómodo e incluyen diferentes personajes de la compañía en su extremo. Además, vienen acompañados de una correa para que no se os caiga. Muy chulos.

■ **Valoración:** ★★

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

NINTENDO DS


USB — CONECTOR USB Wi-Fi. Conéctate a Internet con la señal de un PC. **34,95 €**


MÚSICA — NINTENDO MP3 PLAYER. Escucha música con tu portátil. **30 €**


PACKS — 13 ACCESORIOS (LITE). Protectores, bandolera y cascos. **14,95 €**


TRANSPORTE — FLIP&PLAY. Sencilla, cómoda y en muchos colores distintos. **12,95 €**


MEMORIA — TARJETAS SD. Almacena tus canciones para el MP3 Player. **De 10 a 85 €**

PSP


PSP SLIM EN LA TV — CABLE COMPONENTES. Conecta a la tele tu PSP. **15,95 €**


GPS — GO!EXPLORE. Nunca pierdas el rumbo con PSP. **Desde 129,95 €**


SONIDO — SOUND SYSTEM 2.1. Sonido perfecto y diseño elegante. **59,90 €**


TARJETAS — MEMORY STICK DUO Y PRO DUO. Tamaños de 1 a 8 gigas. A partir de **30 €**


PACKS — TECH PACK. Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB. A partir de **19,95 €**

PLAYSTATION 2


VOLANTES — DRIVING FORCE. El volante más real **149,99 €** (Con «GT 4», 179, 99 €)


PISTOLAS — SCORPION 2. Para tv de 100 Hz **43 €**


PADS CONTROL — DUAL SHOCK 2. Fiable a tope **30 €**


MEMORIA — MAX MEMORY 32 MB. Todo el espacio que necesitas **34,95 €**


PACKS — TRIPLE PACK. Tres accesorios a precio de saldo **49 €**

ZONA DE DESCARGA

«Super Street Fighter II HD Remix» es la gran novedad para PS3 y Xbox 360. ¡El clásico vuelve con más fuerza que nunca! Wii se une a la fiesta y recuerda a otros grandes veteranos tanto dentro de Wii Ware como en la Consola Virtual.

Wii

Juegos

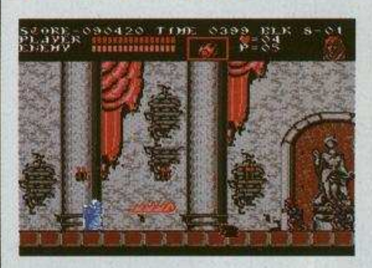
Castlevania III

■ Wii Ware: 500 Wii Points ■ Compañía: Konami ■ Género: Plataformas / Acción ■ Jugadores: 1

La legendaria saga tuvo uno de sus mejores episodios con este título. En él manejamos a 3 personajes diferentes, que siguen los pasos de Trevor Belmont. El desarrollo va más de acción y saltos que de aventura, pero hay rutas alternativas que sirven para cambiar el transcurso del juego. Buenísimo, pero difícil.

■ Valoración: ★★★★









TETRIS PARTY

■ Wii Ware: 1200 Wii Points

El juego de puzles por antonomasia se estrena en Wii con algunas novedades: muchos modos de juego extra, la presencia de los simpáticos Miis y la posibilidad de controlar las fichas que bajan... ¡con la "tabla-periférico" Wii Balance Board!

■ Valoración: ★★★





SPACE INVADERS GET EVEN

■ Wii Ware: 500 Wii Points

Esta vez no somos los humanos, sino los invasores del espacio, que buscan la revancha. Protagonizan un juego de acción clásica, pero con gráficos renovados. Tiene su gracia, pero se hace algo reiterativo después de unas cuantas partidas.

■ Valoración: ★★

Otras descargas

▸MÁS JUEGOS

LAS SAGAS MÁS MÍTICAS regresan a Wii. Por un lado tenemos **«Street Fighter II Special Champion Edition»** (izquierda), que fue uno de los títulos de más éxito para Mega Drive. Tampoco debéis pasar por alto «Ghosts & Goblins» para NES. Otro clásico, el pinball «Alien Crush» de Turbografx, recibe un "remake" con **«Alien Crush Returns»** (derecha), a un precio de 800 puntos, dentro de Wii Ware. ¿Queréis más puzles? Probad «Potpourrii».





▸LOS FAVORITOS DE HOBBY CONSOLAS

CONSOLA VIRTUAL	Wii WARE
1 Zelda Ocarina of Time (N64)	1 Dr. Mario y Bactericida
2 Super Mario 64 (N64)	2 Lost Winds
3 Super Str. Fighter II (SNES)	3 Bomberman Blast
4 Super Metroid (SNES)	4 Block Breaker Deluxe
5 Streets of Rage II (MD)	5 Mega Man 9

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola usa Wi-Fi, pero se puede comprar un adaptador LAN. Si no os habéis conectado nunca, entrad en las opciones del menú principal y allí en Configuración, Internet, Ajustes de Conexión. Nintendo no cobra por usar Internet.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Entrad en el Canal Tienda. Desde su menú, pulsad Entrar. Pinchad en Añadir Puntos. Podéis canjear una tarjeta Wii Points Card (de venta en tiendas) o usar tarjeta de crédito. En ese último caso, podéis adquirir 1000, 3000 o 5000 Wii Points. 1000 Wii Points valen 10 euros.

3- COMPRAR

■ Entrad en Canales de Wii, Wii Ware o Consola Virtual. En el primero hay programas. En Wii Ware y Consola Virtual están los juegos (los de C. Virtual son de consolas antiguas). Podéis descargarlos o regalarlos. Si tenéis Wii Points y memoria, pinchad en Confirmar.

4- JUGAR

■ Una vez se haya descargado el juego (mientras se descarga no podéis hacer otra cosa), éste aparecerá como un nuevo canal en el menú. Para jugarlo, pinchad en él. Al salir del juego, la partida quedará grabada en ese punto.

PLAYSTATION 3 - PSP

Juegos



S. Street Fighter II HD Remix (PS3)

Compañía: Sony ■ **Género:** Velocidad ■ **Jugadores:** 1-8 ■ **Precio:** 17,99 €

Este "remake" de «Super Street Fighter II Turbo» (1994) quizá es el juego descargable más esperado de todos los tiempos. Tenemos 17 luchadores (uno de ellos, Akuma, es el jefe final) y todos los ataques especiales que los hicieron famosos. Pero lo mejor es que añade un modo versus online a prueba de bombas. Los gráficos se han redibujado en HD para que el juego luzca como nunca.



Valoración: ★★★★





PRINCE OF PERSIA (SÓLO PS3)

Precio: 9,99 €

El juego de plataformas aparecido en 1990, ahora con gráficos poligonales. Eso sí, la dificultad y diversión del original permanecen intactas. ¡A saltar contra reloj!

Valoración: ★★★★

THEME PARK (PS3 y PSP)

Precio: 4,99 €

En este clásico de la estrategia hay que gestionar un parque de atracciones en todas sus facetas: poner atracciones, elegir el precio de las patatas fritas, reparar... Hoy día hay juegos más complejos, pero sigue enganchándonos.

Valoración: ★★



Otras descargas para PS3

ACTUALIZACIONES Y DEMOS

MIRROR´S EDGE por fin tiene su demo disponible en la Store. Pero el verdadero protagonista de este mes es el contenido descargable. Podéis descargar diferentes packs de maravillas para «Civilization Revolution», a un precio de 2´99 euros cada uno. ¡Ah! Y ya podéis bajaros al genial Yoda para «Soul Calibur IV» a un precio algo alto, eso sí: 4,99 euros. Pero no es el único que recibe a nuevos personajes. Para el estreno del nuevo «Naruto: Ultimate Ninja Storm» podéis descargar un jugoso pack gratuito con varios eventos nuevos y un personaje extra.

MULTIMEDIA



BAYONETTA, el esperado título de acción de Sega, por fin se deja ver en un tráiler que revela parte de la trama y del sistema de juego. También hay trailers de «Need for Speed Undercover» y «Mirror´s Edge». Este mes hay algunos videos especiales, como "La inspiración de Pure" y un recorrido por el próximo catálogo para PSP 3000.

LOS FAVORITOS DE HOBBY CONSOLAS

PLAYSTATION 3	PSP
1 Warhawk	1 Command & Conquer Red Alert
2 S. Street Fighter II HD Remix	2 Everybody´s Golf 2
3 Wipeout HD	3 Wipeout
4 Echochrome	4 Killzone Liberation
5 Bionic Commando Rearmed	5 Echochrome

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

La consola PS3 se conecta por Wi-Fi pero también admite cable LAN. Si no os habéis conectado nunca a Internet, cread una cuenta nueva (a la izquierda del menú) y seguid las instrucciones en pantalla. Internet es gratuita en PlayStation 3.

2- CARGAR EL MONEDERO

En el menú, acceded a la categoría PS Network y entrad en Administrar Transacciones. Una vez allí, seleccionad Administrar Monedero. Dentro, podéis canjear una tarjeta prepago o pagar con tarjeta de crédito. En este último caso, se puede agregar entre 5 y 100 euros.

3- COMPRAR

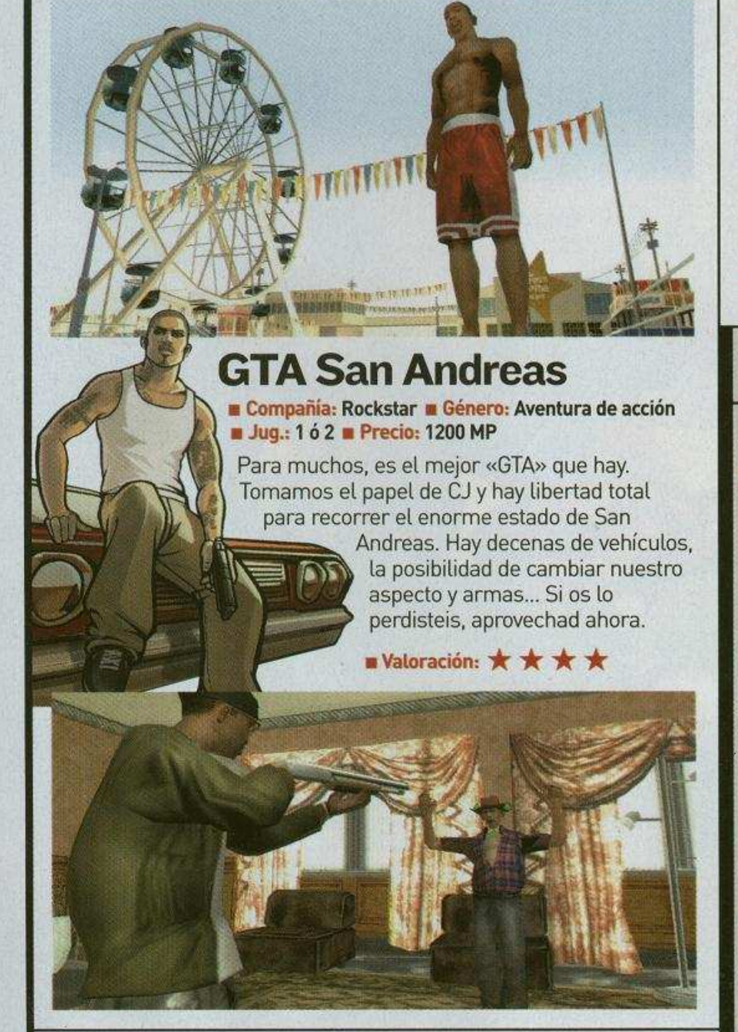
En el menú principal, id a PlayStation Network y allí a PS Store. Desde aquí, comprad juegos para PS3 o PSP (seguid las instrucciones en pantalla para PSP). Descargad la compra directamente o agregadla al carrito para comprar más. Pulsad Triángulo para pasar por caja.

4- JUGAR

Una vez se descargue la compra, salid al menú principal y entrad en la categoría que corresponda: Juego, Vídeo, Foto o Música. En el caso de PSP, los títulos quedan grabados en un Memory Stick, en el directorio propio de juegos.

XBOX 360

Juegos



GTA San Andreas

Compañía: Rockstar **Género:** Aventura de acción
Jug.: 1 ó 2 **Precio:** 1200 MP

Para muchos, es el mejor «GTA» que hay. Tomamos el papel de CJ y hay libertad total para recorrer el enorme estado de San Andreas. Hay decenas de vehículos, la posibilidad de cambiar nuestro aspecto y armas... Si os lo perdisteis, aprovechad ahora.

Valoración: ★★★★

S. STREET FIGHTER II HD REMIX

Precio: 800 MP

Este juegazo también llega a 360: diecisiete luchadores, gráficos mejorados, toda la acción y la versatilidad del original y un modo online de los que hacen historia. A poco que os guste la lucha, no podéis dejarlo pasar.

Valoración: ★★★★





VIGILANTE 8 ARCADE

Precio: 800 MP

La saga de conducción y tiros que fuera famosa en PSone regresa con gráficos mejorados y una forma de jugar similar. El control es caótico y hay muchos fallos técnicos, pero molará a quien busque acción sencilla.

Valoración: ★

Otras descargas

ACTUALIZACIONES Y DEMOS

EL NUEVO INTERFAZ para la consola ya está aquí. Con él podemos crear y usar nuestros avatares, gestionar mejor los datos... Pero no es la única actualización. Para «Fable II» está el doblaje en inglés y para «Endwar» el pack de First War. ¡Y no os olvidéis de descargar a Darth Vader para «Soul Calibur IV» por 400 MP! Entre las demos destaca «Banjo & Kazooie: Baches y Cachivaches».



MULTIMEDIA



TEKKEN 6 va a estar también en Xbox 360, así que seguro que sus fans agradecerán este primer tráiler. Otros que aparecen en forma de vídeo son «Call of Duty: World at War» y «Golden Axe Beast Rider» y «Left 4 Dead». ¡Ah! Y los que esperan con ganas «Mortal Kombat vs DC» seguro que van a disfrutar con estos cinco videos explicativos del juego.

LOS FAVORITOS DE HOBBY CONSOLAS

	ARCADE		XBOX ORIGINALS
1	Super Street Fighter II HD Remix	1	Grand Theft Auto: San Andreas
2	Castlevania: S. of the Night	2	Halo: Combat Evolved
3	Braid	3	Fable
4	Soul Calibur	4	Ninja Gaiden Black
5	Bionic Commando Rearmed	5	Jade Empire

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

Podéis contratar Xbox Live versión Silver (gratuita, pero no permite jugar online) o Gold (que vale 5 euros al mes). Para empezar, pulsad "Unirse a Xbox Live". Si ya teníais cuenta en la Xbox original, pulsad "Recuperar Gamertag".

2- CARGAR EL MONEDERO

Desde la pestaña Bazar del menú principal, pinchad en Canjear Código si tenéis una tarjeta prepago (se vende en tiendas). Si no tenéis nada de esto, entrad en el escaparate del bazar y pulsad X para agregar Microsoft Points con tarjeta de crédito. 500 MP valen seis euros.

3- COMPRAR

Entrad en el Bazar en la pestaña correspondiente. Podéis ver Lo Más Destacado, Nuevas Llegadas, Tienda de Juegos o Tienda de Vídeos. En cada opción hay diversas categorías (Arcade, demos, etc). Elegid un producto y pulsad Comprar y Confirmar descarga.

4- JUGAR

Tras bajar el juego, id a la pestaña que corresponda al contenido: Juegos o Multimedia. En Juegos, pulsad Mi Biblioteca de Juegos (donde veréis Arcade, clásicos Xbox o demos). En multimedia, hay Música, Imágenes o Vídeos.

PLAYSTATION 3

Baja



DESBLOQUEAR LOS EXTRAS
Dentro del menú de opciones, usa los gatillos del mando para poder entrar en la sección dedicada a los códigos. Una vez allí pulsa X e introduce cualquiera de estas claves para conseguir el efecto deseado.
SUPERMAX:
- Desbloquea todas las piezas para poder mejorar tu vehículo.
SHOWTIME:
- Lo desbloquea todo.

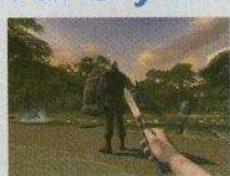
Bioshock

DESBLOQUEAR DISTINTOS FINALES
Para conseguir los diferentes finales, haz lo que se indica a continuación.
FINAL 1:
- Salva a todas las Little Sisters que aparecen en el juego.
FINAL 2:
- Cosecha a todas las Little Sisters que aparecen en el juego.
FINAL 3:
- Salva a todas las Little Sisters que aparecen en el juego, pero haz una excepción cosechando tan solo a una.
EL TRAILER DE «SEA OF DREAMS»
Completa el juego y podrás ver el tráiler de la segunda parte dentro del apartado de extras.

Dead Space

TODOS LOS EXTRAS Y VENTAJAS
Este juego es terrorífico, así que apunta estas ayudas, porque te servirán para pasarlo un poco mejor durante tu incursión espacial:
RESTABLECER OXÍGENO AL MÁXIMO
- Pon el juego en Pausa e introduce: ■, ■, ▲, ▲, ▲.
NIVEL DE DIFICULTAD IMPOSIBLE
- Completa el juego en el nivel de dificultad Media.
REGISTRO DE ANTECEDENTES
- Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.
TRAJE MILITAR
- Completa el juego en dificultad Fácil.
50.000 CRÉDITOS
- Completa el juego en dificultad Difícil.
10 NODOS DE PODER
- Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.

Far Cry 2



DESBLOQUEA TODAS LAS MISIONES
Para acceder a todas las misiones para el modo de un jugador entra en "Contenido adicional" y después en "Contenido promocional". Una vez ahí, introduce el siguiente código:
- **6aPHuswe**

Frontlines: Fuel of War



CONSEGUIR DOS NIVELES SECRETOS
Introduce las siguientes contraseñas para conseguir el nivel extra que más te guste. Eso sí, son para jugar en el modo individual:
SP-VILLAGE:
- Escenario de pueblo.
SP-STREET:
- Escenario urbano.

Lego Batman

CONSEGUIR TODOS LOS EXTRAS
Introduce estos códigos en el menú de trucos para desbloquear lo que corresponde en cada caso.
BDJ327:
- Bruce Wayne.
CCB199:
- El Joker Tropical.
DDP967:
- Comisario Gordon.
KJP748:
- Ayudante del Pingüino.
MAC788:
- Furgoneta de policía.
MVY759:
- Nightwing.
NJL412:
- Yeti.
XWP645:
- Ampliación de objetivos.

LEGO Indiana Jones

CÓDIGOS DE LOS ÍTEMS
Introduce los siguientes códigos en la pizarra de la clase de matemáticas que hay en el Colegio Barnett para tener el ítem que se desbloquea con cada uno.
VIKED7:
- Detector de artefactos.
VNF59Q:
- Beep Beep.
VIES2R:
- Carácter de tesoro.
VKRNS9:
- Desarmar enemigos.
4ID1N6:
- Disfraces.
V83SLO:
- Construcción rápida.
378RS6:
- Cavar rápidamente.
FJ59WS:
- Sujeción rápida.
B1GW1F:
- Fertilizante.
33GM7J:
- Pista de hielo.
VUT673:
- Detector de parcelas.«

TRUCOS DE LOS LECTORES



GTA IV

¡Hola amigos! Os envío la lista de trofeos para el parche que han sacado hace poco del «GTA IV». Para conseguirlos debéis comenzar una partida nueva ya que los trofeos no se desbloquearán en una partida antigua.
ORO:
SE BUSCA:
- Tienes que obtener la clasificación más alta en el multijugador.
LIBERTY CITY AL MINUTO:
- Termina la historia en menos de 30 horas.
LLAVE DE LA CIUDAD:
- Completa el juego al 100%.
PLATA:
EJÉRCITO DE UN HOMBRE:
- Sobrevive 5 minutos con un nivel de búsqueda de 6 estrellas.
TEMERARIO:
- Completa todos los saltos acrobáticos únicos.
ESPECIE EN PELIGRO DE EXTINCIÓN:
- Recoge todos los paquetes ocultos del juego.
LIBERTY CITY:
- Tras conocer a todos los posibles amigos, (a los supervivientes) tienes que gustarles por encima del 90%.
TU GANAS:
- Completa el modo historia.
BRONCE:
DESEMBARCO:
- Completa la primera misión.
CIENTO OCHENTA:
- Has conseguido 180 puntos con 3 dardos.
AS DEL BILLAR:
- Derrota a un amigo al billar.
ACABA CON ÉL:
- Completa 10 desafíos cuerpo a cuerpo en 4 minutos.
GENÉTICAMENTE SUPERIOR:
- Llega el primero en 20 carreras callejeras para un jugador.
PILOTO A CABALLITO:
- Haz un caballito de al menos 152 metros con una moto.
ÑAM ÑAM:
- Anota tres "strikes" seguidos a los bolos
PASEANDO AL SR. BELLIC:
- Desbloquea la habilidad especial de taxi.
VUELTAS DE CAMPANA:
- Da 5 vueltas de campana con tu coche con un sólo choque.
CAMINA EN LIBERTAD:
- Pierde un nivel de búsqueda de 4 estrellas con éxito.
SERVICIO DE MENSAJERÍA:
- Completa los 10 encargos de reparto de paquetes.
REACCIÓN EN CADENA:
- Haz explotar 10 vehículos en 10 segundos.
MANHUNT:
- Completa las misiones secundarias de "más buscados" del ordenador de la policía.
TURISTA:
- Tienes que realizar todos los recorridos en helicóptero por Liberty City.
CAFÉ CALIENTE:
- Consigue que tu novia te invite a su casa.
MEDIO MILLÓN:
- Amasa una fortuna de 500.000 $.
EXPLORACIÓN COMPLETA:
- Desbloquea todas las islas.
CODICIA DE ASESINO:
- Completa las 9 misiones de asesino.

Joel Villanueva Zaragoza (email)



WWQ1SA:
- Tesoro de Poo.
MDLP69:
- Regenerar corazones.
3X44AA:
- Personajes secretos.
3HE85H:ETREO-
Siluetas.
VN3R7S:
- Súper grito.
0P1TA5:
- Súper bofetada.
H86LA2:
- Tesoro Magnet .
VM4TS9:
- Tesoro x2.

Pro Evolution Soccer 2009

■ SELECCIONES CLÁSICAS

Si eres de los nostálgicos, te decimos cómo jugar con las mejores selecciones clásicas.

BRASIL CLÁSICA:
- Gana la Copa Internacional con Brasil.
PAÍSES BAJOS CLÁSICA:
- Gana la Copa Internacional con los Países Bajos.
FRANCIA CLÁSICA:
- Gana la Copa Internacional con Francia.
ITALIA CLÁSICA:
- Gana la Copa Internacional con Italia.
ALEMANIA CLÁSICA:
- Gana la Copa Internacional con Alemania.
INGLATERRA CLÁSICA:
- Gana la Copa Internacional con Inglaterra.

Siren. Blood Curse

■ DESBLOQUEAR MINI JUEGOS

Este truco te servirá para obtener un nuevo archivo que contiene todos los minijuegos, aunque eso sí, debes registrarte en la PlayStation Network y jugarlos todos para desbloquearlos.
Antes de llegar a la sala de espera final o de reunirte con Bella en el episodio 8 de la fase de Melissa Gale, debes bajar al sótano y esconder a Bella en el incinerador. En su escondite Bella encontrará un aparato de juegos portátil. Cuando lo tengas podrás entrar en "Archivos" desde el menú principal, donde encontrarás el archivo 32 que contiene un apartado de minijuegos.

Spyro: La fuerza del Dragon



■ TODOS LOS EXTRAS Y VENTAJAS

Con estas pistas será imposible que no lleguéis al final de este extenso juego. Todos los movimientos se hacen con el joystick izquierdo.

PODERES AL MÁXIMO:
- Mantén presionado **L1** mientras introduces ←, ↑, ↓, ↑, →.
TODA LA EXPERIENCIA:
- Mantén presionado **L1** mientras introduces ←, →, →, ↑, ↑.
VIDA ILIMITADA:
- Mantén presionado **L1** mientras introduces →, →, ↓, ↓, ←.
MANÁ ILIMITADO:
- Mantén presionado **L1** mientras introduces ↑, →, ↑, ←, ↓.

Star Wars: El Poder de la Fuerza

■ DESBLOQUEAR EXTRAS Y VENTAJAS

En mitad de una partida pulsa **Start** y vete a la opción Introducir Código. Una vez allí, mete los códigos que te indicamos.

ADEGAN:
- Desbloquea todas las categorías de sable.
DANTOOINE:
- Se desbloquean todos los trajes Ceremoniales Jedi.
EXARKUN:
- Todas las categorías de la fuerza desbloqueadas.
FREEDON:
- Conseguirás un nuevo combo.
HOLOCRON:
- Desbloquea los trajes de Aventura Jedi.
KATARN:
- Poder de la fuerza al máximo.
KORRIBAN:
- Desbloquea Armadura Sith.
LIGHTSABER:
- Desbloquea el sable mortal.
LUMIYA:
- Desbloquea un nuevo combo.
MANDALORE:
- Conseguirás el traje del General Rahm Kota.
MARAJADE:
- Desbloquea un nuevo combo.
MASSASSI:
- Desbloquea un nuevo combo.
OSSUS:
- Todas las entradas del banco de datos abiertas.
SAZEN:
- Desbloquea un nuevo combo.
WOOKIEE:
- Traje de Kento "El Padre del Aprendiz".

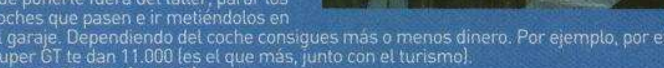


EL TONTOTRUCO

GTA IV

■ DINERO FÁCIL

Este truco es para conseguir dinero fácil y consiste en los siguiente: cuando consigues el logro "mensaje recibido", Stevie te envía otro mensaje diciéndote que te compran los coches que le lleves. Para esto tan sólo tienes que ponerte fuera del taller, parar los coches que pasen e ir metiéndolos en el garaje. Dependiendo del coche consigues más o menos dinero. Por ejemplo, por el Super GT te dan 11.000 (es el que más, junto con el turismo).



Antonio Merino (e-mail)

Top Spin 3

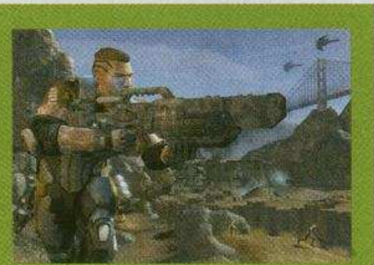
■ HAZ UN SÚPER JUGADOR

Para que los jugadores que hayas creado con el editor sean imbatibles sobre la pista, haz lo que se indica a continuación: Crea un jugador desde cero y consigue unos cuantos puntos de experiencia jugando partidos para poder obtener habilidades. Cuando hayas hecho esto, ve al menú de evolución de jugador, selecciona cualquier habilidad y presiona **X 3**. Destaca la habilidad y presiona **X**. Añade los puntos de experiencia que hayas conseguido y presiona **X** de nuevo. Vuelve a seleccionar la habilidad con **X** y quita todos los puntos que habías puesto. Luego presiona ●. Con esta jugada, la habilidad mantendrá todos los puntos que hubieras puesto y sin embargo no habrás gastado ninguno del total que tuvieras.

FRACTURE

■ CONSEGUIR NUEVOS "SKIN"

Dentro del modo campaña, presiona **Start** y pulsa después las siguientes direcciones usando el pad direccional: ↑, →, ←, ↓, ↑, ←, →, ↓. Conseguirás desbloquear todas las skin disponibles para este juego. ¡Venga, a sacarle todo el jugo a este título de acción!



Wii

de Blob



DESBLOQUEAR ARMAS
Con estos consejos no habrá rival que se te resista, por muy fuerte que sea.
DEEP IMPACT (EL RIFLE DE ASALTO DE GREGORY):
- Tira 10 granadas antes de eliminar a Gregory para conseguir su rifle de asalto.
INMOLATOR (LA PISTOLA DEL COMANDANTE EVANS):
- Usa 10 cuchillos mientras estés jugando la primera batalla con Evans antes del derrotarlo.
TWISTER (LA ESCOPETA DEL CORONEL HAYNE):
- Completa el juego jugando en cualquier nivel de dificultad.

BLOB'S MOODS Y MÚSICAS DEL JUEGO
En el menú principal mantén apretado pulsado **C** y pulsar: **B, B, 1, 2, 1, 2, B, B.**
CONSEGUIR TIEMPO EXTRA
Para conseguir 10 minutos extra en cualquier fase del juego, mantén presionado **C** y pulsa **1, 2, 1, 2.**
TODOS LOS MODOS DE MULTIJUGADOR:
En el menú principal debes mantener pulsado **C** y apretar: **2, 2, B, B, 1, 1, B, B.**

Disaster: Day of Crisis

DESBLOQUEAR TODOS LOS EXTRAS
Para conseguir todas las ventajas de este juego, haz lo que se indica a continuación.
ARCHIVOS EXTRA:
- Completa el juego jugando en cualquier nivel de dificultad.
GALERÍA DE MATERIAL GRÁFICO:
- Debes completar el juego jugando en dificultad Fácil.
GALERÍA DE SHOOTING FINAL:
- Debes completar el juego jugando en nivel de Difícil.
GALERÍA DE VÍDEOS Y FINAL ALTERNATIVO:
-Debes completar el juego jugando en cualquier nivel de dificultad.





VOLCANO (EL LANZACOHETES DEL MERCENARIO DE LA SOMBRA):
- Utiliza 10 misiles mientas estés a punto de vencer en la batalla contra Mt. Rosalia.
DESBLOQUEAR TRAJES
Todas las claves para que nuestro personaje vaya a la última moda en cualquier momento de la aventura.
DILUVIO:
- Completa el juego jugando en cualquier nivel de dificultad.
FUEGO:
- Encuentra el ítem secreto en el Port Alex.
SALVADOR:
- Completa el juego jugando en cualquier nivel de dificultad.
TERREMOTO:
- Encuentra el segundo ítem secreto en el Port Alex.
TSUNAMI:
- Encuentra el ítem que está en el Ferry.

Dokapon Kingdom

CONSEGUIR NUEVOS OFICIOS
Para acceder a nuevas profesiones en este juego de rol de marcado estilo japonés, haz lo que se indica.
ACRÓBATA:
- Consigue un boleto en el Casino.
ALQUIMISTA:
- Consigue el rango de maestro como Mago y Ladrón.
CLÉRIGO:
- Consigue el primer rango de maestro en un oficio.
MONJE:
- Consigue el rango de maestro como Sacerdote.
NINJA:
- Consigue el rango de maestro como Guerrero y ladrón.
SPELLSWORD:
- Consigue el rango de maestro como Guerrero y Mago.

Final Fantasy Chronicles: My Life As A King

DESBLOQUEAR NUEVA PARTIDA
Cuando completes la historia, te ofrecerán una nueva partida más. Puedes escoger entre el modo difícil y el muy difícil. En estos modos las mazmorras son mucho más complicadas. Te permitirá empezar desde el principio, pero no contarás con los ítems de tus personajes y medallas; deberás encontrar todo otra vez.

Fire Emblem: Radiant Dawn

DESBLOQUEAR VENTAJAS
Todas las mejoras del juego a tiro de piedra. Toma nota.

TRUCOS A LA CARTA

Los Autos Locos

Ismael López Serrán (email)
Hola "consolegas". Soy Ismael y tengo, entre otras consolas, una Wii. Os quería pedir, por favor, que me dijerais si existe algún truco para el juego de «Los Autos Locos». Un saludo.
Hola Ismael. Pues no sólo te contamos que, efectivamente, existe algún truco para ese juego, sino que además te vamos a decir cuál es. Para que veas que somos buenas personas y son falsos los rumores que dicen lo contrario.

DESBLOQUEA LOS EXTRAS DEL JUEGO
Toma nota de lo que tienes que hacer para jugar con ventaja.
ABRIR EL SUPER-FERRARI EN LA GALERÍA:
- Paras conseguir el Super Ferrari, debes tener una puntuación de 10 ó más en el Desafío Trampa.
ABRIR LA DICK DASTARDLY Y EL MUTTLEY BIO EN LA GALERÍA:
- Gana todos los rallies en el modo Circuito Loco, jugando en el nivel de dificultad Loco.
DIFICULTAD LOCO PARA EL MODO CIRCUITO LOCO:
- Supera los rallies de Circuito Loco.

ACTIVAR/DESACTIVAR ANIMACIONES DE BATALLA:
- Terminar el juego.
MODO DIFÍCIL:
- Terminar el juego en el modo normal.



MODO MANIAC:
- Acaba el juego en el modo difícil.
MOSTRAR EL BONO DE EXPERIENCIA:
- Tienes que terminar el juego.
NUEVOS VÍDEOS DE INTRO:
- Acaba el juego.
RECORDS DE BATALLA:
- Termina el juego en el modo difícil.
RESUMEN DEL EVENTO:
- Completa la aventura en el modo fácil.
SALA DE SONIDO:
- Acaba el juego en el modo normal.
TEATRO:
- Completa el juego.
DESBLOQUEAR PERSONAJES
Para conseguir a todos los personajes haz lo que se indica a continuación.
ARAN:
- En la primera parte del tercer capítulo háblale con Laura.
CALILL:
- En la segunda parte del final, échale un vistazo a la conversación del Info antes de 2-F.
DEVDAN:
- Durante la segunda parte del tercer capítulo, debes mirar la conversación del Info antes de 2-3.
FIONA:
- En la primera parte del séptimo capítulo, la conseguirás automáticamente si sobrevive al 1-6.



GARETH:
- Se unirá automáticamente al equipo en la cuarta parte final si sobrevive a la parte 3 del capítulo final.

Kung Fu Panda

DESBLOQUEAR TODOS LOS EXTRAS
Todos los trucos para este divertido juego están recogidos en la sección de PS2. Valen los mismos, así que no te compliques la vida.

Lego Batman



DESBLOQUEAR EXTRAS
Introduce cualquiera de los códigos en la pantalla de trucos para conseguir el efecto deseado.
BJH782:
- Pingüino Henchman.
RDT637:
- Harvey Quinn.
XVK541:
- Free Girl.
XWP645:
- Más objetivos Batarang.
ZAQ637:
- Alfred.
BDJ327:
- Bruce Wayne.
CCB199:
- El Joker Tropical.
DDP967:
- Comisario Gordon.
KJP748:
- Ayudante del Pingüino.
MAC788:
- Furgoneta de policía.
MVY759:
- Nightwing.
NJL412:
- Yeti.
XWP645:
- Más objetivos.

My Pokémon Ranch (Tienda Wii)



POKéMON ESPECIALES

Este truco requiere que tengas el juego «Pokémon Diamante» o «Pokémon Perla» de DS. Todo lo que tienes que hacer es insertar un número de ajuste de Pokémon sacado de uno de estos dos títulos de la portátil de Nintendo para desbloquear un Pokémon especial, que podrá volver a ser transferido a Pokémon Diamante o Perla otra vez. Estos son los efectos de los códigos:

PHIONE:
- Aumenta el nivel de tu rancho a 15. (Importa 250 Pokémon).

MEW:
- Aumenta el nivel de tu rancho a 25. (Importa 999 Pokémon).

Rock Band



TODAS LAS CANCIONES

Utiliza los botones de colores de la guitarra para introducir estos códigos en la pantalla de título. Tienes que hacer lo más rápido posible y tener en cuenta que al activarlo deshabilitas la posibilidad de guardar la partida.

R= ROJO; AM=AMARILLO; AZ=AZUL
- R, AM, AZ, R, R, AZ, AZ, R, AM, AZ.

Samba de Amigo

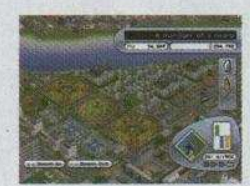
DESBLOQUEAR MARCHA NUPCIAL

Para conseguir esta canción tienes que completa la fase de bonus del modo "Love Love", y debes juega contra la consola o contra otra persona. Así podrás conseguir una nueva fase y la canción.

Sim City Creator

DESBLOQUEAR CIUDADES

Si quieres que tu ciudad luzca un aspecto diferente y original, haz lo que te indicamos a continuación.



CIUDAD CIENCIA FICCIÓN:
- Pon a tu ciudad el nombre "Future picture".

CIUDAD EGIPCIA:
- Pon a tu ciudad el nombre "Mummy's desert".

CIUDAD GRIEGA:
- Pon a tu ciudad el nombre "ancient culture".

CIUDAD SELVA:
- Pon a tu ciudad el nombre "Become wild".

Soul Calibur Legends

CONSEGUIR EXTRAS Y MEJORAS

Nuevos uniformes y armas a tu disposición con estos pedazo de trucos que te damos.

UNIFORMES ALTERNATIVOS PARA TODOS LOS PERSONAJES:
- Completa el juego una vez.

TERCER ARMA PARA CADA PERSONAJE:
- Completa todas las búsquedas después del capítulo 5.

CUARTA ARMA PARA CADA PERSONAJE:
Alcanza un rango Paladín, Maestro y Final.

Star Wars: El Poder de la Fuerza

CONSEGUIR TODOS LOS PERSONAJES

Introduce estas claves en el menú de trucos para desbloquear a los personajes ocultos del juego.

MAVERICK:
-Qui-Gon Jinn.

NOTIMO:
-Chop'aa Notimo.

PALPATINE:
- Emperador Palpatine.

PAUAN:
- Darth Desolus.

SCOUNDREL:
- Lando Calrissian.

SECURA:
-Twi'lek.

SERENNO:
- Conde Dooku.

SHOCKTROOP:
- Soldado de la caballería pesada.

SITHLORD:
- Darth Vader.

STORMTROOP:
- Comando naval.

T16WOMPRAT:
- Luke Skywalker Episodio VI.

TK421:
- Stormtrooper Clásico.

TOGRUTA:
- Shaak Ti.

YELLOWJCKT:
- Luke Skywalker Episodio IV.

ZABRAK:
- Darth Maul.

DESBLOQUEAR VENTAJAS

Apunta cómo conseguir todas las ventajas para este magnífico juego.

COUNTDOOKU:
- Maximiza los combos.

DANTOOINE:
- Trajes de ceremoniales de Jedi.

GRANDMOFF:
- Todos los trajes.

IOCORTOSIS:
- Modo Dios.

KATARN:
- Todos los poderes de la fuerza.

KORRIBAN:
- Armadura acosador Sith.

LIGHTSABER:
- El sable láser de un solo golpe a los enemigos normales.



SPEEDER:
- 1.000.000 puntos de fuerza.

Super Smash Bros Brawl

LUCHAR CON CRAZY HAND

Para luchar con el temible Crazy Hand en el modo Clásico, es imprescindible alcanzar el "Master Hand" en menos de nueve minutos y sin continuar ninguna vez. Deberás hacerlo, por si lo anterior no era ya suficientemente complicado, jugando en modo difícil.

DESBLOQUEA MÁS REGLAS

Para conseguir más reglas en los combates, logra 200 KO en una Pelea estándar.

CONVERSACIONES ENTRE PERSONAJES

Pulsa el D-pad hacia abajo mientras usas cualquiera de los siguientes personajes, en los escenarios indicados, para desencadenar conversaciones en mitad de los combates.

FOX/FALCO:
- Lylat Cruise, Corneria (escenario Melee).

WOLF:
- Escenario Lylat Cruise.

SNAKE:
- Escenario Shadow Moses Island.

PRUEBAS DE SONIDO

Si quieres oír todos los sonidos que hay que en las respectivas pruebas de sonido, haz lo que te indicamos:

NARRACIÓN:
- Desbloquea las Batallas de los Jefes y All-Star.

EMISARIO SUBESPACIAL Y JEFES:
- Termina el modo Emisario Subespacial.

TROFEO DE AYUDANTES 3:
- Consigue todos los trofeos de ayudantes.

FANFARRIA:
- Hazte con todos los personajes.

HABILIDADES DE COPIA DE KIRBY:
- Desbloquea a todos los personajes.

Wall-e

OBTENER TODOS LOS EXTRAS

Dentro del menú de contraseñas, introduce las que te ofrecemos a continuación, tal y como están escritas, para desbloquear extras y mejoras para Wall-e. Con ellas no se te resistirá nadie en toda la aventura.

WALL-E, AUTO, EVE, M-O:
- Wall-E siempre tiene el súper láser.

WALL-E, AUTO, EVE, ZPM:
- Todos los contenidos bonus desbloqueados.

WALL-E, EVE, EVE, WALL-E:
- Wall-E con la pistola láser todo el tiempo.

WALL-E, M-O, AUTO, M-O:
- Salud infinita.

AUTO, AUTO, ZPM, ZPM:
- Todos los trajes de vacaciones desbloqueados.

AUTO, M-O, AUTO, M-O:
-Wall-e hace cualquier cubo en cualquier momento.

AUTO, ZPM, M-O, WALL-E:
- Todos los niveles del modo individual desbloqueados.

EVE, WALL-E, WALL-E, AUTO:
- Mejora de superláser permanente para Eve.

EVE, M-O, WALL-E, AUTO:
- Todos los mapas multijugador desbloqueados.

M-O, AUTO, ZPM, EVE:
- Todo el contenido del juego desbloqueado.

M-O, ZPM, EVE, EVE:
- Wall-e y Eve hacen cualquier cubo en cualquier momento.

ZPM, WALL-E, M-O, AUTO:
- Todos los trajes multijugador desbloqueados.

ZPM, EVE, M-O, WALL-E:
- Wall-e y Eve con pistola láser en cualquier momento. Serán invencibles y ningún enemigo podrá pararles.



TRUCOS DE LOS LECTORES



Harvest Moon: Tree of Tranquility

Saludos cordiales a todos los lectores de esta revista y, por supuesto también, a sus redactores. Me llamo Esteban González y os leo desde hace cuatro o cinco años. Todos los meses espero con ansias que salga Hobby y cuando la compro ya sé que esa tarde la voy a pasar leyendo. Hace poco me regalaron una Wii y me compré el juego «Harvest Moon: Tree of Tranquility», para el que he descubierto un truco que quiero compartir con vosotros a cambio de una gorra, claro... El truco es este:

CONSEGUIR UNA NUEVA PARTIDA

Crea los 5 arco iris y revive a la Diosa de la Cosecha para acceder a la opción de nueva partida adicional (en la que podrás jugar siendo un niño pero manteniendo todos tus ítems, dinero y stock de vida).

Marta Aguilar (e-mail)

NINTENDO DS

Bomberman Land Touch! 2



PANTALLA DE TÍTULO ESPECIAL
Si has obtenido la llave amarilla y salvado a Beauty Bomber en lugar de la chica bomber azul, desbloquearás un modo especial que te permitirá desbloquear el resto de cartas del cofre del tesoro (para obtener el cofre, supera la puntuación más alta en el modo atracción). Faltan 7 cartas que conseguirás completando el modo especial hasta el escenario 25.

Castlevania: Order of Ecclesia

CONSEGUIR MEDALLAS
Cuando estés jugando y luches contra los jefes del juego, podrás conseguir una medalla si los derrotas, pero ten en cuenta que ellos no pueden golpearte ninguna vez. Si consigues salir indemne aparecerá un cofre con la medalla. Cada jefe tiene una medalla, así que ya sabes.

Dragon Quest IV

DESBLOQUEAR LA ESPADA CAUTERY
Para conseguir esta gran arma, que obtendrás en el capítulo 3, tienes que estar trabajando en la tienda de armas junto a Torneko Taloon. Entonces aparecerá un cliente que ¡venderá la espada Cautery! Cuando la tengas no debes venderla, ya que cuando pase el tiempo conseguirás por ella 3.500 de oro.

Final Fantasy IV

APARIENCIA DE WHYT
Apunta lo que tienes que hacer para que el protagonista de este juego luzca una apariencia diferente.
DRAGÓN:
- Consigue 9.999 puntos en el minijuego de Kain.
VESTIDO DE GOBLIN:
- Completa la historia principal dos veces.
NINJA:
- Consigue 9.999 puntos en el minijuego de Edge.



PALADÍN:
- Consigue 9.999 puntos en el juego de Cecil.
MAGO NEGRO:
- Consigue 9.999 puntos en el minijuego de Rydia.
MAGO BLANCO:
- Consigue 9.999 puntos en el minijuegos de Rosa.
VESTIDO DE ZEROMUS:
- Completa el Bestiario.

PUNTUACIÓN EN EL JUEGO DE RYDIA
Si quieres conseguir la máxima puntuación (9.999) en el "Minuto Matemágico de Rydia", hay una manera fácil de hacerlo. Cuando esté a punto de empezar el minijuego, memoriza rápidamente los número y cierra la pantalla de la DS, con lo que la consola entrará en modo "sleep". Escribe en un papel los número que has memorizado y resuelve el juego. Cuando hayas encontrado la respuesta, abre la DS y cópiala lo más rápido que puedas. Haz esto hasta alcanzar la máxima puntuación y así conseguirás la apariencia de Mago Negro para Whyt.

NUEVO JUEGO EXTRA
Completa el juego una vez, salva y empezarás desde el principio con todas las habilidades y equipamiento que tuvieras al acabar. Juegas tres veces seguidas la aventura y podrás disfrutar de un juego extra totalmente diferente al que tenías guardado en tu archivo.

VER LOS TÍTULOS DE CRÉDITO
En sala de desarrollo del Castillo de Dwarve, echa un vistacillo a la concha que está detrás de la muñeca de la primera habitación para ver los títulos de crédito del juego.

Naturo: Path of the Ninja 2

DESBLOQUEAR PERSONAJES
Para poder luchar con nuevos personajes haz lo que se indica a continuación.
EMMA:
- Reúne las 20 Regional Cards.
KAKASHI:
- Termina el juego y ve a la casa de Kakashi. Tras una corta conversación, selecciónale y el propio Kakashi te dará su carta de información.

Phoenix Wright: Trials and Tribulations

DIÁLOGOS RÁPIDOS
Si completas todos los casos, al volver a jugar presiona **B** después de la intro de cada caso y podrás pasar rápidamente lo que dice la gente. También podrás rebobinar.

Pokémon Explorador de la Oscuridad

DESBLOQUEAR CORREO MARAVILLA
Para acceder a los diferentes correos maravilla, introduce estas claves, según están escritas aquí y respetando los espacios, en el menú de trucos del juego.
ENIGMA PART:
- PXJ6 34F4 4Q3F QW&K YRX5 38+=.
FRIEND BOW:
- CQ@8 TMN-M46X2CFM 9YXH X5WK.
GARCHOMP RECLUTAMIENTO:
- K%M1 W=69 5Q0= JCF0 53RH S90R.
GLAILIE RECLUTAMIENTO:
- @q8S T1MF #YRP 6-32 MPKY 9#&&.
HAPPY OUTLOOK:
- PJC21R&J0H% 2F6WK5MJS+%Q+.
JEFE DE LA CUEVA AVALANCHA:
- 4MP=K98#CT%Y R@-&P7%%K86.

JEFE DE LA CUEVA LABERINTO:
- 78SR-H2MP0+4 Y6FY1&Y+#R9S.
JEFE DE LA ESCALERA AL CIELO:
- HW+8 66%T 5S51 +J5Y 4-K# H@P-.
JEFE DE LA JUNGLA MISTERIOSA:
- X%8S WYY+ S-JF PFH@ @##K 5W8K.
JEFE DEL DESIERTO BRILLANTE:
- #&S6 NY2& YJN= 1P57 F0MN MH7Y.
JEFE DEL MAR SIN FONDO:
- FN01HWN-00%F 8678 +XY@ &%#3.
JEFE DEL VOLCÁN GIGANTE:
- FH0THYNHR0QF 86N8+SY@&%YN.
LA CÁMARA DE ORO DE LA TIERRA OCULTA:
- 3JY0#XHQRK173X4-SY1M+HHX.
LANDSLIDE CAVE:
- %H#N 33@F 66#5 6%CT 2H9W =4QF.
LEAFEON SERENITY RIVER RECLUTAMIENTO B4F:
- F=4X T7SH M8+3 #C62 Q37H 3JJ3.
LOST WILDERNESS:
- YNP5Q&%9HP5 +SWK560P0W1%W.
LUSH PRAIRIE:
- Q+6% S98X -1T- 8#T2 68S9 &K+J.
MANZANA DE ORO:-
1PH1TKH7=9MJNY2T58-33Y90.
MIDNIGHT FOREST:
- J6KR 2RRS FM33 KM21 TNT# SW#8.

CONSEGUIR MEJORAS
Lo único que tienes que hacer para conseguir estos bonus es introducir las claves, según están escritas aquí y respetando los espacios, en el menú de trucos del juego.



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Castlevannia Portrait of Ruin

Hola, sigo vuestra revista desde hace más de 10 meses, tengo una DS y una PS3. Esta algo pasado de moda, pero tengo algunos trucos de «Castlevania Portrait of Ruin», ahí van:
EL MODO HERMANAS Y EL MODO RITCHER:
- Completa el juego en fácil para conseguir los modos.
VOCES EN JAPONÉS:
-Mantén en la pantalla principal L y pulsa A.
RETRATO DE VICENT EN LOS CRÉDITOS:
-Pásate el modo difícil.
CAPA DE INVISIBILIDAD:
- Pásate el recorrido número 1 en menos de 3 minutos.

Bueno, adiós "hobbyconsoleros", y mandadme la gorra.

Raúl (e-mail)

100 PUNTOS DE RESCATE:
- fq8+#y2&s51=18n7hw-%xh78.

1.000 PUNTOS DE RESCATE:
- 2C%@PF8S75MP-3JR383&8P%J.

1.300 PUNTOS DE RESCATE:
- 7&SK8Y+0C9YF06KKNN+2+F8K.

BROWN GUMMI STEAM CAVE:
- #-R8Y&%9X-+S-7F7%86@1R@.

DESBLOQUEA RANK D "LA DETENCIÓN DE VENOMOTH":
- @QYP SJ@- N-J% TH6=4-SK 2CR.

DRAGONITE SE UNE AL EQUIPO:
- 7Y9M KMR% WWKX +WCW 97## CJ17.

Pokémon Explorador del Tiempo

CONSEGUIR TODAS LAS MEJORAS

Si quieres hacer trampas de verdad, te decimos cómo. Introduce las claves que te damos a continuación, tal y como están escritas, en el menú de trucos del juego. Puedes hacerlo tantas veces como quieras ya que una contraseña no elimina las otras que ya hubieras metido.

J445 H1NT 051 @ J + +3 30 # 7 8Q & P A:
- Lograrás que Granbull se una a tu equipo.

J7J & F @ TF 7MH7 52 +3 = P @ 7 +66 Y:
- Conseguirás contratar a Beedrill.



T7 & W 0YKQ 0J & 0 @ @ 0 F & 9KP-PP9 :
- Harás que Blastoise se una al equipo.

5CJ8 5YWM 60 = 5 = P4Y = S9M + R73:
- Lograrás que Charizard se una a TU equipo.

8PTK T6 & & JYKR S4K1 3Q # @ 4-3M:
- Harás que Crobat se una al equipo.

+ YS - HW6W HHNT 7 & 1T KC1Q 1N #:
- Lograrás que Dragonite se una al equipo.

+ 81C # 8SYM W2 @ XPC6% + 2 +:
- Harás que Electivire se una al equipo.

= 3TC XJPY SQ-+% C% 6 MR0Q% 0P4:
- Conseguirás la piedra Luna.

7=6M 72TX 87C9 @QF% XYQ4 F3=H 7 = 6M 72TX 87C9 @ QF% XYQ4 F3 = H:
- Obtendrás una parte Misterio.

PXJ6 34F4 4Q3F QW & K YRX5 + 38 =:
- Obtendrás una parte Misterio.

Y1TX 7T +% T97% 9 # 5 # 002% 3JPS:
- Contratas a Electrike.

C4RF CMYS 5NN6 4RTJ 8A # - 1SXC:
- Contratas a Farfetch'd.

FK5Y @ C = F 6RPY # J% S-XQ10 9X +:
- Conseguirás a Fire Stone.

WWQX SMP & 7N Y0P4 SX4Y SRYQ:
- Harás que Garchomp se una al equipo.

25Q2-NSR% R3F 8J3M P @ # T 46-0:
- Conseguirás Tiempo Shield.

CSCX 5H @ C @ SHX KS4C M6N5 + X0S:
- Conseguirás Air Blade.

9 # 90 + J8 & 7QR2 K0WY 99NX = QHT:
- Consigue Cinta de Oro.

@ @ QYP SJ - NJ% TH6 = 4-SK 32CR:
- Conseguirás la Máscara de Oro.

+2 = W 989Y-2 + N 5J79 CX # N 8P34:
- Conseguirás la Semilla de Oro.

R # 05 PYNC 68J # 84-8-MM7 CC = 0 :
- Podrás guiar a Riolu hasta Crystal Cave

PROFESOR LAYTON

DESBLOQUEAR PUZLES

Para conseguir estos puzles, haz lo que te indicamos en cada uno de los casos. Una vez desbloqueados aparecen en el menú de Bonus.

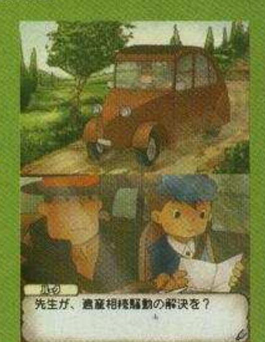
LA CASA DE LA MANZANA DE ORO (PUZLES 130-132):
- Termina el juego.

LA CASA DEL AMANTE DEL ARTE (PUZLES 127-129):
- Termina el retrato.

LA CASA DEL DECORADOR (PUZLES 124-126):
- Llena el mayor número posible de habitaciones de la posada consiguiendo una buena satisfacción en los clientes.

LA CASA DEL INVENTOR (PUZLES 121-123):
- Completa el Monte Gizmo.

LA CASA DEL PUZLE MAESTRO (PUZLES 133-135):
- Busca y acaba los 132 puzles anteriores.



XBOX 360

Braid



CONSEGUIR EL FINAL SECRETO
A lo largo del juego hay siete estrellas secretas. Si las coleccionas todas, una octava aparecerá en el último nivel. Cuando la consigas algunas palancas se volverán inmunes a la manipulación del tiempo, permitiéndote alcanzar la estrella.

MUNDO 1 Y EL EPÍLOGO
En la casa (ojo, que es un nivel secreto), hay una escalera rota que lleva al ático. Para repararla debes encontrar las sesenta piezas del puzle y reunir cada puzle del mundo de Jigsaw. Cuando la hayas reparado podrás subir por ella y entrar en el mundo 1. Después de completarlo, llegarás directamente al epílogo. Si completas el epílogo, podrás volver a él siempre que quieras.

TEXTOS OCULTOS EN EL EPÍLOGO
Las habitaciones del epílogo contienen todas al menos un objeto. Sitúate detrás de cada uno de ellos. Si tienes el libro rojo en esa pantalla, ábrelo y su texto se mostrará en el aire. Si te sitúas correctamente detrás de esos objetos, se producirá un sonido y el texto cambiará. Si abres el libro verde, el libro rojo se cerrará y el texto desaparecerá, así que necesitarás usar la manipulación del tiempo para ver los cuatro escritos secretos.



Brothers in Arms: Hell's Highway

TODOS LOS EXTRAS Y VENTAJAS
Ve al menú principal y entra en la pantalla "Introducir Códigos", allí puedes meter las claves que te desvelamos a continuación.
0ZNDRBICRA:
- Consigue todos los informes de reconocimiento.
HI9WTPXSUK:
- Personajes extra para jugar en el modo Online.
SH2VYIVNZF:
- Desbloquea a Kilroy detector. Además cuando te acerques a un Kilroy oculto te aparecerá un mensaje que te indica lo lejos que está de ti.



NUEVO MODO DE DIFICULTAD
Para desbloquear el modo Auténtico debes completar el juego en cualquier nivel.

Castle Crashers

MODO DE DIFICULTAD INSANO
Completa el juego una vez con cualquier personaje. Después de los créditos finales y el duelo final, se abrirá un nuevo camino al sur del mapa del Jefe Bárbaro. Si entras ahí comenzará el modo insano, una versión mucho más difícil del juego original.

Fable II

TODOS LOS LOGROS
Completa cada uno de los siguientes logros para obtener la puntuación asignada.
MÁS QUE OTRA SIMPLE MARCA (10):
- Logra un rango de 3 estrellas.
CLUB DE GRANDES APOSTADORES (20):
- Logra un rango de 5 estrellas.
LO QUIERO TODO (40):
- Gana 15 ítems únicos.
REMOVER CIELO Y TIERRA (110):
- Obtén el Jackpot en Keystone.
SUERTE DEL GUERRERO (10):
- Obtén el Jackpot en la Torre de la Fortuna.
TENEDOR DE APUESTAS SERIO (20):
- Ten una cantidad de 2500 de oro para apostar.
PENÚLTIMO JUGADOR (10):
- Participa en un torneo.
GRAN RULETA (10):
- Gana al menos 100 veces lo que has apostado en cualquier juego de la ruleta.
BUSCADOR AFORTUNADO (10):
- Desbloquea un nuevo juego de cualquier tipo.
CERRAJERO AFORTUNADO (30):
- Desbloquea todos los juegos.

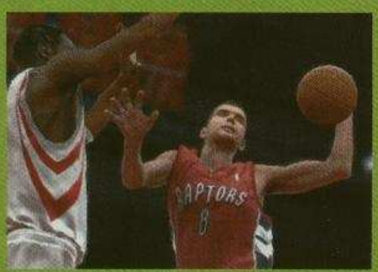
FIFA 09



CONSEGUIR LOS LOGROS
Completa cada uno de los siguientes logros para obtener la puntuación asignada
A VER ESE EFECTO (15):
- Marca de falta directa.
¡TRALLAZO! (10):
- Marca desde más de 27 metros.
PENA MÁXIMA (5):
- Marca de penalti.
NO SÓLO PARA PENSAR (10):
- Marca de cabeza.
UN GOL POR TEMPORADA (10):
- Marca con un defensa.
POR ENCIMA DEL PORTERO (10):
- Marca haciendo vaselina al portero.
¡ESA CHILENA! (30):
- Marca haciendo una chilena.
REBOTE (20):
- Marca después de haber dado al palo.
LÁNZATE A POR ELLA (20):
- Marca de cabeza tirándote en plancha.
MATAGIGANTES (15):
- Gana a un equipo de cinco estrellas con uno de media.
UNO MENOS (20):
- Gana un partido con un jugador menos.
EL MEJOR DE 64 (50):
- Gana un torneo personalizado que comience con 64 equipos.
GANADORES DE UNA ESTRELLA (75):
- Gana un torneo de 16 equipos con un equipo de una estrella.
EL PURISTA (100):
- Completa una temporada del modo Manager sin simular ningún partido.
LEYENDA VIVA (50):
- Alcanza el estatus legendario para tu país.
DIOS DEL CLUB (40):
- Alcanza el status legendario para tu club.
JUEGO LIMPIO FIFA (40):
- Permanece 5 partidos seguidos sin recibir amonestaciones. Tienes que tener activada la opción de tarjetas.

NBA 2K9

DESBLOQUEAR EXTRAS Y EQUIPOS
Dirígete al apartado en el que se introducen los códigos y mete las claves que te damos a continuación para desbloquear lo que corresponde a cada caso.



NBA2K:
- Desbloquea el equipo de desarrollo NBA.
PAYRESPECT:
- Desbloquea el balón ABA.
VCTEAM:
- Desbloquea el equipo Visual Concepts.
2KSPORTS
- Desbloquea el equipo 2kSports.

Mercenaries 2

DESBLOQUEAR VESTIMENTA
Para conseguir nuevos uniformes debes completar el nivel 3 de los "weapon challenge". Para hacerlo, habla con Fiona en tu PMC. Cada vez que completes el nivel 3 de uno de estos retos, recibirás uno de los tres uniformes ocultos.

Moto GP 08

DESBLOQUEAR TODOS LOS LOGROS
Para hacerte con todos los logros, haz lo que te indicamos en cada uno de ellos:
125CC CAMPEÓN (30):
- Debes ganar el campeonato de 125cc en el modo carrera.
125CC HÉROE (20):
- Debes ganar el campeonato de 125 centímetros cúbicos en el modo carrera en la dificultad de Campeón.
250CC CAMPEÓN (45):
- Debes ganar el campeonato de 250 centímetros cúbicos en el modo de Carrera.
250CC HÉROE (30):
- Debes ganar el campeonato de 250cc en el modo carrera en la dificultad de Campeón.
UN PASO ADELANTE (25):
- Escoge un equipo de 250cc en el modo de Carrera.
DEDICADO A NUESTROS AMIGOS (5):
- Debes ganar una carrera con el equipo Polaris World Aprilia.
ROCA DE DESIERTO (5):
- Ganar una carrera con Stoner en Losail en cualquier modo de dificultad.
REY DE FLUJO (10):
- Debes ganar una carrera que tenga al menos 10 segundos de powerskid.
FINAL SOBRE CIMA (30):
- Debes escoger un equipo de MotoGP en el modo de Carrera.
HIELO FINLANDÉS QUE COMPITE CON UN CAMPEÓN (20):
- Gana una carrera utilizando a Mika Kallio y realizando al menos 20 segundos de powerskid.
TROTAMUNDOS (30):
- Debes ganar todo el GP no europeo en el mismo campeonato de MotoGP.
¡AQUÍ VIENE UN NUEVO DESAFIADOR! (5):
- Debes completar un desafío.
PLENO MEDIODÍA (10):
- Completa todo los desafíos 1vs 1.
¡ESTOY DETRÁS DE CASA! (5):
- Gana una carrera en Laguna Seca con Hayden.



PSP

Agente Secreto Clank



CONSEGUIR APARIENCIA ZONI
En mitad de una partida, pon la pausa e introduce la siguiente combinación de botones para cambiar el aspecto de Clank:
- ←, ←, →, ↓, ↑, ↑, X.

FF Crisis Core VII

CONSEGUIR UN JUEGO EXTRA
Para acceder a un juego alternativo, completa el juego y espera a que la máquina te pregunte si quieres guardar la partida al finalizar los títulos de crédito.

CONSEGUIR UN JUEGO EXTRA 2
Después de completar el primer juego extra, salva la partida cuando se te indique al acabar los créditos y comenzarás una nueva aventura con todos los extras que tuvieras en el juego anterior.

Lego Batman

TODOS LOS EXTRAS Y VENTAJAS
Para que estos trucos funcionen debes ir a la pantalla de la batcueva e introducir las claves correspondientes.
18HW07:
- La puntuación se multiplica x10.
HJH7HJ:
- Conseguirás regenerar corazones.
JXUDY6:
- Serás inmune al frío.
WYD5CP:
- Invencible.
ZOLM6N:
- Irás más rápido.

Metal Gear Solid Portable Ops +

OBTENER EXTRAS Y MEJORAS
Sigue estas indicaciones para conseguir extras ocultos del juego.
TODAS LAS PROVOCACIONES:
- Completa la lista de soldados para recibir las 16 provocaciones. Cuando hayas obtenido a los 68 soldados, completa una ronda de la misión infinita para desbloquearlas todas.
MODO BOSS RUSH:
- Ten una partida grabada de «Metal Gear Solid Portable Ops» en tu



tarjeta de memoria y empieza una nueva partida con Ops Plus para desbloquear este modo.

PERSONAJES ESPECIALES
Si quieres jugar con los personajes especiales de este juego, toma nota de estos trucos.
JOHNNY, DE MGS 1,2 Y 3:
- Está como prisionero aleatorio en el modo Infinito.
OLD SNAKE:
- Completa el modo de dificultad Medio en la Misión Infinita para conseguir al amigo Snake con unos añitos de más.
RADIEN:
- Completa La Misión Infinita en el modo difícil.
ROY CAMBELL:
- Completa el modo de dificultad Extremo de la Misión Infinita.



SNK Arcade Classics

DESBLOQUEAR VENTAJAS
Si quieres cosneguir todos los extras que guarda este juego, haz lo que te indicamos a continuación.
ARTE #1 DE «ART OF FIGHTING»:
- Completa «Art of Fighting» en difícil.
ARTE #2 DE «ART OF FIGHTING»:
- Completa «Art of Fighting» en modo insano.
MOVIMIENTOS DE JOHN CROWLEY Y YAGYU JUBEIDE:
- Completa de «The King of Fighters '94» en fácil.
MOVIMIENTOS DE KING Y DE WAN FU:
- Completa «Sengoku» en el modo fácil.
MOVIMIENTOS DE PEI LONG Y DE SIE KENSOU:
- Completa «Last Resort» en fácil.
MÚSICA DE «ART OF FIGHTING»:
- Termina «Art of Fighting» en normal.
MOVIMIENTOS DE ROBERT Y DE JACK DE ART OF FIGHTING:
- En el primer escenario debes romper todos los objetos de bonus que encuentres dentro de la habitación.
MOVIMIENTOS DE TODO Y DE HEAVY D!:
- Lanza un Plasma Buster mientras estás usando un power-up con Roddy.
VÍDEO #1 DE MR. BIG Y VÍDEO #2 DE MR. KARATE:
- Completa los tres juegos de bonus.
ARTE #1 DE BASEBALL STARS 2:
- Gana un partido.
MÚSICA DE BASEBALL STARS 2:
- Gana diez puntos en un partido.
ARTE #1 DE BURNING FIGHT:
- Completa «Burning Fight» en modo insano.
ARTE #2 DE «BURNING FIGHT»:
- Debes tener el medidor de poder al máximo.
ARTE #6 DE «BURNING FIGHT»:
- Consigue la puntuación máxima en «King of the Monsters».



MÚSICA DE «BURNING FIGHT»:
- Completa «Burning Fight» en normal.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

GTA: Liberty City Stories

Hola, colegas de la Hobby, mi revista favorita. A cambio de vuestra preciada gorrita de colaborador estaría dispuesto a daros un truquillo que descubrí por casualidad en el «GTA: Liberty City Stories» para PSP, y, ya que estamos, un pequeño repaso de los que más me gustan. Espero que los disfrutéis. Espero que me regaléis la gorra.
Un abrazo.

TRUCO DESCUBIERTO POR MÍ
Al completar el juego, en la calle Rockford (isla Stauton) en el restaurante Ecoli (que ya estará destruido) encontrarás a dos militares que no dudarán en atacarte en cuanto detecten tu presencia.

TRUCOS QUE MÁS ME GUSTAN
Estos son los trucos que más uso en el juego.
ARMADURA A TOPE:
- L, R, O, L, R, X, L, R.
CONSEGUIR 250.000 DÓLARES:
- L, R, ▲, L, R, O, L ,R.
TANQUE RHINO:
- L, L, ←, L, L, →, ▲, O.
PACK DE ARMAS 1:
- ↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.
BAJAR EL NIVEL DE BÚSQUEDA:
- L, R, ■, L, R, ▲, L, R.

Luis de la Riva (email)

Space Invaders Extreme

DESBLOQUEAR EL MODO INFINITO
Completa todos los escenarios dentro del modo Arcade para jugar a ellos de forma infinita y, lo mejor de todo, sin jefes finales.

Star Wars: El Poder de la Fuerza

DESBLOQUEAR PERSONAJES
Introduce los siguientes códigos para desbloquear los personajes que corresponden.
ACOLYTE:
- Desbloquea a Asajj Ventress.
MARISBROOD:
- Desbloquea a Maris Brood.
SCOUNDREL:
- Desbloquea a Lando Calrissian.
NOTIMO:
- Desbloquea a Chop'aa Notimo.
SECURA:
- Desbloquea a Twi'lek.
DREXLROOSH:
- Desbloquea a Drexl Roosh.



STORMTROOP:
- Desbloquea a Comando Naval.
LEGION:
- Desbloquea a Legión 501st.

WALL-e

TODOS LOS EXTRAS
Introduce estas claves en el menú de Trucos para conseguir lo que se indica en cada uno de los casos:
BOTOFWAR:
- Elimina o aturde a todos los enemigos que estén a tu alcance.
STEALTHARMOR:
- Te puedes mover con libertad y ningún enemigo te detectará.
RAINBOWLASER:
- El láser cambia de color continuamente.
EXPLOSIVEWORLD:
- Todos los cubos se vuelven explosivos.
GLOWINTHEDARK:
- Ilumina las zonas oscuras.
BOTOFMYSTERY:
- Llevas gafas de esquiar.

PLAYSTATION 2

Kung Fu Panda



DESBLOQUEAR TODOS LOS EXTRAS
En el menú principal, entra a la pestaña de "Extras" y selecciona "Trucos". Una vez allí, introduce estas combinaciones de botones.
TODOS LOS PERSONAJES PARA EL MODO MULTIJUGADOR:
- ←, ↓, ←, →, ↓.
MODO CABEZÓN:
- ↓, ↑, ←, →, →.
CHI INFINITO:
- ↓, →, ←, ↑, ↓.
INVULNERABILIDAD:
- ↓, ↓, →, ↑, ←.
TRAJE DEL GUERRERO:
- ←, ↓, →, ←, ↑.

La Momia: Tumba del Emperador Dragón

DESBLOQUEAR TODOS LOS TRUCOS
Para conseguir todos los trucos debes conseguir los 24 artefactos.

Lego Indiana Jones

LA CLASE DE MATEMÁTICAS
Introduce las siguientes contraseñas en la pizarra de matemáticas para conseguir extras y personajes.
0P1TA5:
- Puedes habilitar Súper Slip en Extras.
13NS01:
- Mayor Toht.
H86LA2:
- Otorga el Imán del tesoro.
FJUR31:
- Desbloquea a Mola Ram para comprarlo.

Mercenaries 2

DESBLOQUEAR VENTAJAS
Pulsa Select y entrarás en el menú Faction, donde podrás introducir estos trucos. Un sonido te confirmará que has introducido el truco correctamente.
1.000.000 DE DÓLARES:
- →, ↓, ←, ↑, ↑, ←, ↓, →.
COMBUSTIBLE LLENO:
- →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, ↑.
MUNICIÓN INFINITA:
- →, ←, →, →, ←, →, ←, ←.
RESETEAR TODAS LAS FACCIONES (NEUTRO):
- ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, →, ←.
SALUD ILIMITADA:
- ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.

Naruto: Ultimate Ninja 3

PERGAMINOS INFINITOS
Para desbloquear los pergaminos debes ir a la casa de enfrente de Ichiraku Ramen, y dirigirte a la habitación donde esta Iruka-Sensei. Habla con él y mientras tanto selecciona la segunda opción del diálogo, desde el principio, dos veces seguidas. Cuando se acabe ve a Ichiraku Ramen, allí podrás ver los pergaminos en la zona de arriba. Haz esto siempre que quieras.

Star Wars: El Poder de la Fuerza

DESBLOQUEAR LOS TRAJES
Para hacerte con todos los trajes del juego, introduce las siguientes claves:
PALPATINE:
- Senador Palpatine.
BENKENOBI:
- Obiwan Kenobi.
CHOSENONE:
- Anakin.
DREXLROOSH:
- Drexl Roosh.
ECLIPSE:
- Juno Eclipse.
HIDDENFEAR:
- Darth Phobos.
HOLOGRAM:
- Proxy.
INTHEDARK:
- Soldado sombra.
ITSATWAP:
- Almirante Ackbar.
JEDIMASTER:
- Mace Windu.
MARAJADE:
- Marajade.
MARISBROUD:
- Marisbroud.
NOTIMO:
- Chop´aa.
PAUAN:
- Darth Desolus.
SERENNO:
- Conde Dooku.
SHOCKTROOP:
- Soldado pesado.
STORMTROOP:
- Comando.
T16WOMPRAT:
- Luke con traje negro.
TK421:
- Soldado clásico.
TOGRUTA:
- Shaakti.
YELLOWJCKT:
- Luke con chaqueta amarilla.
NERFHERDER:
- Han Solo.
MAVERICK:
- Qui-Gon Jinn.

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS
Por si no tenías suficiente con los trajes, te decimos todas las ventajas.
CORTOSIS:
- Inmune.
COUNTDOOKU:
- Combos al máximo.
KATARN:
- Poderes de la fuerza al máximo.
SPEEDER:
- Un millón de puntos.
VERGENCE:
- Fuerza infinita.



TRUCOS A LA CARTA

Bionicle Heroes

Antonio Agudo (email)
Hola chicos, os quería solicitar, si es que existe, algún truco para el juego «Bionicle Heroes» de PlayStation 2. Sé que no es el mejor juego del mundo, pero me lo han regalado y me gustaría sacarte todo el provecho posible. Muchas gracias.
Hola Antonio. ¡Marchando una de trucos! Apunta.
DESBLOQUEAR A GUHHRAHK:
- Para desbloquear a este personaje tienes que vencerle.
DESBLOQUEAR A VEZON:
- Para hacerte con él debes completar el juego.

TNA Impact!

TODOS LOS EXTRA Y VENTAJAS
Para desbloquear las siguientes mejoras tienes que conseguir la posición que se indica en cada caso.
120.000:
- Carretilla Neckbreaker.
130.000:
- Buscador Nelson Suplex.
140.000:
- Sótano Dropkick.
156.000:
- Punch entrepierna.
184.000:
- Crossbody.
192.000:
- Tornado DDT.
200.000:
- Libro de Fin.
216.000:
- Neckbreaker.
232.000:
- Tailbreaker.
240.000:
- Cradle Shock.
240.000:
- Jawbreaker.
252.000:
- pierna de barrido.
268.000:
- Suplex alemán.
280.000:
- Dragon Suplex.
290.000:
- Mezcle en la frontera.
312.000:
- Atomic gota.
320.000:
- Gore
332.000:
-Hurrican.
340.000:
- Atletismo Neckbreaker.
360.000:
- Gringo asesino.
376000:
- Jefe mexicano Tijeras.

388.000:
- Cortador.
400.000:
- Ahorcado del Neckbreaker.
615.600:
- Sonjay cortador.
648.000:
- Steiner recliner.
680.400:
- Choque de estilos.
712.800:
- Carrera.
745.200:
- Unprettier.
750.000:
- Afro Thunder.
777.600:
- Agujero Negro Slam.
940.000:
- Canadian Destroyer.

Yakuza 2

CONSEGUIR TODOS LOS EXTRAS
Te damos unas cuantas ventajas que no te vendrán nada mal en el juego.
CONSEGUIR 2 MILLONES DE YENES:
- Supera el modo fácil sin muertes.
CONSEGUIR 3 MILLONES DE YENES:
- Supera el modo normal, difícil o EX difícil sin muertes.
DRAGON TONFAR BATON:
- Completa todas las batallas de la Arena de Batalla.
ROPA DRAGÓN:
- Competa la lista de comida y alcohol.
CHOCOLATE DE HARUKA:
- Ten una partida guardada del primer «Yakuza».
KID DE AUXILIO DE HARUKA:
- Ten una partida guardada del primer «Yakuza».
BANDOLERA DE HARUKA:
- Ten una partida guardada del primer «Yakuza».
PERLAS DE HARUKA:
- Ten una partida guardada del primer «Yakuza».
TALISMÁN DE HARUKA:
- Ten una partida guardada del primer «Yakuza».
CONOCIMIENTO DEL DIOS:
- Completa todas las acciones Heat.
ESPADA PHOTON RG:
- Completa todas las misiones secundarias.

NUEVOS MODOS DE JUEGO
Para que te conviertas en el mejor Yakuza de Japón, te damos estas claves para que todo el mundo te respete.
MODO FÁCIL:
- Muere dos veces en cualquier punto.
MODO DIFÍCIL:
- Supera el modo normal.
MODO EXTRA DIFÍCIL:
- Supera el juego en el modo difícil.













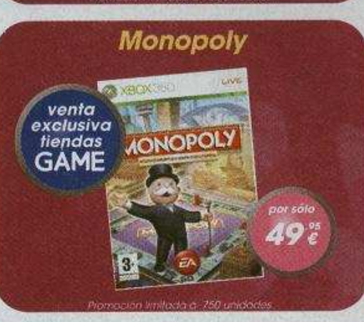






















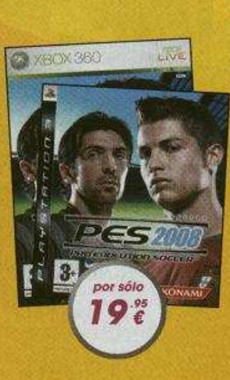
Más de
230 tiendas
en toda España
www.game.es



La Navidad se adelanta...



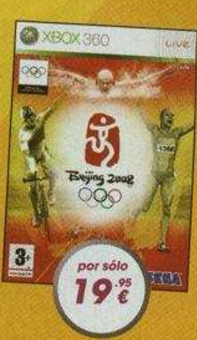










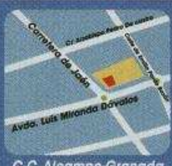


¡con nuestras ofertas en Seminuevos!

Seminuevos Garantizados 100%. Juega mucho más pagando mucho menos.

Precios válidos hasta 31/12/08. Precio unitario de cada juego.

Nuevas tiendas



C.C. Alcampo-Granada
Ctra. de Jaén, 88
Granada



C.C. Guadacorte
Ctra. Nac. 340. Salida 112
Los Barrios-Cádiz



C.C. Gavia-Madrid
C/ Alto del Retiro, 33 L.96 y L.120
Madrid



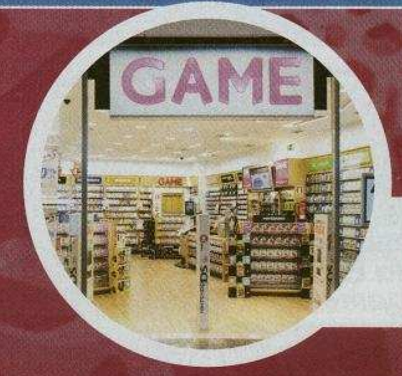
C.C. Almenara-Lorca
Autovía Lorca Águilas s/n
Lorca-Murcia



Palillero-Cadiz
Plaza del Palillero, 4
Cádiz

A CORUÑA	
A Coruña	C.C. 4 Caminos
	C.C. Dolce Vita
Ferrol	C.C. Odeón
S. de Compostela	C.C. Área Central
ALBACETE	
Albacete	C.C Albacenter
	C.C. Imaginalia
ÁLAVA	
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4
	C.C Boulevard de Vitoria
	C.C. Gorbeia
ALICANTE	
Alicante	C.C. Plaza Mar 2
Alcoy	C.C. Alzamora
Elche	C.C. Aljub
Finestrat	C.C. La Marina
Ondara	C.C. Portal de la Marina
Orihuela	C.C. Ociopía
Torrevieja	C.C. Habaneras
ALMERÍA	
Almería	Av. de La Estación, 14
	C.C. Mediterráneo
El Ejido	C.C. El Copo
Roquetas de Mar	C.C. Gran Plaza
ASTURIAS	
Avilés	C.C. ParqueAstur
El Entrego	C.C. Alcampo Valle Nalón
Gijón	C.C. Los Fresnos
	C.C. Alcampo Roces
Lugones	C.C. Azabache
	C.C. Parque Principado
Oviedo	C.C. Los Prados
	C.C. Espacio Buenavista
Trasona	C.C. ParqueAstur
ÁVILA	
Ávila	C.C. El Bulevar
BADAJOZ	
Badajoz	C.C. Conquistadores
BALEARES	
P. de Mallorca	C.C. Porto Pi Centro
C.D'Enrabassa	C.C. Carrefour Palma II
Ibiza	C/ Vía Púnica, nº5
Marratxí	C.C. Alcampo Mallorca
	C.C. Festival Park
BARCELONA	
Barcelona	C.C. Barcelona-Glories
	C.C. La Maquinista
	C/ Gran de Gracia, nº116
	C/ Pau Claris nº97
	C/ Sants, nº17
	C.C. Diagonal Mar
	C.C. Maremagnum
	Paseo de Fabra y Puig, 162-182
Badalona	C.C. Montigalá
B. del Vallès	C.C. Baricentro (1)
	C.C. Baricentro (2)
C. Llobregat	C.C. Llobregat Centre
Gavà	C.C. Barnasud
H. De Llobregat	C.C. Gran Vía 2
	C.C. La Farga
Sant Adrià de Besòs	C.C. Sant Adrià
S. Boi De Llobregat	C.C. Sant Boi
S. Cugat del Vallès	C.C. Sant Cugat
Tarrasa	C.C. Carrefour
BURGOS	
Burgos	C.C. Camino de la Plata
	C.C. El Mirador
CÁCERES	
Cáceres	C.C. Ruta de la Plata
CÁDIZ	
Jerez	C.C. Área Sur
	C.C. Carrefour Jerez
	C.C. Jerez Norte
La Línea De La C.	C.C. Gran Sur
San Fernando	C.C. Bahía Sur
San Lucar de B.	C.C. Doñana
El Pto. de Santa María	C.C. El Paseo-Cádiz
CANTABRIA	
Maliaño	C.C. Valle Real
Santander	C.C. Peñacastillo-El Empalme
	C.C. Carrefour El Alisal
CASTELLÓN	
Castellón	C.C. Salera
CIUDAD REAL	
Ciudad Real	C.C. El Parque-Eroski
CÓRDOBA	
Córdoba	C.C. Zoco
	C.C. La Sierra
	C.C. Córdoba Arcángel
CUENCA	
Cuenca	C.C. El Mirador
GIRONA	
Girona	C/ Emili Grahit, 67
Figueres	C/Moreria, 10
Salt	C.C. Espai Gironès
GRANADA	
Granada	C/ Recogidas, 39
Motril	C/ Nueva, 44
GUADALAJARA	
Guadalajara	C.C. Ferial Plaza
GUIPÚZCOA	
San Sebastián	Av. Isabel II, 23
	C.C. Garbera
Usurbil	C.C. Urbil
Irún	C/ Luis Mariano, 7
	C.C. Txingudi
HUELVA	
Huelva	C/ Tres de Agosto, 4
	C.C. Aquaion Puerto
Ayamonte	C.C. La Plaza
HUESCA	
Huesca	C/ Coso Bajo, 63
JAÉN	
Jaén	C.C. La Loma
LAS PALMAS DE GRAN CANARIA	
Fuerteventura	C.C. Las Rotondas
	C.C. Atlántico
	C.C. El Campanario
Lanzarote	C/ Coronel I. Valls, 3
Las Palmas	C.C. Las Arenas
	C.C. La Ballena
	Pº de Chil, 309
	C.C. 7 Palmas
	C.C. El Muelle
	C.C. La Minilla
Telde	C.C. Alcampo Telde
San Bartolomé de T.	C.C. Bellavista
Vecindario	C.C. Atlántico
LA RIOJA	
Logroño	C.C. Parque Rioja
	C.C. Berceo
LEÓN	
León	Av. República Argentina, 25
	C.C. Espacio León
Ponferrada	C.C. El Rosal
LÉRIDA	
Lérida	C/ Major, 68
LUGO	
Lugo	C.C. As Termas
	C.C. Carrefour Lugo
MADRID	
Madrid	C.C. Gran Vía Hortaleza
	C/ Preciados, 34
	Pº Santa María de la Cabeza, 1
	C.C. Vaguada (1)
	C.C. Vaguada (2)
	C.C. Las Rosas
	C.C. Príncipe Pío
	C.C. Plaza Aluche
	C.C. Madrid Sur
	C.C. Plenilunio
	C.C. Alcampo Moratalaz
	C.C. Pío XII
	C.C. Isla Azul
Alcalá de Henares	C.C. La Dehesa
	C/ Libreros, 17
	C.C. Alcalá Magna
Alcobendas	C.C. La Vega
	C.C. Carrefour Alcobendas
	C.C. La Gran Manzana
	C.C. Moraleja Green
Alcorcón	C.C. 3 Aguas
	C.C. Parque Oeste-Alcampo
Arroyomolinos	C.C. Xanadú (1)
	C.C. Xanadú (2)
Colmenar Viejo	C.C. El Ventanal de la Sierra
Fuenlabrada	C.C. La Estación
	C.C. Loranca
Getafe	C.C. Nassica
	C.C. Bulevar Getafe
	C.C. Getafe III
Las Rozas	C.C. Burgocentro II
Leganés	C.C. Avenida M-40
	C.C. ParqueSur
Móstoles	C.C. Carrefour Móstoles
Parla	C.C. El Ferial
Pinto	C.C. Plaza Éboli
Rivas Vaciamadrid	C.C. Parque Rivas
	C.C. Rivas Futura
S. S. de los Reyes	C.C. Plaza Norte 2
Tres Cantos	C.C. Ciudad Tres Cantos
Torrejón	C.C. Parque Corredor (1)
	C.C. Parque Corredor (2)
Torrelodones	C.C. Esp. Torrelodones
Villalba	C.C. Planetocio
	C.C. Los Valles
MÁLAGA	
Málaga	C.C. Carrefour Alameda II
	C.C. Carrefour Los Patios
	C/ Almansa, 14
	C.C. Vialia Estación De Málaga
	C.C. Plaza Mayor
	C.C. Larios
	C.C. La Rosaleda
Antequera	C.C. La Verónica
Fuengirola	Av. Jesús Santos Rein
	C.C. Miramar
Marbella	C.C. La Cañada
Torremolinos	C.C. El Pinillo
Vélez-Málaga	C.C. El Ingenio
MURCIA	
Murcia	C.C Thader
	C.C. Los Atalayas
	C.C. Nueva Condomina
Águilas	C.C. Águilas Plaza
Cartagena	C/ A. de San Antón, 20
	C.C. Espacio Mediterráneo
	C.C. Carrefour Cartagena
Lorca	C.C. Parque Almenara
Molina De Segura	C.C. Vega Plaza
San Javier	C.C. Dos Mares
NAVARRA	
Cordovilla	C.C. La Morea
Huarte	C.C. Itaroa
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7
PALENCIA	
Palencia	C.C. Las Huertas
PONTEVEDRA	
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1
	C.C. Carrefour Pontevedra
Poio	C.C. A Barca
Vigo	C/ Elduayen, 8
	C.C. Travesía 202
	C.C. Gran Vía
	C.C. A Laxe
SALAMANCA	
Salamanca	C/ Toro, 84
Sta. M. del Tormes	C.C. Tormes
SANTA CRUZ DE TENERIFE	
La Orotava	C.C. La Villa 2
Sta. Cruz de Tenerife	C.C. Meridiano
	C.C. La Laguna
	C.C. 3 de Mayo
SEGOVIA	
Segovia	C.C. Luz Castilla
SEVILLA	
Sevilla	C.C. Los Arcos
	C.C. Plaza de Armas
	C.C. Carrefour Macarena
Utrera	C.C. Utrera Los Molinos
A. de Guadaira	C.C. Los Alcores
Camas	C.C. Aljarafe
Castilleja Cuesta	C.C. Aire Sur
Mairena del Aljarafe	C.C. Metromar
SORIA	
Golmayo	C.C. Camaretas
TARRAGONA	
Tarragona	C.C. Park Central
Reus	C/ Arrabal Martín Folguera, 1
	C.C. Carrefour Reus
TOLEDO	
Talavera	C.C. Azul
Toledo	C.C. Luz del Tajo
	C.C. Zoco Europa
	C.C. Fusión
VALENCIA	
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5
	C.C. El Saler
	C.C. Nuevo Centro
	C.C. Carrefour Alfafar
Aldaia	C.C. Bonaire
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer
Gandia	C.C. La Vital
Pto. de Saplaya	C.C. Alcampo Alboraya
Xirivella	C.C. Gran Turia
VALLADOLID	
Valladolid	C/ Pº Zorrilla, 52
	C.C. Vallsur
VIZCAYA	
Abadiño	C.C. Eroski Abadiño
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4
	C.C. Zubiarte
Barakaldo	C.C. Max Center (1)
	C.C. Max Center (2)
Leioa	C.C. Artea
Portugalete	C.C. Ballonti
ZAMORA	
Zamora	C.C. Valderaduey
ZARAGOZA	
Zaragoza	C/ Cádiz, 14
	C.C. Augusta
	C.C. Gran Casa
	C.C. Plaza Imperial
	C.C. Alcampo Los Enlaces
Utebo	C.C. Alcampo Utebo

rvicio a domicilio:
ómo realizar tu pedido?
r Teléfono: 902 17 18 19 L. a V. de 9 a 18 h.
r Correo electrónico: pedidos@game.es
r Internet: www.game.es



Más de 230 tiendas en toda España
www.game.es



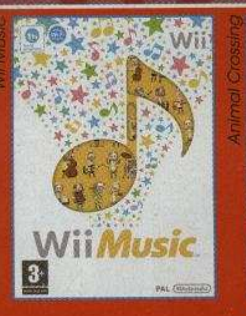
Servicio a domicilio:
¿cómo realizar tu pedido?
Por Transporte Urgente Servicio de transporte urgente 24/48 horas. Coste incluido embalaje y seguro, +6.50€ para España peninsular y +7,50€ Baleares.
Pago contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD).



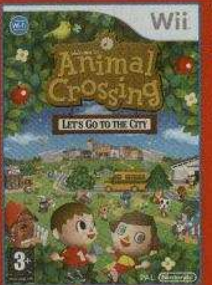
Novedades

Desde 1€*

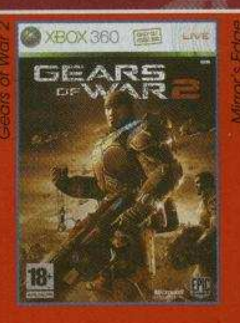
Wii Music



Animal Crossing



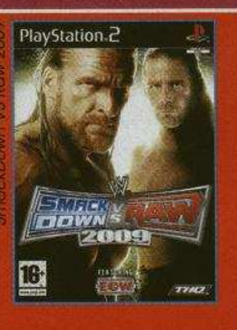
Gears of War 2



Mirror's Edge

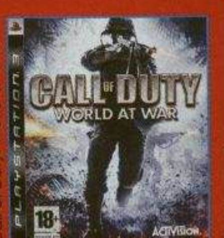


SmackDown VS Raw 2009





Call of Duty: World at War



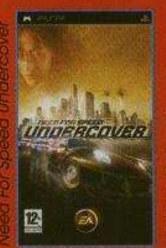
Resistance 2



Loco Roco 2



Need For Speed Undercover



Pokémon Ranger



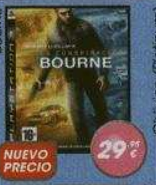
Guitar Hero On Tour Decades

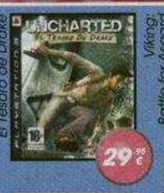


Tráenos los juegos que ya no quieras y podrás disfrutar de estas novedades desde sólo 1€



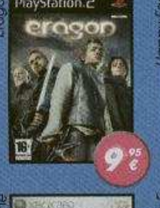








En Busca del Tesoro · Assassin's Creed (Platinum) · HAZE · Resistance Fall of Man (Platinum) · La Conspiración Bourne · Oblivion (Platinum) · Uncharted El Tesoro de Drake · Viking Battle for Asgard · Virtua Tennis 3 (Platinum)





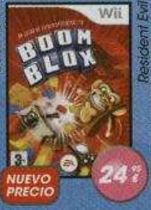
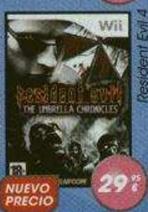



El Periplo del Rey Maldito · Eragon · Happy Feet · Horsez: el Valle del Rancho · La Brújula Dorada · Mercury Meltdown Remix · Rhythmic Star · Scarface (Platinum) · Tomb Raider Legend (Platinum)

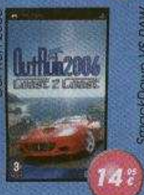







Tomb Raider: Legend (clas.) · Medal of Honor Airborne · Virtua Fighter 5 · Assassin's Creed (classics) · Condemned 2 · Horsez: El Valle del Rancho · Boom Blox · Resident Evil The Umbrella Chronicles · Resident Evil 4 Wii Edition












Out Run 2006 · SmackDown VS RAW 2006 (platinum) · Grand Theft Auto Vice City Stories (plat.) · Need for Speed Pro Street · Cake mania · La Brújula Dorada · Final Fantasy III · Final Fantasy XII · Mi Hotel para mascotas

Accesorios Gameware

Pack 13 en 1 (NDS) — Novedad 11,95 €



Funda PSP Slim — Novedad 9,95 €



Control Pad (PS2) — 9,95 €



Cable HDMI (PS3) — 12,95 €



Control Pad negro con cable (PS3) — 19,95 €



Maracas para Wiimote — Novedad 12,95 €



Mando Nunchuk (Wii) — 19,95 €



Batería recargable para mandos — 9,95 €



Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes hasta el 31/12/08.
Impuestos incluidos.

* **SI NOS VENDES 2 JUEGOS USADOS.** Si quieres vendernos un juego, tendrás que disponer de la TARJETA de SOCIO **GAME-CentroMAIL**. Compramos todo tipo de juegos Usados de los siguientes sistemas: **NINTENDO DS, NINTENDO Wii, PC, PSP, PLAYSTATION 2, PLAYSTATION 3 y XBOX 360.** La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Sólo podremos valorar el producto que quieras vendernos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.





Más de 230 tiendas en toda España
www.game.es



TELÉFONO ROJO
Yen te responde



El mes pasado estuve en el Tokyo Game Show y Kagotani me presentó a su prima, que no se pierde un mes mi sección. Me suplicó que sacara mi foto, pero yo prefiero la suya, ¿no?

El cine y los videojuegos

@Hola Yen. Es la primera vez que escribo y me encanta vuestra revista. Tengo unas cuantas preguntas que hacerte:

¿Qué ha pasado con el juego que tenían previsto de Indiana Jones?

Pues no se ha vuelto a saber nada de él, tras aparecer en pasados E3. Hace meses se anunció que llevaría un motor gráfico de aúpa y el sistema Euphoria (que utilizan «GTA IV» o «Star Wars El Poder de la Fuerza»). Estaremos atentos durante los próximos meses.

¿Es cierto que sacarán una Nintendo DS con dos pantallas táctiles?

Fue uno de los rumores cuando todavía no se había presentado la nueva DSi, pero finalmente no es una de las novedades que incluye. Quizá en una siguiente remodelación de la consola...



EL PADRINO II será un juego con un argumento inédito, aunque veremos a personajes de la película como Freddo o Tom. La aventura se desarrollará en Miami, Cuba y Nueva York, y combinará acción y ciertas dosis de estrategia.

¿Sacarán más entregas ambientadas en películas clásicas?

De momento, «El Padrino II» y «Los Cazafantasmas» están en desarrollo. Y Majesco compró la licencia hace una par de años de «Taxi Driver», pero no se ha vuelto a saber nada.

Sergio Martinez

Los nuevos Pokémon

@Hola amigos. Y a ti especialmente, Yen. Contéstame estas preguntas, haz el favor.

Viendo el reportaje de hace dos meses sobre ‹Afrika› para PS3 pensé "como recuerda a Pokémon Snap". Esa es buena cosa ¿verdad?

En fin, si te gustó «Pokémon Snap» sí lo es, dado que en cierta manera sigue su mecánica, aunque con unos gráficos mucho más espectaculares.

Fecha concreta ‹Gran Turismo 5›, y los nuevos ‹Banjo-Kazooie› y ‹Street Fighter› para Xbox 360.

A ver, «Gran Turismo 5» puede que no salga hasta 2010, puesto que Yamauchi advirtió en el pasado E3 que van a seguir con las actualizaciones de «GT 5 Prologue» y que quieren lanzar de una vez por todas «Gran Turismo Mobile», la versión para PSP de esta saga, que fue anunciada por primera vez...en 2004. Así que toca esperar. Por su parte, «Street Fighter» llegará en febrero del año que viene, y «Banjo» ya lo tienes disponible este mes.

¿Se puede jugar a TODOS los juegos de Wii con el pad de Gamecube aunque pierdas jugabilidad? ¿Tienen los juegos de Wii algún icono en la contraportada indicando esta compatibilidad?

No, amigo, solo puedes jugar a algunos. Y sí, la compatibilidad con ese mando está indicada con un icono en la carátula.



POKÉMON PLATINUM Esta será la imagen de la carátula del próximo Pokémon para Nintendo DS, que llegará a Japón en breve y a España durante el año que viene. Promete ser una continuación/mezcla de Perla y Diamante.

¿La pregunta del mes?

¿Cuál me compro, ‹Rock Band› o ‹Guitar Hero World Tour›?

Hola Yen, mis amigos y yo queremos comprarnos un juego musical con todos los instrumentos. ¿Cuál nos recomiendas tú, ‹Rock Band› o ‹Guitar Hero World Tour?

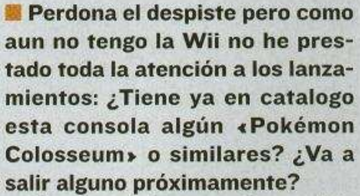
Ya veo que os va la marcha, ¿eh?. Bueno, ante todo tengo que decirte que ambos son una pasada, y con cualquiera lo vais a pasar en grande. Ahora bien, a la hora de decidirse por uno, os diría que repaséis nuestros análisis y veáis la lista de canciones para ver cuál os gusta más. Para mí es un elemento fundamental. En segundo lugar, los instrumentos de «Guitar Hero» están un poco mejor acabados, son más sólidos y resistentes. Por otro lado, el modo carrera, es decir, el principal, es mejor en «Rock Band» y también tiene más canciones descargables. Y en cuanto al precio andan parejos. Espero que esto os ayude a decidiros

Alex Martín (e-mail)

¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es



Perdona el despiste pero como aun no tengo la Wii no he prestado toda la atención a los lanzamientos: ¿Tiene ya en catalogo esta consola algún «Pokémon Colosseum» o similares? ¿Va a salir alguno próximamente?

El único Pokémon disponible en Wii es «Battle Revolution», compatible con «Perla y Diamante» y con modo online. Aunque también tienes «Pokémon Snap» en la consola virtual y «Pokémon Ranger» en WiiWare.

Más Pokémon: ¿Va a salir para DS alguna aventura como las de GBA: Oro, Plata, Rubí, etc...?

Efectivamente, el próximo Pokémon será para DS, «Platinum», una especie de «Perla y Diamante» juntos, que llegará el año que viene.

¿Consideras necesario o recomendable colocarle un ventilador (de los "homologados") a la Xbox 360? Se me cansa el brazo con el pai-pai... Cuñaaaaaooo!! En serio.

Uyyy, por poco no te has ido al "¿Qué me dices?"... Bueno, mal no le viene a la consola, pero tampoco se ha demostrado que sean eficaces. Se supone que la consola ya lo trae incorporado. Mantenla en un sitio fresco.

Víctor Arriero Jiménez.

Rol y aventuras en PS3

@ Buenas Yen. Tengo 15 años y tengo una PS3 y una PSP. Os sigo desde hace bastante tiempo y a ver si me puedes responder a algunas preguntas:

¿Hay algún «Metal Gear Solid» que vaya a salir próximamente para PSP?

Pues de momento no. Aunque no lo descartaría definitivamente. Se llegó a rumorear con uno protagonizado por Revolver Ocelot, pero luego se desmintió.

¿No hay ninguna posibilidad de que salga «Crysis» en consolas?

Posibilidades hay, y de hecho sus creadores, Crytek, ya han hablado varias veces de ello, pero no hay nada en firme.

¿Que juegos de rol vienen a PS3 aparte de los «Final Fantasy»?

Pues en el catálogo –aunque habrá que ver si todos llegan aquí – que vimos en el Tokyo Game Show tienes «White Knight Chronicles», «Demon´s Souls», «Disgaea 3», y también «Fallout 3», que sale ya.

¿Que me puedes decir sobre «Uncharted 2»?

Pues que llegará en 2009 y que Naughty Dog asegura que sorprenderá en todos sus apartados. Y será el segundo de una trilogía.

Francisco José Fernández.

« UNCHARTED 2 YA ESTÁ EN DESARROLLO Y NAUGHTY DOG ASEGURA QUE EL JUEGO SORPRENDERÁ EN TODOS SUS APARTADOS »



CRYSIS Sigue siendo una incógnita si finalmente este éxitoso y magnífico juego de PC tendrá su correspondiente versión en consola, aunque según sus creadores es más que posible, bien el juego original o alguna secuela.

Descarga de películas en 360

@ Hola Yen, ¿qué tal todo? Tengo una Xbox 360 y estoy encantado. A ver si me puedes ayudar con el catalogazo que viene :

No soy muy adicto al baloncesto pero me gusta echarme unas partiditas. ¿Cuál me recomiendas. ¿«NBA Live 09» o «NBA2K 09»?

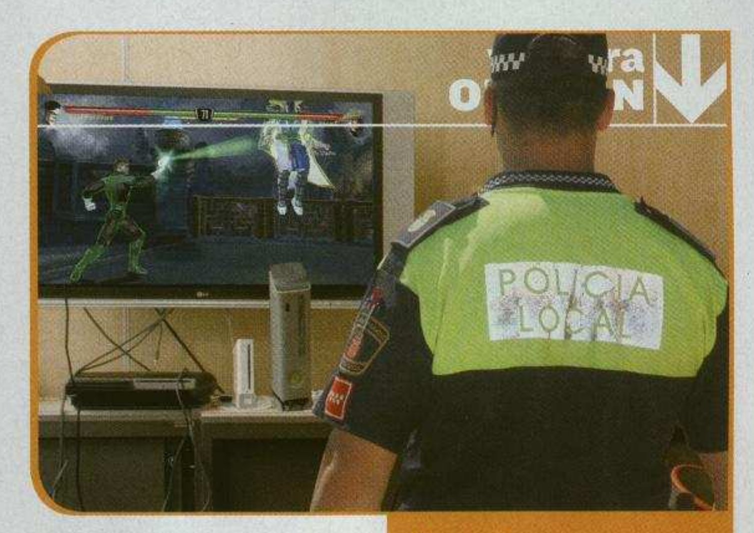
Para mí, «NBA 2K9», aunque ambos son muy buenos. Eso sí, «Live» tiene selecciones nacionales, si eso es importante para ti

¿Se sabe algo del lector Blu Ray de Xbox 360?

Bueno, solo rumores, pero parece que Microsoft está pensando seriamente en ello.

¿Con la actualización del 19 de noviembre vendrá la opción de descargar películas o es exclusivo de USA?

Vendrá, vendrá. Serán, de momento más de 100 películas, algunas de ellas en alta defini- ▸▸



Los juegos son un asunto muy serio

Rafael Ángel Pérez Baena (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Hola microhobby:) el motivo de mi email es para transmitiros mi indignación con el sector periodístico de nuestro país. Actualmente como sabéis, los videojuegos venden mas que la música y el cine juntos. Pero realmente a los apasionados de los videojuegos nos tratan como a bichos raros frikis. No hay programas serios en la radio o televisión (o directamente no los hay) que hablen de videojuegos, consolas, próximos lanzamientos, etc...La conclusión es que para la sociedad, como he dicho, somos unos frikis enfermos que no salimos de casa estando todo el día enganchados. Es totalmente injusto ya que en este mundillo cada vez hay mas ventas, y con consolas como Wii, cada vez mas gente se acerca al maravilloso universo de las consolas. Ni somos frikis, ni antisociales, ni nada de eso. Yo por ejemplo soy agente de las fuerzas y cuerpos de seguridad del estado desde hace años, y simplemente mi hobby, como tantos de vosotros, son las consolas. Pido respeto a la sociedad, y ojalá esta carta la publicarais a modo de queja y llamamiento a esta sociedad tan rancia e injusta con nosotros. Saludos.

Yen: Bueno, esa imagen está cambiando bastante. Y coincidirás en que sí hay revistas serias, y que las compañías en España también lo son. Ah! y muy entrañable eso de llamarnos "microhobby"...



Juegos tipo GTA

Roberto Álvarez (e-mail)

Corría el año 2000, con unos ahorros de chaval de 15 años y un poco mas, me compré mi ansiada PlayStation, junto con «Gran Turismo» y «V-Rally»...pero en una estantería me llamó la atención un juego que se llamaba «Driver». Aquel día lo alquilé, y fue un vicio recorrer aquella oscura ciudad de Los Angeles, pasear por la soleada Miami, las avenidas de Nueva York, destrozar tu coche en los saltos de San Francisco, lo compre...y me tuvo meses enganchado. Después llegó «Driver 2» y la historia se repitió, meses y meses enganchado. Poco después, en 2001 me hice con una PS2, y al no haber aun «Driver» me cogí el «GTA III», nunca olvidare este juego, que también me enganchó, al igual que «Vice City». Probé «Driver» y me decepcionó y dolió que Reflections acabara asi..me gustaba «GTA», pero no quería que «Driver» se quedara atrás, pero al llegar «San Andreas» y «Driver Paralell Lines», se confirmó que «Driver» decaía. Y tirando millas estoy desde 2004 con «San Andreas»... y ahora este mes recibí de mi novia un regalo de aniversario alucinante: PS3 + «GTA IV»... sin palabras ... solo puedo decir que este tipo de juegos son inagotables y te atrapan completamente... Un merecido aplauso para Rockstar y un recuerdo para Reflections allá donde este...

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Sí, sin duda se trata de juegos muy largos y profundos que han revolucionado el género. De ahí sus sensacionales ventas.

« A TRAVÉS DE XBOX 360 PODREMOS DESCARGAR MÁS DE 100 PELÍCULAS PARA VARIOS VISIONADOS A PRECIOS MUY AJUSTADOS »

ción, que podrás descargarte para varios visionados por precios en principio bastante módicos. Va a ser una opción muy interesante, sin duda.

José Santiago

Cuestiones técnicas en PS3

@Hola Yen, soy Javi. Después de recibir mi PS3 y pasarme mis primeros juegos, me han entrado un par de dudas de lo más variado:

■ Cuando conecto la PS3 a Internet me aparece el Error DLNA 7531, he escrito a PlayStation y no me han dado ninguna solución, lo único que me han dicho ha sido que desconecte el servidor multimedia.

Pues yo te digo lo mismo. Desconecta en el menú de configuración el servidor multimedia, pues es posible que entre en conflicto con el de otras redes. Si no lo consigues, en Internet hay algunos vídeos para realizar la conexión que pueden ayudarte.

■ Tengo que comprarme una televisión para mi habitación y estoy indeciso, quiero que aproveche bien la capacidad de la PS3, pero necesito una pequeña y barata, ¿qué podéis aconsejarme?

A ver, si quieres que aproveche bien la capacidad de PS3 tiene que ser Full HD y de 40" para arriba. Ahora también tienes TV Full HD de 32 pulgadas, pero son más caras. Yo te recomiendo una Samsung de 32" de las que optimiza la imagen con colores más vivos (Gamemode) para que los juegos se vean mejor. No hace falta que sea Full HD, y así te saldrá más barata. Hace poco un amigo me recomendó la Samsung LE32A656 que te sale por unos 600 euros.

■ Ahora sobre juegos, llevo mucho tiempo sin oír nada sobre «Shadow of the Colossus» ¿sabéis de alguna nueva entrega?

Team ICO, sus creadores, están trabajando en un proyecto para PS3 desde hace tiempo, cuyo nombre provisional es «TRIco», pero no se ha confirmado ningún detalle. Permanece atento a lo que te vayamos contando a medida que se acerque el E3.

Javier González

Lanzamientos en DS y Wii

@¡Hola Yen!, ¿Qué tal? Supongo que ajetreado de trabajo, pero bueno, al menos gracias a tu información y sabiduría la espera de juegos se hace mas corta. Bueno, al lío, verás, resulta que tengo una NDS y una Wii y soy fanático de la saga «Starfox». Estas son mis preguntas:

■ He oído que el próximo juego de la saga «Starfox» será para Wii y se llamará «Starfox Frontiers», pero... ¿Qué se sabe de él? ¿Está confirmado el argumento, los desarrolladores o la fecha definitiva de salida?

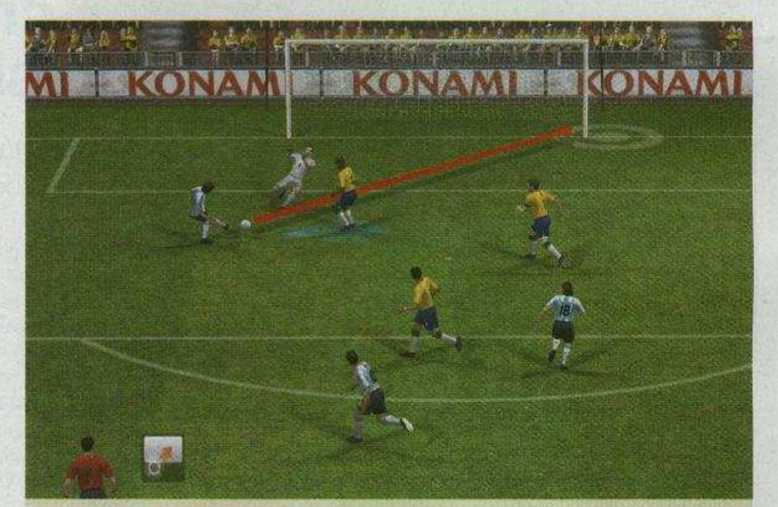
Bueno, de momento no son más que informaciones más o menos fundadas, pero no hay nada oficial sobre si realmente lo van a lanzar, así que mucho menos del argumento y otros aspectos.

■ Ya que estamos, me gustaría saber si hay otro «Starfox» para NDS en desarrollo

Que yo sepa, no.

■ Cambiando de tema, ¿Sabes que novedades traerá «Pro Evolution Soccer 09» para Wii respecto a la versión del año pasado?

Pues te cuento. Tendrá un control similar al del anterior, pero algo mejorado, donde por ejemplo se podrán ajustar los marcajes defensivos. Habrá una especie de modo cooperativo,



PRO EVOLUTION 2009 PARA Wii tendrá un control mejorado con respecto a la entrega anterior con el que incluso podemos ajustar los marcajes. También incluirá un modo cooperativo y ofrecerá una retocada Inteligencia Artificial.

vuestra OPINIÓN

Indignado con los doblajes y los originales

Black Magician Powerfull (E-mail)

La falta de doblaje es un tema que viene dando mucho que hablar últimamente. Yo también prefiero que los juegos vengan en mi idioma, aunque también me gustan mucho en versión original con subtítulos. Pero lo que es imperdonable es que no nos lleguen juegos como «Final Fantasy» ni doblados y ni siquiera en versión original, sino en inglés. ¿Por qué tenemos que tragarnos una versión que no es la nuestra si ni siquiera es la original? Las voces inglesas pueden estar muy bien, pero solo si antes no has visto la versión japonesa. Estoy impaciente por que llegue «Dissidia», pero tiemblo de miedo ante las voces que tendrán, ya que nos llegarán en inglés y voces como las de Cloud o Sephiroth son un asco. Yo creo que lo que deberían hacer es dar siempre la opción de poner la voz original, que son siempre las mejores.

Yen: Es interesante la reflexión que haces. Lo ideal sería que sucediera como en los DVD, que el usuario pudiera elegir el idioma en audio y en los subtítulos. Aunque en algunos juegos se puede (y en otros se cambia modificando la configuración de la consola) sigue siendo complicado por problemas de espacio. Quizá en



con un jugador manejando de forma clásica y otro buscando los espacios. También incluirá nuevos modos, con la Champions League como estrella, y una nueva IA. Saldrá en la primavera del año que viene.

¿Sabes algo de la llegada a Europa de ‹Tales of Symphonia: Dawn of the New World› para Wii? He oído que llegaba a USA en Noviembre, pero... ¿y aquí?

Todavía no hay fecha, pero no lo esperes antes de 2009. Dado que están celebrando ahora el décimo aniversario de la saga, no creo que se demoren en exceso en traerlo a Europa.



I AM ALIVE El próximo juego de Jade Raymond, la productora de «Assassin's Creed», nos trasladará a un futuro apocalíptico, en el que tendremos que luchar para sobrevivir. En principio será para Xbox 360 y PS3.

« TEAM ICO, CREADORES DE SHADOW OF THE COLOSSUS, ESTÁN TRABAJANDO EN UN JUEGO PARA PS3, PERO AÚN NO SE SABE NADA DE ÉL »

Y por último, pero no menos importante: ¿Cabría la posibilidad de que Nintendo sacase un "actualizador" de ‹Super Smash Bros Brawl› (Sí, algo así como que salga un disco con nuevos personajes desbloqueables etc...)? ¿Y de la llegada de esta saga a NDS?

No me consta que Nintendo vaya a hacer algo parecido. Y, que yo sepa, no hay nada sobre el lanzamiento de este juego en Nintendo DS.

Andreas Silverwolf

La llegada de PlayTV

@Hola Yen, tengo 12 años ,tengo una PS3 y es la primera vez que te escribo. ¿Me podrías resolver unas preguntas? :

¿Para cuándo Play TV? Leí en pasados números que decías que ya estaba disponible, pero parece ser que no.

Pues Sony pensaba lanzarlo en España a lo largo de este año, por eso lo dije, pero resulta que al final no se va a lanzar ni ahora...ni puede que nunca. Por lo que se ve complejos problemas de licencias impiden que este receptor se vaya a comercializar en España. Una pena.



PLAY TV El periférico que sirve para sintonizar la TV a través de PS3 y grabar programas en el disco duro parece que no va a salir en España, al menos de momento. Problemas de licencias y con el canon digital impiden que así sea.

¿‹I am Alive› estará también en PS3 o sólo en Xbox 360?

En principio, sí, aunque tampoco se ha confirmado nada oficialmente.

Guillem Gabarró Riera

Venerando a Yen

@Oh, magnánimo Yen, tú poseedor de toda la verdad... ¡Por favor! ¡Ilumine mi vida con respuestas a mis grandes interrogantes! Gracias por tomarse su tiempo para contestar

Yen, como poseedor de una PS2 y fan de Naruto, me preocupa una cosilla. Dígame, ¿cree que aguantara PS2 hasta el lanzamiento en Europa de los Accel (los de la trama Shippuuden)?

Excelente, tomad nota todos de cómo se empieza una carta...

Puf, pues es difícil de saber. Hombre, yo creo que a PS2 le queda aún cuerda, pero depende más de si Atari, distribuidora de los juegos de Naruto, va a lanzar los de esa trama en la que Naruto se hace mayor. Permanece atento y te iremos contando que ocurre con estos juegos.

Yen, quisiera preguntarle algo más. La vuelta de Kratos en vuestro DVD me puso la carne de gallina, pero ¿hay un atisbo de luz para que Kratos recaiga en PS2 o son solo falsas expectativas?

Siento decirte que son falsas expectativas. Parece claro que en este tipo de juegos, Sony solo apuesta ya por PS3.

Mario Muñoz

La saga Monster Hunter

@Buenas, mi nombre es Francisco y antes de preguntaros me gustaría daros una felicitación por hacer esta revista de gran calidad informativa. Tengo una PSP y me gustaría preguntarte algunas cosas sobre una gran saga en concreto, ‹Monster Hunter› Gracias de antemano.

¿‹Monster Hunter 2G›, cuando dará luz en España?

Este año no, seguro. Proein, distribuidora de Capcom en España, lo tiene en sus planes de lanzamiento para el año que viene, pero sin fecha.



THE CONDUIT es un shooter en primera persona ambientado en el futuro. Sus desarrolladores, High Voltage, prometen aprovechar todas las posibilidades de Wii, sobre todo en lo referente al control. Se espera que llegue en 2009.

« RED STEEL 2 SERÁ COMPATIBLE CON EL Wii MOTION PLUS ASÍ QUE LOS MOVIMIENTOS DE LA ESPADA SERÁN MÁS PRECISOS »

¿Capcom ha dicho ya algo del nuevo ‹Monster Hunter Tri›?

Mucho. De hecho, como viste el mes pasado, fue el juego estrella del Tokyo Game Show. Este juego para Wii no aparece ni en los planes de lanzamiento, aunque no descartes que salga a finales de 2009 en Europa.

¿Qué novedades habrá en estos dos títulos?

A ver, en «Mosnter Hunter Tri» veremos una IA muy mejorada, que logrará que cada especie se comporte de forma muy diferente, e incluirá multijugador a pantalla partida y online. Y en cuanto a «2G» para PSP dispondrá de un modo autoinstalación en la memory stick, y podremos comprar objetos y enviarlos directamente a nuestro baúl y combinarlos allí.

Francisco Gímenez León

Tiros y sablazos en Wii

@Hola Yen, soy un afortunado poseedor de una Wii, una PS2 y una DS. Te he escrito muchas veces sigo tu revista desde hace dos años y tengo muchas preguntas acumuladas:

¿Qué se sabe sobre ‹The Conduit› para Wii, cuál es su fecha de lanzamiento?

Pues es un "shooter" futurista en primera persona realizado por High Voltage, quienes tienen la intención de aprovechar las posibilidades técnicas y jugables (control) de Wii en este género. todavía no se sabe quién lo distribuirá, pero llegará en 2009.

¿Se tienen noticias sobre la segunda entrega de ‹Red Steel›?



MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE o «2G» como se conoce en Japón, es uno de los juegos más esperados para PSP en el país asiático. Aquí llegará de la mano de Proein en 2009, con sistema de autosintalación incluido.

Sí, no hace mucho la gente de Ubisoft anunció que será compatible con el Wii Motion Plus, y por tanto los movimientos con la espada serán mucho más precisos y eficaces. También tendrá modo online.

No entendí muy bien lo del micrófono WiiSpeak, ¿me podrías explicar en que consiste?

Muy sencillo, un micrófono con el que podrás hablar con otros usuarios, bien a través de una canal especial, bien en los juegos que lo permitan. En fin, algo parecido a lo que tienen PS3 y 360.

Me quiero comprar algún juego para la DS de tiros, ¿Cuál es el más aconsejable? ¿Y para la Wii uno tipo ‹Call of Duty 4› que me recomiendas?

Pues este mes sale nada menos que «Call of Duty 5», y también tienes la anterior entrega disponible. Y en Wii, también el nuevo «Call of Duty» y con toques más aventureros «Metroid Prime 3».

¿Es cierto que se planea un ‹GTA IV› para Wii?

El único confirmado es el de DS. Rockstar quiere hacer cosas en Wii, pero no ha dicho qué.

Me gustaría saber si van a sacar algún "shooter" en tercera persona para Wii o para DS, si es así merecería la pena?

Para Wii, en marzo llegará «Dead Rising», que en 360 estaba muy bien. «Mad World» y «No More Heroes 2», dentro de la acción, también prometen.

Eduardo Dorvil Lipperheide

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@HOLA YEN, AUNQUE NO SÉ POR QUÉ TE LLAMO ASÍ, SI NO ES TU AUTÉNTICO NOMBRE...
Yen: ¡Anda! ¡Esta sí que es buena! ¿Y cuál es, listillo? ¿Bartolo? Qué disgusto le vas a dar a mi madre...

@HOLA YEN, ¿ES VERDAD QUE VAN A SACAR UNA PS4 PARA NAVIDADES? SI ES VERDAD, DIME EL PRECIO.
Yen: Sí, claro, ahora su estrategia es lanzar una consola cada año, así que cómprate rápido la PS4 que el año que viene llega PS5...

@POR FAVOR, ¿ME PODRÍAN DECIR CUANDO SACARÁN EL «KINGDOM HEARTS» PARA PSP EN CHINA? (LA FECHA TIENE QUE SER EXACTA)
Yen: ¿Qué pasa? ¿Qué allí lo dan gratis? ¿O es que vives en China? Pues lo siento, pero de las fechas de China y de Uzbekistán aún no me las han pasado.

@¿ME PODRÍAS ACONSEJAR ALGÚN JUEGO QUE ME PUEDA ENTRETENER PARA PS3?
Yen: Uf, eso sí que es complicado, todos los juegos son tan aburridos... no sé, ¿te has planteado mejor recuperar la peonza?

@HOLA YEN, DICEN QUE LA PS4 SERÁ TODA UNA MEZCLA DE ELECTRODOMÉSTICOS, ¿QUÉ OPINAS?



Yen: Pues que no sé dónde vamos a ir a parar. Fíjate: consola, tostadora, batidora, aspiradora...y yo me pregunto, ¿para cuándo la depiladora?

@¿LE PASARÁ A LA XBOX 360 IGUAL QUE A LA XBOX NORMAL, QUE SE QUEDÓ SIN JUEGOS?
Yen: Hombre, si vendes los que tienes y no te compras ninguno, seguro que sí.

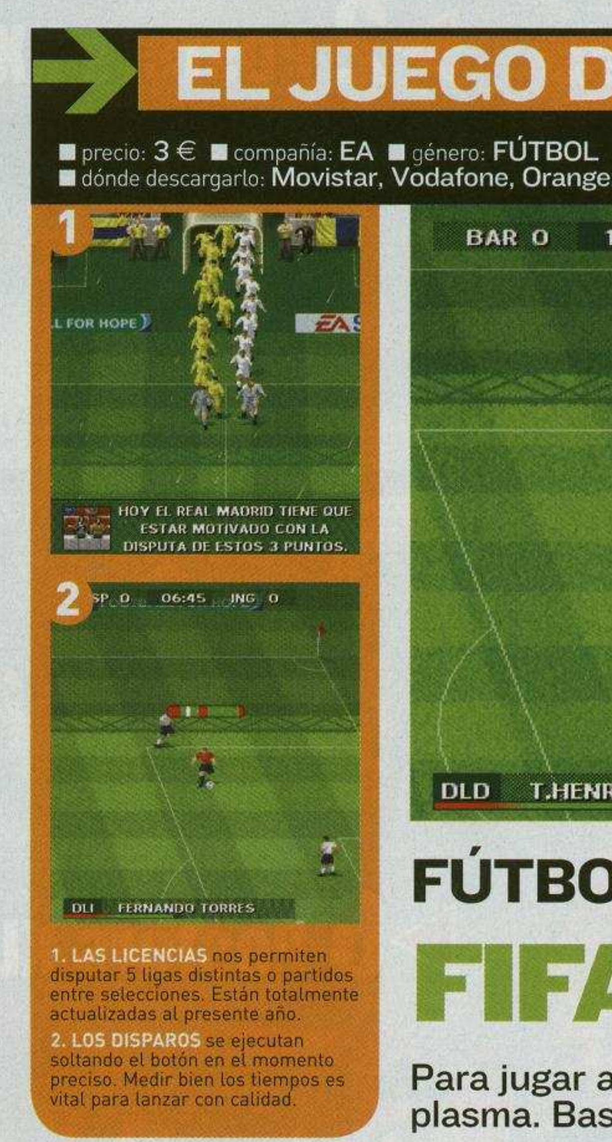
JUEGOS PARA MÓVILES

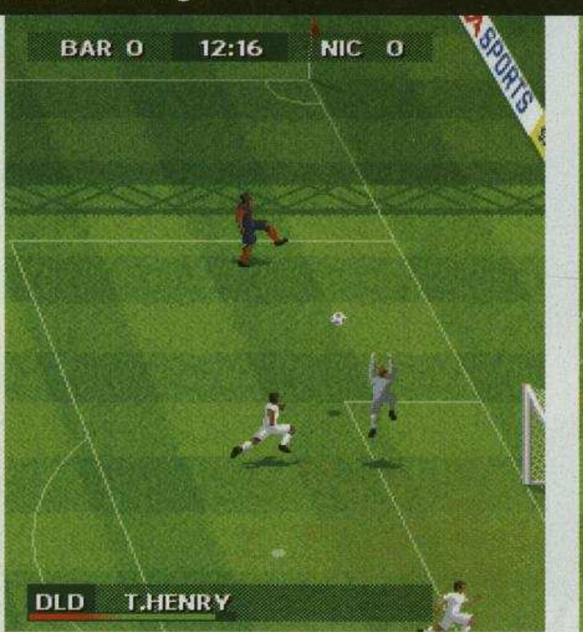
Con la liga BBVA al rojo vivo y las competiciones europeas más emocionantes que nunca, os traemos la nueva entrega de «FIFA» para móviles, con el que podéis revivir los mejores partidos.

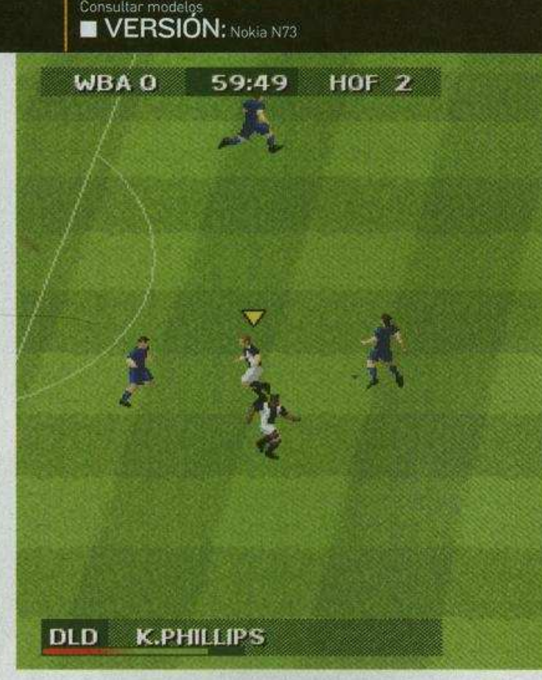
EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € ■ compañía: EA ■ género: FÚTBOL
■ dónde descargarlo: Movistar, Vodafone, Orange

■ MÓVILES COMPATIBLES
Consultar modelos
■ VERSIÓN: Nokia N73







1. LAS LICENCIAS nos permiten disputar 5 ligas distintas o partidos entre selecciones. Están totalmente actualizadas al presente año.

2. LOS DISPAROS se ejecutan soltando el botón en el momento preciso. Medir bien los tiempos es vital para lanzar con calidad.

FÚTBOL "MOVILIZADO"

FIFA 09

Para jugar al mejor fútbol no hacen falta 8 botones y una TV de plasma. Basta con tener habilidad y la batería del móvil cargada.



EL NUEVO «FIFA» LLEGA A LOS MÓVILES dispuesto a ofrecernos toda la emoción del fútbol de más alto nivel. Para conseguirlo ha empezado por incluir nada menos que 5 ligas licenciadas, como la liga BBVA o la Premier League, y 10 de las mejores selecciones internacionales, desde Brasil a España. Con cualquiera de estos equipos podemos disputar partidos amistosos, una temporada completa o superar desafíos, que nos proponen retos tan emocionantes como tratar de remontar un resultado adverso en los 15 últimos minutos.

EL SISTEMA DE CONTROL USA SÓLO DOS BOTONES, pase y disparo. Pulsando el primero pasamos al jugador más cercano, efectuamos una pared si le damos dos veces, o ponemos un centro al área si orientamos el tiro desde la banda. Por su parte, al pulsar el botón de tiro se activa una barra de precisión, por lo que la calidad del tiro depende de nuestra habilidad. Combinando estas sencillas premisas es posible trenzar todo tipo de jugadas, haciendo que los partidos sean muy divertidos y, a su vez, espectaculares gracias a un trabajado apartado gráfico, en el que destacan el tamaño y animaciones de los futbolistas. ¡Qué empiece el partido! HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	92
SONIDO	85
DURACIÓN	90
DIVERSIÓN	93

Valoración Con un poco de práctica es posible realizar casi cualquier jugada, por lo que los partidos que ofrece son realmente emocionantes y completos.

PUNTUACIÓN FINAL 92

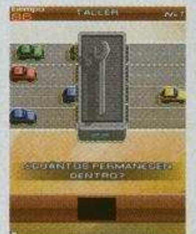
ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Entrena tu móvil





Hola, amigos. Me encantan los juegos en los que hay que estrujarse el cerebro, así como los de preguntas y respuestas. ¿Me recomendáis alguno?

¡Di que sí, qué no todo es pegar tiros en esto de los videojuegos! Existe una oferta muy amplia de este tipo de juegos para móvil, como por ejemplo «Más Reto Mental», que propone 20 desafíos basados en la lógica o la memoria. Por otro lado, «Platinum Sudoku» es una buena opción si te gustan este tipo de ejercicios. Puedes adquirir ambos títulos en **www.gameloft.es**. Si tienes un móvil Nokia, puedes probar «Café Solitaire 12-Pack», que tienes comentado en la sección de noticias, o la aventura gráfica de corte clásico «Dirk Dagger». Por último, en **www.glu.com** puedes comprar la versión para móviles del concurso "¿Quién quiere ser millonario?"

Ana Simón (e-mail)

Dedo Rapido

Ordena cronologicamente estos meses del ano.

A: Septiembre

B: Febrero

C: Noviembre

D: Marzo

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Devil May Cry
2. Pro Evolution Soccer 2008
3. Tomb Raider Legend
4. Resident Evil: The Missions
5. God of War: Traición
6. One
7. Metal Slug M3
8. Soul of Darkness
9. Time Crisis Mobile
10. FIFA 09

FIFA 09
La genial saga de fútbol estrena la temporada 2009 en los móviles con un título repleto de calidad y cantidad. 5 ligas distintas y varios modos de juego sirven de excusa para disputar unos partidos muy emocionantes y completos.

Los más descargados



MOVISTAR
1. Tetris
2. Reto Mental
3. Los Sims 2

VODAFONE
1. Puzzle Bobble 08
2. Spore
3. Real Football 2009

ORANGE
1. Dogz 2
2. Tetris
3. Salón de Peluquería



SPORE
Uno de los éxitos en la lista de Vodafone nos propone manejar a un organismo unicelular y, mientras vamos evolucionando, buscarnos la vida para sobrevivir a peligrosos depredadores durante 18 niveles.

Los móviles recomendados por HC











1. NOKIA N95 — Desde 199 € (Vodafone)
2. SONY ERICSSON k800i — 199 € (Libre)
3. NOKIA N73 — Desde 0 € (Vodafone)
4. SONY ERICSSON W300I — 0 € (Orange)
5. MOTOROLA K1 — Desde 0 € (Orange)
6. SONY ERICSSON W200I — 59 € (Movistar)
7. NOKIA 6234 — 69 € (Vodafone)

NOTICIAS MÓVILES

TU MÓVIL VIBRARÁ DE MIEDO

Ya está disponible la segunda entrega del terrorífico **«Silent Hill Mobile»**. Esta nueva aventura comparte mecánica con su antecesor y, una vez más, tenemos que movernos en primera persona a lo largo de unos acongojantes escenarios, mientras solucionamos todo tipo de puzles y desgranamos una historia capaz de poner los pelos de punta al jugador más valiente.

AGENTE DE BOLSILLO

Acompañando al estreno de la nueva película de James Bond, Glu ha desarrollado un juego para móviles protagonizado por el agente secreto. En **«Quantum of Solace»** podemos personalizar a tope nuestro Bond particular y recorrer varios escenarios de la película desde una perspectiva en 2D, mientras disparamos a todo lo que se mueve y nos infiltramos en algunas zonas.

VODAFONE APUESTA POR LA VELOCIDAD

La compañía "roja" de telefonía ha elegido a **«Need for Speed Undercover»** como su juego estrella para este otoño. La última entrega de esta conocidad saga de velocidad incluye 8 coches distintos, como el Porsche 911 o el Nissan GT-R, un buen número de modos de juego, y una conducción "dinámica", que nos permite ralentizar el tiempo, aprovechar el "nitro" o conseguir puntos de estilo.

NOKIA SACA SUS CARTAS

La plataforma N-Gage acaba de recibir un nuevo juego que tiene a las cartas como protagonistas. En **«Café Solitaire 12-Pack»** se han incluido 12 tipos de "solitarios" diferentes, como el Carta Blanca o Pirámide, que pueden ser jugados en distintos niveles de dificultad. Cada uno de ellos incluye un completo tutorial para que podamos aprender sus normas, así como un modo online en el que podemos crear un café totalmente personalizado e invitar a nuestros amigos.

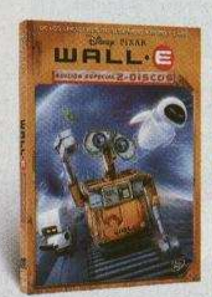
VUELVE PAC-MAN

La compañía japonesa Namco Bandai acaba de lanzar un título basado en el universo Pac-Man. Se trata de **«Pac-Man Pinball 2»**, un arcade con sabor "retro" que incluye dos mesas distintas, un completo sistema de estadísticas y récords, y un minijuego con el mismo planteamiento que el «Pac-Man» original, en el que hay que comerse los "cocos" y huir de los fantasmas.



MUCHO MÁS

ESTRENOS
DVD







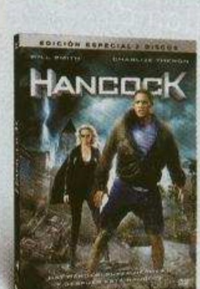
Wall·E

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Wall•E, Eva, Axioma, M-O...**
- Director **Andrew Stanton**
- Precio **25,95 € (Ed. Especial)**
- También en Blu-Ray **32,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★

ARGUMENTO: Después de cientos de años limpiando la Tierra, Wall•E descubre una nueva misión en su vida tras conocer a la robot-explorador Eva. Cuando Eva vuelve al espacio, Wall•E la persigue y se embarca en una genial aventura.
EXTRAS DVD: Escenas eliminadas, Los sonidos de la animación, Cortometrajes, Libro Interactivo, Cómo se hizo, La historia de Pixar...

Hancock



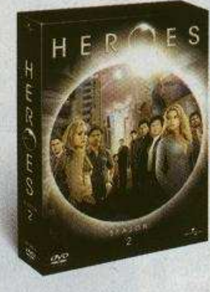
- Género **Comedia**
- Protagonistas **Will Smith, Charlize Theron, Jason Bateman, Eddie Marsan...**
- Director **Peter Berg**
- Precio **19,99 € (Ed. Especial)**
- También en Blu-Ray y UMD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Hancock es un superhéroe que tiene muy mala imagen entre los ciudadanos de Los Angeles debido a los daños que causa cuando resuelve crímenes. Un experto en relaciones públicas trata de mejorar su aprecio popular en agradecimiento por salvarle la vida, pero él mientras tanto se dedica a cortejar a su atractiva esposa.
EXTRAS DVD: Como se hizo, Trailers promocionales, Documentales, Versión extendida de la película...

Heroes. 2ª Temporada



- Género **Fantástica**
- Protagonistas **Masi Oka Jack Coleman, H. Panettiere...**
- Director **Varios**
- Precio **44,99 €**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: Los once episodios que componen la segunda temporada de esta serie nos revelan que ocurrió después del emocionante final de la primera. Por fin sabremos si los hermanos Petrelli se han salvado y como continúan las vidas del detective Parkman, el científico Mohinder Suresh y la joven Claire, así como el paradero de Hiro Nakamura.
EXTRAS DVD: Escenas eliminadas, Audiocomentarios de los episodios, Avance de la tercera temporada.



MÚSICA

Gears of War 2



Cuando Marcus Fenix y sus compañeros dejan de atronaros con el sonido de sus armas podéis disfrutar de una excelente banda sonora, compuesta por Steve Jablonskyand e interpretada por la Skywalker Symphonic Orchestra. Está disponible en **www.sumthingdigital.com**.

Compañía **Sumthing Else** Precio **No disponible**

LIBROS

Generación Dragon Ball

Nuestro redactor Dani Quesada firma este repaso a la revolución que supuso "Dragon Ball para los televidentes españoles. Hay entrevist anécdotas... ¡Imprescindible para fans de Gok

Editorial **Dolmen** Precio **14 €**



VIDEOJUEGOS



ESTRENOS

DVD



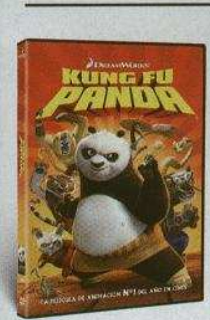
El Caballero Oscuro

- Género **Fantástica**
- Protagonistas **Christian Bale, Gary Oldman, Heath Ledger...**
- Director **Christopher Nolan**
- Precio **22 € (Ed. Especial)**
- También en Blu-Ray **30 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Con la ayuda del teniente Jim Gordon y el fiscal Harvey Dent, Batman intenta desmantelar las organizaciones criminales de Gotham, pero caen presa del reino del caos desatado por el Joker.
EXTRAS DVD: Gotham al descubierto, El Caballero Oscuro IMAX, Esta noche en Gotham, Batman Desenmascarado...



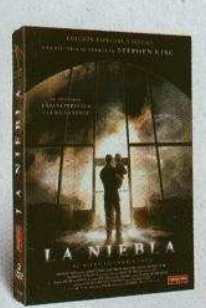
Kung Fu Panda

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Po, Tigresa, Fei Long...**
- Director **Mark Osborne, John Stevenson.**
- Precio **19,95 €**
- También en Blu-Ray **29,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Los creadores de "Shrek" y "Madagascar" nos presentan a Po, un panda tragón de fideos que debe afrontar su verdadera personalidad para convertirse en el legendario Guerrero Dragón. Para demostrar que es el elegido, deberá superar duras pruebas.
EXTRAS DVD: Academia de entrenamiento de los Guerreros Dragón, Noticiario exclusivo de alimentación, Como utilizar los palillos chinos, Ayuda a salvar a los Panda salvajes...



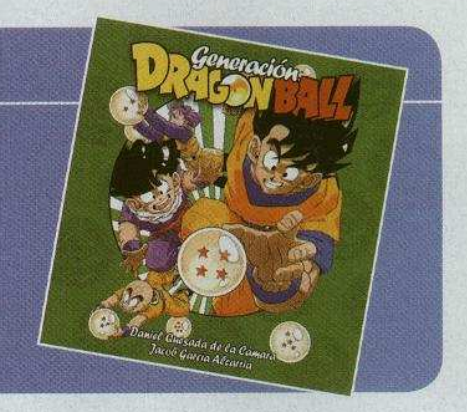
La Niebla

- Género **Terror**
- Protagonistas **Thomas Jane, Andre Braugher...**
- Director **Frank Darabont**
- Precio **19,99 € (Ed. Especial)**
- También en Blu-Ray **29,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Una nueva adaptación de una obra del maestro del suspense Stephen King. En un pequeño pueblo de Maine aparece una espesa niebla después de una tormenta, atrapando a la gente en sus hogares, tiendas, etc. y matando a todo aquel que se atreve a adentrarse en la oscuridad.
EXTRAS DVD: Versión en blanco y negro, Así se hizo, Domesticando a la bestia, Monstruos entre nosotros, Conversando con Stephen King...



CINE

Ultimátum a la Tierra

Protagonizada por Keanu Reeves y Jennifer Connelly, este remake del clásico de ciencia ficción del año 1951 comienza cuando unos alenígenas aparecen en nuestro planeta portando un mensaje amenazador para la raza humana: vivid en paz o seréis destruidos.

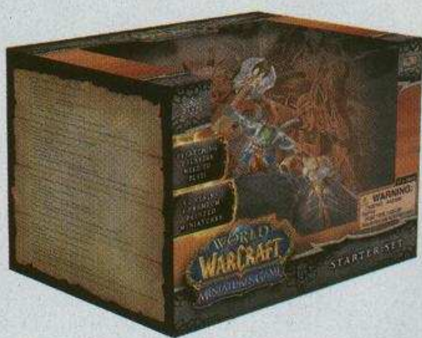
- Productora **Fox**
- Estreno **12 de diciembre**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

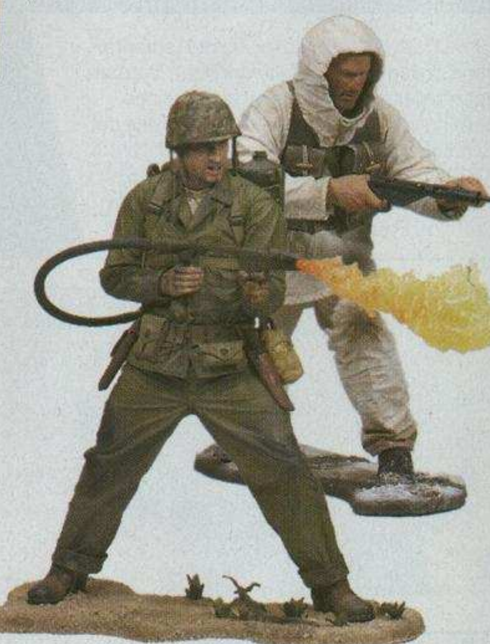
Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones





SU PRIMERA CONSOLA ▲

Aunque no lo parezca, esto que veis aquí es una consola. Se llama Swinx, y está pensada para los más pequeños. Consiste en una base central con altavoces en la que se descargan los juegos (carreras, preguntas, escondite, etc.) y unas pulseras interactivas que deben llevar los participantes (hasta 10) para controlar y puntuar su actuación.
Más información en: www.imaginarium.es
Precio: 149,95 €

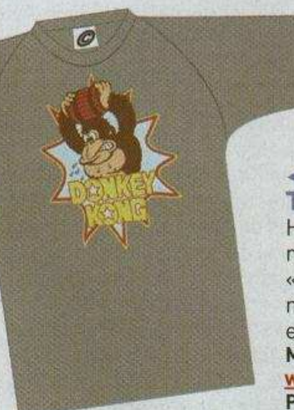


▲ EL MUNDO DE «WORLD OF WARCRAFT» COBRA VIDA

El éxito de este juego de PC traspasa la pantalla y toma forma de juego de tablero con miniaturas basadas en sus personajes. Hay sets de diferentes tipos, pero para empezar el mejor es el "Starter Pack" (21,95 euros).
Más información en:
www.WoWMinis.com
Precio: Varios

◀ ¡PONEOS A CUBIERTO Y PREPARAD EL LANZALLAMAS!

Las batallas del nuevo «Call of Duty World at War»nos han dejado tan impresionados que no hemos parado hasta encontrar unas figuras de los héroes que las protagonizan. En la web de la tienda inglesa «Forbidden Planet» tenéis disponibles las de cuatro tipos de soldados. ¡A por ellas!
Más información en:
www.forbiddenplanet.co.uk
Precio: 11,95 €





¿NO TIENES HORA? ¡SOLID SNAKE TE LA DA! ▶

Atención, fans de «Metal Gear Solid»: este reloj que veis pertenece a una edición limitada de «MGS 4». Sólo hay 500 unidades en todo el mundo, están numerados y llevan el certificado de autenticidad de Konami y la aprobación de Hideo Kojima.
Más información en:
www.gamestation.co.uk
Precio: 119 €

◀ MIRA QUÉ CAMISETA TAN "MONA"

Hay videojuegos que nunca pasan de moda, y uno de ellos es el divertidísimo «Donkey Kong». Hablando de moda, ¿qué mejor forma de recordarlo que vistiendo esta camiseta oficial de Nintendo?
Más información en:
www.skynet-shop.com
Precio: 19,95 €

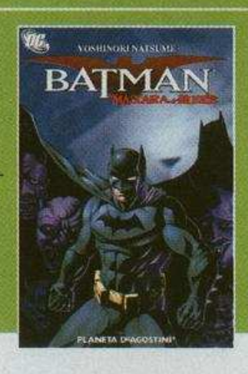


MANGA Y CÓMIC

Batman: La Máscara de la Muerte

Este volumen recopila los 4 números de una miniserie escrita y dibujada para DC Comics por el aclamado autor Yoshinori Natsume. Una original forma de acercar el manga y el cómic norteamericano.

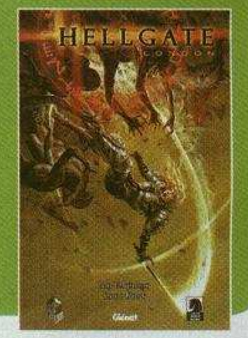
Publicado por: Planeta DeAgostini
Precio: 6,95 €



Hellgate London

Esta es la esperada adaptación del videojuego «Hellgate», de los mismos creadores de la saga «Diablo». Un cómic lleno de acción e intriga dibujado por Steve Pugh, uno de los mayores talentos de la factoría DC Comics.

Publicado por: Glenat
Precio: 12 €



CENTRO GAMES

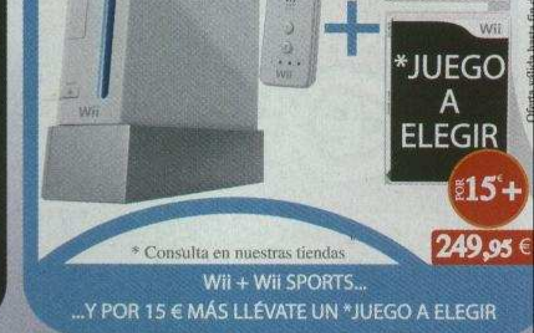
NADIE SE QUEDARÁ SIN JUGAR



XBOX 360 60 GB + GEARS OF WAR 2...
...Y POR 10 € MÁS LOS JUEGOS PGR4 y GEARS of WAR



PS3 80 GB + DUAL SHOCK 3 + JUEGO A ELEGIR
+ CABLE HDMI o MANDO DVD BLU-RAY DE REGALO



Wii + Wii SPORTS...
...Y POR 15 € MÁS LLÉVATE UN *JUEGO A ELEGIR












Por la compra de uno de estos juegos para PS3, llévate un mando dvd blu-ray DE REGALO

GEARS OF WAR 2 + NBA 2K7 DE REGALO



WORLD OF WARCRAFT + PREY DE REGALO



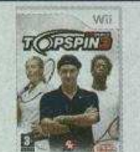
CIENTOS DE JUEGOS DESDE...

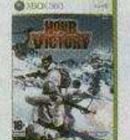


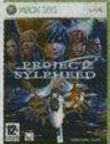
















C.C Nueva Condomina
Murcia - TL. 968813237



C/ Pasos de Santiago, s/n
Murcia - TL. 968294704



C.C Puerta de Alicante
Alicante - TL. 965114186



Centro C. Gran Vía
Alicante - TL. 965246951



Centro C. L'aljub
Elche - TL. 966675373



C/ Cristóbal Sanz, 29
Elche - TL. 965467814





¿VENDRÁS A LA FIESTA?

Reunimos los mejores juegos para pasarlo en grande con los amigos: títulos musicales, concursos de TV, de minijuegos... estas navidades, las fiestas más divertidas se celebran alrededor de nuestra consola.

Y ADEMÁS...

REPORTAJE ESPECIAL
LOS MEJORES JUEGOS DEL 2009

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

DIRECTOR: Manuel del Campo
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
REDACTOR JEFE: David Martínez
REDACTOR: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Carlos Burdalo, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Izaskun Gracia, Carlos Hergueta, Carlos Villasante, Borja Abadíe, Rafael Aznar

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
JEFA DE SERVICIOS COMERCIALES: Jessica Jaime
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
PUBLICIDAD: Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Santiago de Compostela, Nº 94.
28035-Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo
DIRECTOR DE RECURSOS HUMANOS: Gerardo González
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val
DIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 1/2009

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
Tlf.: 902 73 42 43
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por



Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.

